

Земля начала яростно трястись, внезапно в разных местах карты стали появляться 4 башни, и система снова появилась перед Endless и его командой.

Система: Теперь 4 башни элементов доступны, все оставшиеся игроки получают по 5 случайных ловушек, по 5 случайных зелий и определенный предмет приобретут 3 лучших игрока на доске лидеров. Игроки не смогут справиться с физическим и магическим уроном других игроков, только ловушки могут помешать или убить игроков.

Единственное, что может нанести вред Небесному Змею - это Магические Пушки, которые находятся внутри Элементарных Башен, внутри Башни будет произведено случайное количество элементарных пуль. СОБЫТИЕ НАЧНЕТСЯ ЧЕРЕЗ 5... 4... 3... 2... 1... СТАРТ.

в каждом регионе на карте есть элементарная башня, одна на вершине снежной горы, одна расположена рядом с вулканом, одна возведена на равнине, а ближайшая башня находится в миле от Endless, а расположение его команд - в болотах. каждый игрок начал перемещаться на ближайшую башню, все они знают, что если вы будете первой командой, которая прибудет на башню, то вам удастся устроить ловушки для игроков.

Бесконечность и его команда бросается к башне, эта башня находится в центре ядовитого болота, такое смертельное болото, как это, повредит любому игроку, который попытается пересечь его. Пересечь эту башню можно только по одному мосту, мост сделан из камней, которые уже осыпаются из-за кислоты, которую создает болото.

"Я думаю, что кто-то уже внутри башни!", сказал Теневой Лис.

Команда спряталась возле кустов на мосту.

"Посмотрим, что у нас тут, какие ловушки у тебя есть?" Бесконечный вопрос.

"У меня 2 пары взрывающихся мин, катушка в 1 тесла, которая выстрелила 10 молний, 1 окаменевшая мина и ядовитый шип в стене, что ты получил?" спросил Теневой Лис.

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите [www.webnovel.com](http://www.webnovel.com) для посещения.

"Я получил 2 катушки Тесла, 2 взрывающиеся мины и 1 валун, я также получил 5 специальных карточек, давайте сначала поместим все наши мины в самую слабую часть моста", - сказал Эндлес.

"Ты планируешь взорвать мост?"

"Яп, мы можем использовать токсин болот, чтобы иметь дело с другими игроками". Эндлес сказал.

"А что насчет команды, которая уже внутри?", спросил Теневой Лис.

"У меня есть кое-что для них", - сказал Бесконечность, выпустив зловещий смех.

Двое начали размещать там все взрывы бомб посреди моста, после чего Endless вытащил карточку.

"Что это? Это особая вещь, которую ты получил за то, что был лучшим бомбардировщиком?" спросил Теневой Лис.

"Яп, это карта выселения, она вытеснит всех игроков, которые находятся внутри башни, она также вернет все ловушки, которые ставятся обратно игрокам, которые насильственно выселены на упомянутой башне, - объяснил бесконечность.

"Какого черта! Эта карта - жулик!" Теневой Лис сказал.

"Я знаю, что система щедра на игроков, которые находятся в верхней части башни лидера, - сказал Эндлесс.

"Да, потому что прежде чем игра закончится, удача укусит тебя в задницу!" Shadow Fox сказал.

"Пусть это будет проблемой будущего меня" Бесконечная улыбка.

Endless поднял карту и три фонаря покинули верхнюю часть башни, через мост появились три ошарашенных игрока.

"Простите за этих ребят!" Бесконечный с сарказмом сказал, размахивая тремя.

Трое игроков побежали в сторону Endless и случайно сработали с минами, которые они поставили на мосту.

Система: Вы успешно убили троих игроков, используя только ловушки, все предметы игроков будут приобретены.

"Sweet!, мы приобрели 3 дополнительные катушки Tesla, 3 шипа стены, 3 ядовитых шипа земли, 2 взрывающиеся мины, 2 валуна, 1 ледяную мину и 1 ветряную мину", - сказал Endless.

"Как нам разместить другие ловушки?" спросил Теневой Лис.

"Разместите все катушки Теслы по обеим сторонам моста, тем самым мы сможем навредить каждому игроку, который попытается уйти с моста на болоте". Бесконечность сказала.

Поместив катушки Теслы, Бесконечность приказала Теневой Лисе и Зидыну извлечь элементарные пули внутри башни и поместить их рядом с пушкой, в то время как Бесконечность планировала, куда поместить другие ловушки.

Через 5 минут Endless вошел в башню, планировка башен очень проста, после входа в главный вход вы увидите винтовую лестницу наверх. Пока бесконечно ходил он использовал валунную ловушку для герметизации двери, затем использовал оставшийся шпиль на стенах лестницы.

На вершине Shadow Fox и Zidyn поместили все элементарные пули, которые они могут найти рядом с пушкой, в общей сложности они собрали 8 пуль.

"Кто-нибудь хочет попробовать пристрелить Небесного Змея?", спросил Бесконечность.

"Не, я не умею стрелять, я просто буду охранять башню", Shadow Fox отказался.

"Хорошо, Зидин, ты отвечаешь за поиск всех волшебных пуль, которые будут дышать внутри башни, в то время как ты, Shadow Fox, докладываешь обо всех игроках, которые пытаются нас осадить."

"Что, если кто-то использует карту, как та, что вы использовали?" Теневой Лис сказал.

"Просто крикни "Карту"! если увидишь игрока с картой." Бесконечность сказала.

"Бесконечно", а потом вытащил еще одну карту.

"Что это?", спросил Shadow Fox.

"Двойная карта позволяет удвоить эффективность каждой ловушки в радиусе 50 ярдов".

Трое расположились, но перед тем, как "Бесконечный" начал стрелять из пушки, он кое-что заметил.

"Никто не стреляет?" Понятно. ...так что это стало игрой в ожидании", Бесконечность пробормотал себе...

"Хозяин, что-то не так?", спросил Зидин.

"Shadow Fox, как долго это событие продлится?", спросил Бесконечность.

"Около 30 минут, у нас еще есть 25 минут, чтобы сразиться с боссом", - сказал Теневой Лис.

"Охраняйте фронт и давайте подождем, Зидин соберет столько пуль, сколько сможете", приказал Бесконечность.

"Почему они не атакуют?", спросил Теневой Лис.

"Как и мы... Из-за агрессии." Бесконечность объяснила.

"Но если они не атакуют, как мы можем победить Небесного Змея?", спросил Теневой Лис.

"Время. У меня есть план, мы атакуем через 10 минут, а пока давайте будем охранять башню."

---

\*За час до игры

В небе всплыло массивное уведомление.

Уведомление сервера: Открылось массивное событие. Событие кросс-сервера: Первое Событие Царства Зверя сейчас в сеансе, Все Большие города во всех Божественных царствах будут иметь возможность наблюдать за этим событием. пожалуйста, оставайтесь на связи для получения дополнительной информации о событии.

"Событие Кросс-сервера!?", Пирсинг Роуз был шокирован неожиданным объявлением.

"Что это за событие!?! Я думал, вы уже исследовали новое содержимое патча Темного века!?", закричал Шарп Клык.

"Я расследую это немедленно", - сказал Пирсинг Роуз.

"Сообщите все, что сможете найти об этом событии!", - сказал Шарп Фэнг.

---

Вулканская империя

Сотни игроков начали собираться на городской площади, где гигантский экран показывает прямую трансляцию мероприятия.

"Значит, это игра в "Уничтожение"?"

"Яп, но 1000 игроков участвуют и каждые 30 минут будет разворачиваться случайное событие."

"Тихо! Скоро начнется!"

"Как вы думаете, на нашем сервере будет участник?"

"Надеюсь, это наш сервер открыл патч расширения, так что я думаю, что у нас будет больше шансов на победу."

"Но игра в "Уничтожение" - это не такая игра, она настолько случайна, что ни один из лучших игроков не может ее закончить."

Как предполагала толпа во время матча, и Мефисто, и Астарот стояли там и смотрели на экран...

"Приведите 5 человек в инвалидной коляске, чтобы помочь вам расследовать это событие", - приказал Мефисто.

"Тогда я буду в пути, просто напишите мне, если в прямом эфире появится какая-нибудь информация", - сказала Астарот, и Мефисто просто кивнул.

-----

После 9 минут ожидания в башне Endless снова проверьте все имеющиеся у него вещи.

"Мы уже собрали 24 элементарных пули и почти 2 дюжины ловушек, что нам теперь делать? Вы хотите, чтобы я разместил ловушки?" Теневой Лис спросил.

"Не сейчас, у меня есть кое-что на уме. Сначала давайте подготовимся к атаке", - сказал Эндлесс.

Затем Бесконечный расположился перед пушкой, он схватился за ручки, готовый к стрельбе.

"Будь готов к моим приказам, Зидин, перезаряжай так быстро, как сможешь, после того, как я выстрелю пулями, Shadow Fox, охраняй башню и следи за пользователями карт".

Бесконечный выстрел первым выстрелом, он попадает в голову неба змеи, оставляя бесконечным критический урон от удара.

"Прямое попадание!", Зидин кричал во время перезарядки следующей пули.

После того, как Endless выстрелил первым, остальные башни начали стрелять сами по себе.

Башня 1

Перед башней стоит стройный молодой человек со светлыми длинными волосами...

"Какой идиот, он должен был дождаться большего, прежде чем атаковать", - сказал Ксено.

Башня 2

В башне 2 живет крепкий человек с доспехами, похожими на доспехи Зверя.

"Хахаха! Слишком рано нападать! Но спасибо, что загорел для нас!" Пояс кричал

Башня 3

Девушка с рыжими волосами и парень в очках живет в третьей башне.

"Мастер Красная Джейд, хорошо, что кто-то уже напал на нее", - сказал Талкан.

"Воспользуйся своим особым умением "Божественное восприятие" и посмотри, кто живет в этой башне.

SR Guard, как и Талкан, обладал особой способностью, она также варьируется в том, в каком мире вы вызвали опекуна.

"Хозяин... Это они, парень, на которого вы напали раньше", сообщил Талкан.

"Тогда приготовьтесь, другие могут подумать, что он - новичок, или он взволнованно нажимает на спусковые крючки, но мы знаем, что он - нечто другое, он не сделает ход, если у него нет разработанного плана." сказал Ред Джейд.

Бомбардируя его пулями, Небесный Змей начал двигаться к башне, где живет Бесконечность и его команда.

"Аггро!, он летит сюда!" Теневой Лис сказал.

"Не волнуйтесь, за каждый критический удар у нас есть шанс оглушить монстра на 2 секунды, мы просто должны позволить другим командам атаковать его еще больше", - сказал Эндлесс.

После 10 минут стрельбы Endless остановился и поднял еще одну карту.

"Что это?", - сказал Теневой Лис.

"Storm Howl, it will give the target a stun Effect for 5 minutes", - объяснил Бесконечный.

После использования карты, 3 массивных удара молнии по Небесному Змею ошеломили его перед 4-й башней.

"Давай еще разок!" Бесконечные крики

После бомбардировки в течение 5 минут, металлическая шкала Sky Serpent начала падать один за другим, оставив малиново-красное тело.

"Теперь он на берсерке!" Shadow Fox сказал.

"У него только 15% л.с.!" Зидин сказал.

"Shadow Fox!, готовьте все ловушки! Разместите все ловушки для шипов в этой комнате, последний шаг плана начнется сейчас!" Бесконечность сказала.

"Бесконечность" открыла еще одну карту. "Обмен". После использования башни 2 поменялись местами с башней 4.

"Какого черта! Почему перед нами небесный змей!?" Пояс кричал

"Босс! Это не наша башня!"

А потом внезапно появились шипы, убивающие всех!

"Ф... Ф\*к! Я запомню это!" Белтуд сказал перед смертью.

"Значит, это твой план!? Ты сумасшедший!", - сказал Теневой Лис.

"Говорил же, что у нас получится!" Бесконечно говорил.

После трех минут непрерывной стрельбы, Небесный Змей упал с неба, затем в небе появилось послание.

Заметьте: Поздравляем игрока Endless с победой над Sky Serpent, три лучших игрока приобретут случайные предметы, эквивалентные их вкладу.

Перед тем, как команда сможет отдохнуть, внезапно снова появилось уведомление.

Заметь: Пожалуйста, перейдите к следующему безопасному месту, чтобы присоединиться к следующему мероприятию.

По мере того, как карта уменьшалась, команда бросалась в безопасную зону, после входа в нее появилось еще одно уведомление.

Уведомление: Событие Lucky 9 начинается, Каждый игрок получит случайную карту, таймер будет установлен на 24 часа. Останутся только игроки, которые достигли значения карты 9. После выполнения требования перейдите в ближайший магазин обмена, расположенный в разных местах карты. СПАСИБО И СЧАСТЛИВОЙ ОХОТЫ НА ВСЕХ.

Карты появились перед ними.

"У меня 5 бриллиантов", - сказал Теневой Лис.

"Что случилось с моей удачей? У меня есть туз пик", - сказал Эндлес.

"Хозяин, что они означают под стоимостью карты?" Зидин спросил.

"Мы должны охотиться на число, которое нам нужно, чтобы получить стоимость 9, например, карта, которая у меня в руках, это туз, это значит, что я должен охотиться на карту, стоимость которой равна 8, или охотиться на две карты, которые нужно объединить, есть 2 вида действий, которые игрок может выполнить, чтобы получить карту, первый - это убить игрока, а второй - обменять на нее". Бесконечно.

"Есть еще 620 игроков/групп, которые играют в игру", - сказал Shadow Fox.

"Черт возьми, они даже не дали нам времени отдохнуть!" Бесконечность сказала.

"Первое, что нужно сделать, это найти место, где мы сможем отдохнуть", - сказал Shadow Fox.

"Нет, первое, что нам нужно сделать, это пойти в ближайший магазин Exchange Shop, - сказал Эндлесс.

"Ты что-то планируешь?" спросил Теневой Лис.

"У нас все еще есть эти ловушки, так?" спросил Эндлес.

<http://tl.rulate.ru/book/37968/872767>