

Империя Зверя находится на дальнем востоке карты, известно, что племена империи Зверя уединены из-за массивного горного хребта, который отделяет их от других кланов, единственный способ попасть в империю Зверя - через Львиные ворота, а не через Вулканскую империю, где Человеческое царство имеет право править из-за Великой Священной войны, Империя Зверя состоит из 13 племен, Царской семьи, известной как Племя Лайонелов, которое похоже на Львов, Племя Пантера, похожее на Тигров, Племя Локсодон, похожее на Слонов, Племя Прима, похожее на Обезьян, Племя Тауру, похожее на Окса, Племя Лакертия, похожее на ящериц, Племя Канис, похожее на собак, Племя Урсид, похожее на медведей, Племя Капра, похожее на коз, Племя Фелис, похожее на кошек, Племя Волков, похожее на волков, Племя Змей, похожее на Змей, и Племя Орикта, похожее на кроликов.

Эти 13 племен всегда боролись за власть, потому что в империи Зверей только самое сильное имеет значение.

Перед тем, как отправиться в Звериную империю, Бесконечность и Зидын посетили центральный парк, где был установлен памятник Мастеру Зафиру.

"Памятник? Он великий человек?" спросил Зидын.

"Да, это так, он пожертвовал своей жизнью, чтобы спасти многих, кстати, ты знаешь, что ты из другого мира"? Бесконечный вопрос.

"Да, я отчетливо помню, грядет война, и я сижу в Военной комнате перед тем, как вы меня вызвали", - сказал Зидин.

"Понятно, ты можешь рассказать мне о своем отце?" Бесконечность сказала.

"Мой отец... Он умер до моего рождения, мама всегда говорила мне, что он великий человек, посвятил свою жизнь клану демонов и умер с почестями в Великой Демонической Войне". Зидин объяснил.

"Великая демоническая война!?" Бесконечный вопрос.

"Значит, Великой войны здесь не было? Великая демоническая война - это восстание, начатое Семью Грехами, Они воевали против Царя Демона, который изголодался по власти и начал вторгаться в соседние царства, Моя Мать была первой дочерью рода Вермонов, которая является прямым потомком покойного царя, из-за этого она должна быть принесена в жертву в обмен на бессмертие, я думаю, что это главная причина, почему мой отец вступил в войну". Зидин объяснил.

"Я вижу, поэтому история отгораживается от каждого мира", - сказал Эндлесс.

"Хозяин, этот человек, кто он?", - сказал Зидин.

"Он твой отец... но не на этом свете, у тебя не было шанса родиться в этом мире", - сказал Бесконечность.

"Понятно, могу я отдать дань уважения?" Зидин попросил.

"Не торопись". Бесконечность сказала.

Затем Зидин подошел к памятнику и вызвал косу, сделанную из крови. Демоны, собравшиеся перед памятником, были шокированы.

"Ч... Что ты делаешь!?, вызов оружия здесь запрещен!" Бесконечные крики.

Затем Зидин начал грациозно размахивать копьем, обводя памятник.

"Что ты делаешь!?" Бесконечные крики.

"Это танец мертвых", Бесконечность услышала знакомый голос.

Бесконечный оглянулся назад и увидел знакомое лицо, перед которым стояла юная леди, спасшая его после великого события, Офелия.

"О... Офелия?"

"Вы знаете этого молодого человека?" спросила Офелия.

"Он Зидин, моя личная гвардия, что за танец мертвых?", спросила Бесконечность.

"Это старый церемониальный танец в исполнении родственников того, кто скончался, эта церемония умерла после Великой Священной Войны, многие демоны погибли там вместе с семьями, и церемониальный танец умер вместе с ними", - сказала Офелия.

"Так это нормально - позволить ему это сделать?", спросил Бесконечность.

"Пусть будет так, Зафир заслуживает церемониального танца, мы никогда не думали, что есть кто-то, кто знает "Танец мертвых", даже для меня, я вижу его впервые", - сказала Офелия.

Пока двое смотрели, как Зидин танцует вокруг памятника, демоны, которые смотрят, начали оплакивать, и некоторые из них начали плакать. После танца народ империи демонов стал подходить к памятнику, чтобы предложить цветы, Зидин подошел к Бесконечности.

"Спасибо, господин, что разрешили мне исполнить церемониальный танец, В моем мире у меня не было возможности лучше попрощаться с отцом", - сказал Зидын.

Бесконечность затем посмотрела на Офелию

"А... Он имеет в виду, что он из другой страны!", сказал Эндлесс.

"Я не такой тупой, как ты, я знаю, как работает вызов Хранителей", сказала Офелия.

"Простите, вы друг моего хозяина", спросил Зидин.

"Не друг, а скорее знакомый, как тебя зовут мальчик?" спросила Офелия.

"Мадам Зидин Валендоса", - сказала Зидин.

"Я вижу, вы пришли из мира, где Зафир жил счастливой жизнью, это приятно слышать", - сказала Офелия.

Внезапно за Офелией появилась группа людей в масках, один из них прошептал что-то на ухо Офелии.

"Я должна идти, я должна сделать что-то важное, спасибо, что сопровождаешь меня", - сказала Офелия.

Офелия отвернулась и начала уходить.

"Мадам, могу я узнать ваше имя?" Зидин спросил.

"Офелия... Офелия Вермон".

"Это объясняет, почему она помогла мастеру Зафиру", - сказал Эндлесс.

"Так эта девушка... Эта девушка моя кузина?" Зидин сказал.

"Я не знаю, это сложно", сказал Эндлес.

Затем они сами телепортировались обратно в Клэд-Виллидж, оттуда им придется идти пешком и следовать по дороге на Восток. По дороге два убитых монстра 10-го уровня - Браун Волк, 15-го уровня - Безумный медведь и 20-го уровня - Адский завод, Endless стали 30-го уровня, а Зидин достиг 20-го уровня.

После достижения 20 уровня на интерфейсе Endless появляется уведомление.

Система: Личная охрана [Зидын Валяндоса] Достигла 20 уровня, продолжаете выполнять классовое продвижение? Д/Н

"Я думал, что повышение класса личной охраны тоже вызвано классом Томаса? Это потому, что ты особенный?" Бесконечно смотрел на Зидина, а потом нажимал "Y".

Система: Пожалуйста, выберите путь, который вы хотите пройти. Демон Крови / Колдунья Крови

"Хммм. Зидин, я хочу, чтобы ты сама выбрала, сможешь ли ты это сделать?" Бесконечность сказала.

"Ты уверен, что хозяин?", спросил Зидин.

"Ты знаешь что-нибудь о Кровавом Демоне и Кровавом Колдуне?" Бесконечный спросил.

"Демоны крови специализировались, в основном, на повреждении во время рукопашного боя с небольшим количеством магии крови, в то время как колдун специализировался на литье крови". спросил Зидин.

"А ты как думаешь?"

"Если бы я выбрал... я бы выбрал Blood Demon, Blood Demons magic специализировался на связывании противника и может помочь вам больше, если я специализируюсь на ближнем бою". Зидин объяснил.

"Хорошо", "Бесконечно", тогда выбирай "Кровавого демона".

Система: Смена работы прошла успешно, [Зидын Валяндоса] стал Кровавым Демоном.

----- Спецназ:

-Blood Bind Lvl 1

-Инкапаситируйте цель, используя Магию Крови.

Стоимость: 20 МП

Статус: Связаться с

Перезагрузка: 20 секунд

-Переливание крови 1-й Лв.

-Передайте 30% от Нр к цели.

Стоимость: 10 МП

Перезагрузка: 1 час

-Манипуляция кровью 1-я серия [Буферы]

-подавите цель, манипулируя кровью.

-Дополнительный физический Dmg + 10%, +10% Crit, +10% Critical Damage, +10% Attack Spd.

Стоимость: 50МР

Перезагрузка: 30 минут

-Кровь коса 1-й канал

-Оружие, использующее кровь

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

-Дополнительный физический Dmg + 20%, +10% Crit, +10% Critical Damage, +20% Attack Spd.

Продолжительность: 10 минут

Стоимость: 20 мегапикселей

Перезагрузка: 20 минут

-Blood Vortex Lvl 1 [Может использоваться, только если активирована Blood Scythe].

-Создать мини-вихрь, чтобы привлечь врагов в одном месте, бросив Кровь косы.

Стоимость: 50 мегапикселей

Перезагрузка: 5 минут

Кровавая броня, 1-й этаж.

-Сумма доспехи из крови

-Physical Def +10%, Magic Def +10%, Block Rate +30,

Продолжительность: 1 час

Стоимость: 50 МП

Перезагрузка: 2 часа

Специальный заголовок: Восходящая кровь (эпопея)

-Стр + 10

-Аги + 20

-Декс + 20

-Критическая ставка +5%

-критический шанс +10%

[Может быть активирован для командных буффов, продолжительность одного часа и стоимость 100 МП, перезагрузка 30 минут (Может использоваться только если находится в подземелье)]

"Nice Skills!", а у тебя даже есть "Special Title", так что это сила "Special Guard", который имеет звание "Epic". "Endless" был удивлен.

"Спасибо, хозяин, теперь я могу помочь вам больше в ваших будущих боях", - сказал Зидин.

"Тогда давайте отправимся прямо в Звериную Империю и испытаем ваши вновь обретенные навыки".

Они пошли по дороге и после 2-х часов ходьбы прибыли перед Львиными воротами, серебряная дверь высотой 500 футов, вон туда.

"Итак, это Львиные ворота", - сказал Эндлесс.

Двое охранников охраняли ворота, они из племени Прима, похожего на обезьяну. Когда двое приближались к воротам, их перехватила высокая обезьяна в доспехах, похожих на гладиаторов.

"Меня зовут Чазар, вождь клана Прима и тот, кто охраняет Львиные Врата, назовите здесь свое дело".

"Я Бесконечность, а это моя личная гвардия Зидин, мы приехали сюда из королевства, и мы здесь, чтобы сделать кое-какие дела на гильдиях, расположенных в Звериной Империи."

"Каждый, кто вступает на Путь Зверя, должен закончить квест", сказал Чазар.

"Какой квест?" Бесконечный вопрос.

"Ты должен доказать свою силу", сказал Чазар.

Система: Путь к Империи Зверя [Массивные квесты]

Участие: 897

Готово: 0 игры

Примечание: Первый, кто закончит квест, будет вознагражден очень высоко. Только 3 игрока могут получить награду, остальные игроки, завершившие квест после троих, получают только шанс попасть в Империю Зверей.

Хочешь принять участие? Д/Н

Бесконечное нажатие Y, после нажатия, зеленый вихрь проглотил два, после открытия их глаза они видят, что двое из них падают с неба

"Хозяин, где мы?"

"Так вот что он имеет в виду, доказывая твою силу", - сказал Бесконечность.

"Что ты имеешь в виду под этим хозяином?" Зидин спросил.

"Приготовься... Эта игра - "Королевская Битва!"

<http://tl.rulate.ru/book/37968/872765>