

"Какого черта я так устал?"

Все тело Бесконечности упало на пол, в то время как он смотрел на синее небо, пока лежал там, он закрыл глаза и улыбнулся.

"Это была хорошая битва."

Зидин подошел к своему хозяину и сел рядом с ним.

"Тебе понравился этот хозяин?"

"Хахаха... Это лучший из лучших, я просто хочу быть сильнее... Чтобы я мог бороться с ним 1 на 1. Мне повезло, что я получил эту карточку в первом раунде..."

Система: Поздравляю с очисткой дополнительной сцены. Пожалуйста, переходите к следующему этапу, чтобы получить свой приз.

Внезапно перед ними появилась волшебная дверь.

Зидин встал и предложил свою руку Бесконечному, схватив ее, Зидин подтянул хозяина.

"Надеюсь, это будет последняя комната, я уже вымотался".

Бесконечность подошла к двери и открыла ее, внутри видна круглая платформа, окруженная 4 золотыми сундуками. Бесконечность поднялась посередине платформы, и весь сундук с сокровищами начал открываться, из каждого сундука с сокровищами исходил удар света, и в воздухе висел шар, похожий на шар.

Система [Мир]: Поздравляем, Игрок [Бесконечность] успешно открыл [Систему Связи Души] Теперь система добавит предмет [Бисер Души] для всех списков падения монстров.

Система [Мир]: Бусины Души - это остатки душ монстров, которые при использовании добавляют временную статистику и изменяют внешний вид персонажа на короткий период времени. Все монстры содержат Бусины Души, но редкость отличается от уровня монстра.

"Еще одно новое дополнение к игре?"

Система: У вас есть 5 минут, чтобы выбрать награду, время начинается сейчас.

"Чёрт! Давайте посмотрим, что у нас тут".

-Имя: Душа Гриффина [Нормальный - Уровень 1]

-Бисер для души, необходимый для следующего уровня: 1000

-Убивать: Способность к полету

-Дурация: 10 секунд

-Статс: 5% Скорость движения

-Дурация: 10 минут

-Холодно: 3 часа.

"Хмм. Способность "Полета" может быть удобна, но давайте сначала посмотрим на другую".

-Имя: Душа Медузы [Нормальный - Уровень 1]

-Бисер для души, необходимый для следующего уровня: 1000

-Убийство: 10-процентный шанс на уничтожение противника.

-Дурация: 3 секунды

-Статс: 5% повреждение

-Дурация: 10 минут

-Холодно: 3 часа.

"Эта тоже отличная".

-Имя: Душа Сирены [Нормальный - Уровень 1]

-Бисер для души, необходимый для следующего уровня: 1000

-Убивать: Cast Sleep

-Дурация: 5 секунд

-Статс: 5% рост

-Дурация: 10 минут

-Холодно: 3 часа.

"Ну... я не хочу эту, давай посмотрим последнюю."

-Имя: Душа Кракена [Нормальный - Уровень 1]

-Бисер для души, необходимый для следующего уровня: 1000

-Убивать: Создает 2 острых щупальца, похожих на руки, которыми можно свободно управлять.

-Дурация: 10 минут

-Статс: 5% Скорость атаки

-Дурация: 10 минут

-Холодно: 3 часа.

"Это хорошо... но я не знаю, нравится ли мне этот взгляд."

"Хозяин, у вас всего одна минута."

"Хммм..." Бесконечно, а потом схватил Душу Кракена...

"Думаю, я что-нибудь придумаю".

После выбора награды, "Endless" и "Zidyn" были телепортированы обратно к воротам Звериной Империи.

Система: Поздравляю с завершением мероприятия.

Система: Вы получаете [Золотой Значок Льва]

Имя предмета: Значок Золотых Львов

Описание: Предмет, необходимый человеку для входа в Звериную Империю. Имея этот значок, вы получите доступ к нему:

- Магазин Звериной Империи
- чёрный рынок
- Аукционный дом "Звериная империя"
- Телепортативный портал Звериной империи
- Арена Крепости
- Приключенческие задания гильдии приключений
- Скрытые запросы
- эпические задания

Система: Вы получили эпизодическое задание.

Имя задания: Аудитория с Королем

- Соберите достаточно Репутации Звериной Империи [500 / 1000]
- Репутация Звериной Империи может быть приобретена при выполнении квеста в Гильдии Искателей Приключений.

Система: Вы получили скрытое задание.

Имя задания: Безымянное чудовище

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

- Сбор информации о безымянном звере в Звериных Империй Черный рынок

"Мне нужно сначала отдохнуть, а потом продолжить".

Прежде чем Endless смог выйти из системы, ему позвонили из "Undying Flame".

"Йоу, Бесконечность! Ты знаешь лидера Гильдии из Львиного Дена?"

"Деревня Львов, гильдия, которая украла мое убийство?"

"Чувак, будь настоящим! Они помогли тебе!"

"Нет, не помогли."

"Хватит об этом! Лидер этой гильдии связался со мной, они хотят помочь нам создать гильдию!"

"Я им не доверяю."

Когда Бесконечный стоял там и разговаривал с Бессмертным Пламенем, к нему подошел человек".

"Добрый день, меня зовут Систро, из гильдии Львов Дэн, не возражаете, если мы сможем поговорить с вами наедине".

"Бессмертное пламя, поговорим позже". Затем он закончил звонок.

"Ты здесь из-за этого события? Честно говоря, я могу выиграть эту игру, даже если ты не вмешешься."

"Уверен, что сможешь."

"Хорошо, теперь это всё, о чём ты хочешь поговорить?"

"Нет, наш лидер гильдии хочет поговорить с тобой наедине."

"А если я откажусь?"

"Видишь ли, Мастер Эндлесс... Мы хотим помочь вам понять ваше продолжающееся затруднительное положение."

"У меня сейчас нет проблем, так что нет, спасибо." Бесконечный отвернулся и помахал рукой на прощание.

"Осада, чтобы убить Бога... "Лидер гильдии течет листок... 1000 v.s 1... Это в последний раз... да?"

Бесконечно оглядываясь назад с суровым взглядом в глазах.

"Удачно ли я пробудил твой интерес к Мастеру Бесконечность."

Затем Систро поднял правую руку, молодой человек с нимфовыми чертами, несущий массивный томель, повесил портал на спину Систро.

"Пожалуйста, сюда."

Систро и Бесконечность вошли в портал.

"Добро пожаловать в 3-ю ветвь Львиных Десятков, наш филиал - представитель нашей Гильдии в Королевстве Драконов."

Бесконечность и Систро вошли в гигантскую красную дверь с узкой тропинкой.

В конце длинного узкого прохода лежит дверь, Сistro открыла её и давайте сначала войдём в бесконечность, а затем последуем за ним внутрь.

Внутри комнаты стоял 7-футовый крепкий мужчина со звериной чертой, похожей на льва.

Мутунга оглянулся первым, прежде чем повернуться.

"Добро пожаловать, Мастер Бесконечность, Меня зовут Мутунга, лидер гильдии Львиного Дена".

"Кто ты?"

Как я уже говорил... Меня зовут Му...

"Нет, я имею в виду... "Кто ты такой?"

"Ты не знаешь меня, и ты не запомнишь моего имени... потому что ты умер до того, как у меня появился шанс бросить тебе вызов... первый, так называемый, сильнейший Игровой Бог".

<http://tl.rulate.ru/book/37968/900120>