

И Shadow Fox, и Red Jade продолжили следующий этап игры.

"Давайте посмотрим, сначала оборудование, которое у меня есть".

Имя предмета: Багровый Змей Край (рулевой) [ Легендарный - Уровень 0 ]

Требование к уровню: Уровень 30

Долговечность: 100/100

Атрибуты:

Волшебный Дефект: +150

Физическая деформация: +370

Ловушка Деф: -10%

Специальное мастерство:

Чудовищное предвидение: Видеть скрытых врагов в радиусе полумили. (Пассивный)

Описание:

Броня, вырезанная по бриллиантовой шкале "Небесного змея".

[Эффект установки:]

2 комплекта: Удваивает счет в Играх Уничтожения.

3 комплекта: Удваивает урон, наносимый ловушками в играх на уничтожение.

5 Наборы: +1 на все навыки в Играх Уничтожения.

-----  
Имя предмета: Багровый Змей Край (Броня) [ Легендарный - Уровень 0 ]

Требование к уровню: Уровень 30

Долговечность: 100/100

Атрибуты:

Волшебный Дефект: +280

Физическая деформация: +530

Сопротивление повреждениям: 50%

Повреждение автоблока: 25%

Ловушка Деф: -30%

Эффект ловушки: -10%

Специальное мастерство:

Защита монстров: +120 Физическая защита. +80 Волшебный Деф. (Пассивный)

Описание:

Броня, вырезанная по бриллиантовой шкале "Небесного змея".

[Эффект установки:]

2 комплекта: Удваивает счет в Играх Уничтожения.

3 комплекта: Удваивает урон, наносимый ловушками в играх на уничтожение.

5 Наборы: +1 на все навыки в Играх Уничтожения.

---

Имя предмета: Багровый змеиный край (перчатки) [ Легендарный - Уровень 0 ]

Требование к уровню: Уровень 30

Долговечность: 100/100

Атрибуты:

Ущерб: +230

ул: +65

Декс: +77

Крит. Скорость: +5%

Критическое повреждение: 10% (Дополнительный ущерб при критических землях)

Блок Крит+10%

Ловушка Деф: -10%

Эффект ловушки: -5%

Специальное мастерство:

Сила Зверя: Str+50, критический урон+15, критический показатель+10 (пассивный)

Описание:

Броня, вырезанная по бриллиантовой шкале "Небесного змея".

[Эффект установки:]

2 комплекта: Удваивает счет в Играх Уничтожения.

3 комплекта: Удваивает урон, наносимый ловушками в играх на уничтожение.

5 Наборы: +1 на все навыки в Играх Уничтожения.

---

Имя предмета: Багровый змеиный край (брюки) [ Легендарный - Уровень 0 ]

Требование к уровню: Уровень 30

Долговечность: 100/100

Атрибуты:

Волшебный Дефект: +80

Физическая деформация: +120

Ловушка Деф: -10%

Эффект ловушки: -5%

Специальное мастерство:

Звериная Домена: Buffs целую вечеринку с звериным доменом [+30% повреждение] \* Может быть активирован только в

Уничтожение.

Описание:

Броня, вырезанная по бриллиантовой шкале Небесного Змея.

[Эффект установки:]

2 комплекта: Удваивает счет в Играх Уничтожения.

3 комплекта: Удваивает урон, наносимый ловушками в играх на уничтожение.

5 Наборы: +1 на все навыки в Играх Уничтожения.

---

Имя предмета: Багровый змеиный край (сапоги) [ Легендарный - уровень 0 ]

Требование к уровню: Уровень 30

Долговечность: 100/100

Атрибуты:

Движение Spd: +20%

Ловкость: +130

Ловушка Деф: -30%

Эффект ловушки: -10%

Специальное мастерство:

Гейл Шаг: Скорость движения + 50% (автоматическое литье). Переохлаждение 1 мин.

Описание:

Броня, вырезанная по бриллиантовой шкале Небесного Змея.

[Эффект установки:]

2 комплекта: Удваивает счет в Играх Уничтожения.

3 комплекта: Удваивает урон, наносимый ловушками в играх на уничтожение.

5 Наборы: +1 на все навыки в Играх Уничтожения.

---

Имя предмета: Багровые Клыки Небесных Змей (Кинжал) [ Легендарный - Уровень 0 ]

Требование к уровню: Уровень 30

Долговечность: 100/100

Атрибуты:

ул: +670

Декс: +210

Крит Рейт: +10%

Критическое повреждение: +15%

Специальное мастерство:

Клык Отчаяния: 30% Шанс отравить цель при каждой обычной атаке.

Описание:

Броня, вырезанная по бриллиантовой шкале Небесного Змея.

[Эффект установки:]

2 комплекта: Удваивает счет в Играх Уничтожения.

3 комплекта: Удваивает урон, наносимый ловушками в играх на уничтожение.

5 Наборы: +1 на все навыки в Играх Уничтожения.

---

"Понятно. Эти предметы специально сделаны для игроков внутри Игры Уничтожения".

В то время как Endless экипирует предметы, десять игроков прибыли и окружили его.

Человек в плаще подошел к Endless

"Что у нас тут!? Двое потерянных детей?" Гюльван сказал.

"Ух ты, как раз вовремя! Мне нужно проверить мой пункт на вас, ребята, простите, если это сократит ваше игровое время." Бесконечно насмешливо сказал.

Затем Гюльван подошел к "Endless" и "Zidyn", внезапно ловушка спровоцировала взрыв, в результате чего уровень HP Гюльвана упал до 50%.

"Босс! Осторожнее! Этот парень - "Бесконечность", текущий топ-игрок игры.

Затем Зидин использовал [Blood Scythe], а затем [Blood Vortex], он успешно набирает четырех врагов в одном месте, Endless затем использовал ловушку [Boulder], чтобы раздавить четырех игроков.

"Какого черта этот ребенок!", сказал Гюльван.

"Босс! Мы больше всего отступаем! Мы должны доложить об этом вице-капитану!" - сказал один из прихвостней.

"Отступаем! Быстрый темп! Бегите как можно быстрее, чтобы доложить об этом Зе..."

Но прежде чем бежать Endless уже перехватил убийцу, он воспользовался [Теневой Бомбой]. В мгновение ока Бесконечность и Зидин уже убили девять врагов, только у Гюльвана осталось 50% HP.

"Мы - члены Гильдии Храма Белого Тигра!, противостояние с нами сделает вашу жизнь несчастной онлайн!" Гюльван пытался угрожать этим двум.

"Ты знаешь, что меня это не волнует?" Бесконечный насмешливый ответ, когда он медленно шел к Гюльвану.

"Д. Д. Д. Д. Д., ты заплатишь за это!" Гюльван кричал так громко, как только мог.

"А... Ааааа, мне все равно", бесконечно насмешливо подражая заикающейся речи Гюльвана.

"Наш вице-капитан выследит и убьет тебя!" Gulvan

"Не волнуйся, что твой вице-капитан скоро последует за тобой", Бесконечно, а потом нарезал Гюльвана...

Убив десять игроков, Endless и Zidyn забрали предметы, которые были у игроков, включая карты, у некоторых из них уже было 2 карты, поэтому Endless забрал в общей сложности 29 карт, включая оставшиеся 16 карт, которые Shadow Fox и Zidyn приобрели.

Endless и Зидин рискнули обойти северную часть карты, где находится Снежная буря, там он увидел группу из 5 игроков, идущих по направлению к Биржевому магазину, Endless сначала спрятал снежную бурю и вызвал клон, а затем дождался, когда она перезарядится.

"Вице-капитан, к нам приближается кто-то", Потерянный Малыш, высокий стройный мужчина ростом 6'1 в белой броне из тонкой кожи и шарфе с чешуйками на голове. Это набор "Небесный Змей" для класса "Убийца".

"Эта броня - Багровый Змей Край", Рыцарь Кинг, крепкий мужчина, рост 5'7 в высоту, одетый в чешуйчатые доспехи из блестящих чешуек с массивным щитом, вырезанным лицом Небесного Змея. Этот комплект представляет собой комплект "Скай Змей" для воинов.

"Я двинусь первым, убейте его, и вы получите снаряжение", - сказал Ксено Потерянному парню.

"Я один достаточно, чтобы убить его, Капитан", сказал Потерянный Пацан.

"Тогда пусть будет так, я буду в пути. Я буду ждать твоего прибытия", - сказал Ксено.

"Сначала мы посмотрим бой, а потом последуем за тобой, Капитан", - сказал Рыцарь Кинг.

Затем Ксено продолжил в обменном магазине, в то время как "Endless" шёл к "Потерянному ребёнку".

"Меня не волнует, что ты главный игрок... Ты умрешь здесь сегодня", - сказал Потерянный Пацан.

Endless просто продолжал идти к вечеринке, не отвечая. Потерянный ребенок затем бросился к нему и вращал его тело в воздухе, [Vortex Slice], после удара он понял что-то.

"Осторожно! Это клон!" Потерянный ребенок закричал.

Но прежде чем другие могут двигаться, Бесконечные и Зидин оба появились в задней части Мага и Целитель группы, оба даже не было возможности двигаться, Бесконечные использовать [Shadow Bind] потрясающий Рыцарь, Зидин использовал Blood Bind, чтобы оглушить Целителя, прежде чем убить Мага в один кусок, Из-за неожиданной атаки, Потерянный ребенок бросился к своему товарищу по команде, и ему удалось приземлиться [Паралич лезвия] на Бесконечные, но он понял, что это клон снова.

"Еще один клон!".

Он не понял, что Endless использовал [Передача Теней], поменяв местоположение на

предыдущую созданную им Тень, Как только он заметил, что кто-то уже на его спине, он использовал [Шаг Гейла], чтобы избежать предстоящей атаки. после посадки на безопасное место, он оглянулся назад, но не увидел Endless.

"Я думал, что он напал на меня? Но где он?" Потерянный ребенок был сбит с толку, он уверен, что кто-то у него на спине минуту назад.

"Не волнуйтесь, я здесь, я просто убедился, что вы используете все свои навыки побега", затем бесконечный ударил его ножом и преуспел в нанесении яда, он последовал за ним с 3 обычными комбо, снизив ЛП Потерянного Парня до 20%.

После атаки Endless остановился и позволил Lost Kid создать дистанцию.

\*W...Какого черта! Кто этот парень!?!\*

Потерянный ребенок даже не успел нанести ответный удар, почти все его навыки переагружены, в то время как Бесконечный наслаждался шоком на лице Потерянного ребенка.

"Я думал, ты сказал, что одного тебя достаточно, чтобы убить меня? Я слышал это неправильно?" Бесконечный насмеялся над Потерянным Ребенком, когда яд съел последний оставшийся НР, который у него есть.

"Ты, ты один из Игровых Богов!?" Потерянный ребенок спросил.

"Значит, в этой Эре много Игровых Богов? Твоя эра мягкая... Только один Игровой Бог должен существовать в каждом поколении, ты либо проигрываешь, либо побеждаешь. Какой смысл называть себя Игровым Богом, если другие не признают тебя единственным истинным правителем?" Бесконечность сказала.

Найдите авторизованные романы в Вебновеле, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на [www.webnovel.com](http://www.webnovel.com) для посещения.

"Что?" Потерянный ребенок был сбит с толку.

"Я буду тем, кто будет превыше всего, так что запомните мое имя, потому что я буду единственным и истинным Игровым Богом".

<http://tl.rulate.ru/book/37968/894104>