"Пронзительная роза!", расследуйте это сейчас же!, приказал Шарп Фэнгс.

"Я уже начал расследование, Мы заметили Бесконечную Команду в Вулканской Империи, так что мы последовали за ними, некоторые из наших воров, которые скрылись, последовали за ними в Долине Смерти, Они сообщили, что команда Вошла в Храм Царей, место здесь, в Вулканской Империи". Пирсинг Роуз сообщил.

"Так в чём проблема!?? Приведите экспертов и войдите в подземелье!", - сказал Шарп Фэнг.

Найдите авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите для посещения.

"Старший... Подземелье не откроется. Мы уже пытались, и местные игроки сказали, что ни один игрок не может его открыть, они сказали, что даже гильдия Black Domain пыталась проникнуть в храм, но даже они не могут войти в храм". Пирсинг Роуз сообщил.

"Тогда запросите информацию на Endless об этом! Сделайте все возможное, чтобы получить информацию от него, мы должны быть первой гильдией, чтобы закончить это! купите первую чистую в можете!", приказал Sharp Fang.

"Я сделаю всё, что смогу", - сказала Пирсинг Роуз, после этого она пропустила звонок.

Гильдия Чёрных Доменов

"Они уже убили еще одного монстра типа Босса, Астарота, что ты собрал?" Мефисто спросил своего брата.

"Они вошли в Храм Мёртвых", - сказал Астарот.

"Я думал, что Храм Мёртвых - это расширение, которое откроется только после пары событий?" - сказал Мефисто.

"Это и наш вывод тоже, мы уже собираем информацию о том, как Команда Бесконечного Царства смогла проникнуть внутрь Храма", - сообщила Астарот.

"Договоритесь, нам нужно знать некоторые детали, касающиеся храма, разместить воров, умеющих скрывать, и ждать, пока они выйдут", - приказал Мефисто.

"Нападем ли мы на контакт?" - спросил Астарот.

"Нет, мы ведем переговоры", сказал Мефисто.

Дом Бессмертных

Зик просмотрел награбленное командой.

Имя предмета: Скелетный Красный Шар [Золотой] Уровень 0

Требование к уровню: Уровень 25

Долговечность: 100/100

Работа: Мадж

Атрибуты:

Скорость литья +15%

Перезагрузка -5%

Волшебный Атк. +50

Дополнительный ущерб от пожара +30%

Описание:

Используется Скелетным Хранителем, который охраняет Могилу Царей, Шар Этот Жезл сделан из душ всех Огненных Магов по приказу Царей.

Зик подарил его Огненной Красавице.

Имя предмета: Скелетный голубой шар [Золотой] Уровень 0

Требование к уровню: Уровень 25

Долговечность: 100/100

Работа: Мадж

Атрибуты:

Скорость литья +15%

Перезагрузка -5%

Волшебный Атк. +50

Дополнительные повреждения льда +30%

Описание:

Используется Хранителем Скелета, который охраняет Могилу Царей, Шар Этот Жезл сделан из душ всех Ледяных Магов, которыми командуют Цари.

Лилли и Исцелитель Рей выкатились за него, и Исцелитель Рей победил.

Имя предмета: Великий Меч Скелетных Стражей [Золотой] Уровень 0.

Требование к уровню: Уровень 25

Долговечность: 100/100

Работа: Наёмник

Атрибуты:

Скорость атаки +5%

ул. +20

Физический Атк. +70

Дополнительный темный ущерб +20%

Описание:

Используется Скелетным Хранителем, который охраняет Могилу Царей.

Имя предмета: Скелетные Хранители Копье [Золото] Уровень 0.

Требование к уровню: Уровень 25

Долговечность: 100/100

Работа: Наёмник

Атрибуты:

Скорость атаки +10%

ул. +30

Физический Атк. +70

Дополнительный темный ущерб +20%

Описание:

Используется Скелетным Хранителем, который охраняет Могилу Царей.

Затем Зик увидел странный предмет на каплях награбленного.

Имя предмета: Skeleton Guardians Core

Описание:

Ищите кого-нибудь, кто мог бы осмотреть этот предмет.

"Еще один ключевой пункт?", - сказал Зик.

После проверки всех награбленных Зик получил 23 синий класс оборудования уровня 0, 7 класс 0 золотой класс оборудования, 57 ингредиентов элементы, ключевой элемент, а также чертеж для оружия уровня 1 синий класс оборудования.

"Отлично, еще один чертеж и это первый уровень!".

Имя предмета: Лезвие Забытого (Синий чертеж 1-го уровня)

Работа: Вор

Требование к уровню: Уровень 30

Описание:

Чертеж клинков Забытых, оружие, использованное царем демонов Намиром Раха.

"Следующая стадия - это последняя стадия, "Свет сказал.

"Я думаю, что сначала нам нужно пополнить наши запасы и оборудование, прежде чем мы перейдем к финальной стадии". Вульф Хаунд сказал.

"Что, если мы сначала заглянем в комнату босса", - сказала Грид.

Внезапный звонок помешал команде обсудить это.

Команда увидела, что звонящий опознан, и это от Пирсинг Роуз.

"Тебя зовет богиня войны?", сказал Вульф Хаунд.

Затем Зик ответил на звонок.

"Поздравляю с завершением очередного первого убийства", сказал Пирсинг Роуз.

"Хахаха, спасибо, но могу я попросить тебя сразу перейти к делу? Мы знаем, что ты позвонил мне не только для того, чтобы поздравить."

"Тогда я перейду сразу к делу, Старейшины попросили меня расследовать вас, и я не из тех людей, которые преследуют и ждут возможности устроить вам засаду в поисках информации". Учитывая это, я хочу купить любую информацию о боссах, которых ты убил, мы знаем, что ты в Вулканской империи. . . Это спрятанное подземелье? Как в "Империи Скал"?", - сказал Пирсинг Роуз.

"Сказать по правде. . . ...я сам не уверен. Квест привел меня сюда, и я тоже не уверен в этом." - сказал Зик.

"Так что если это подземелье, а ты уже убил двух боссов. . . Ты уже в финале?" - спросил Пирсинг Роуз.

"Яп, но я не знаю, сможем ли мы с этим справиться... Сначала попробуем, потом свяжемся с тобой, если что-то случится, а потом посмотрим, как пойдут дела?". Зик сказал.

"Это разумно, я подожду твоего сообщения".

После того, как Зик сбросил звонок, он объяснил это команде.

"Ты серьезно думаешь дать им первое убийство?", спросила Грид.

"Будет опасно, если имя нашей команды будет всплывать каждый раз, когда мы убьем босса", - объяснил Зик.

"Я из "Endless", другие гильдии будут нападать на нас, если так будет продолжаться." Вульф Хаунд сказал.

"Этому подвигу, которого вы достигли, позавидуют другие гильдии, и в итоге вас так или иначе завербуют или убьют", - сказал Хилинг Рэй.

"Хм... Давай сначала посмотрим на босса, а потом решим, что делать дальше". Зик сказал.

Команда начала идти вперед, в дальнем конце храма лежит винтовая лестница, ведущая вниз. По мере того, как команда продвигалась вниз по лестнице, внезапный холодный ветерок заполз на их шкуры.

"Что это?", - сказала Грид.

"Зловещая аура, мы когда-нибудь чувствовали такие ощущения на предыдущих уровнях боссов... Бесконечно, я думаю, что это опасно." - сказал Вульф Хаунд.

Пройдя 20 минут, команда прибыла в плохо освещенную пещеру, перед которой лежат сотни статуй, вырезанных во внешнем виде правителя, который лежит под ними.

"Эти гробницы принадлежат прежним правителям Клана Демонов", - сказал Вульф Гончая.

"Значит, есть сотни Царей Демонов и один Царь Теней?" - спросил Зик.

"Король Теней - это другое существование, чем Цари Демонов, они сказали, что Король Теней - один из богов, которым поклоняется клан Демонов", - сказал Гончая Волк.

"Теневой Король охраняет сокровища всех прошлых королей". Если Король Демонов достаточно достоин быть судимым Королем Теней, то он наградит их проклятой реликвией, которую держит в руках. Но после Великой Священной войны кровь царей исчезла, и проклятые артефакты были запечатаны", - сказал Исцеляющий Луч.

"Так какую миссию дал тебе мастер Зафир?", спросил Вульф Хаунд.

"Мне нужно обыскать гробницу Намира Азена", - сказал Зик.

"Намир Азен?, это имя знакомо", - сказал Хилинг Рэй.

"Он - Царь мертвых, волшебник, который владеет Великой Клевой Падших Богов, одной из потерянных проклятых вещей", - сказал Вульф Хаунд.

"Ты действительно много знаешь", сказал Зик.

"Да... Мне нравится иногда читать книги", сказал Вульф Хаунд, нерешительно.

"У меня от этого места мурашки по коже, давай сначала поищем гробницу, чтобы убраться отсюда", - сказала Лилли.

Затем команда проверила гробницы один за другим.

"Что там с именем Намира?" - спросила Грид.

"Это королевское семейное имя, В легендах имя Намир означает "Вечная жизнь", - сказал Вульф Хаунд.

"Ух ты, не все прошло хорошо, все Намиры, которых я вижу, мертвы", саркастически ответил Зик.

"Бесконечно! Здесь! Гробница здесь!", закричала Пламенная Красавица.

Команда побежала к Огненной Красавице, чтобы увидеть гробницу.

"И что теперь?", сказал Вульф Хаунд.

"Мы разбудим его", сказал Зик.

Все они были шокированы.

"Ты знаешь поговорку "Дай мертвым отдохнуть, или он убьет тебя, если ты его разбудишь". Один старик сказал, что... Давайте последуем совету старика, я думаю, он прав, он умер в старости, избегая вещей, которые могут убить его. И теперь мы здесь, будим мертвых, которые могут убить нас. Грид сказала.

"В этом есть смысл, но это мои поиски", - сказал Зик, улыбаясь.

Зик подошел к статуе и вытащил лист бумаги с написанным на нем волшебным массивом.

"Что ты собираешься с этим делать? Читать ему, пока не разозлишь его и он волшебным образом не проснется?" Грид сказала.

"Нет, мы должны принести тебя в жертву, чтобы разбудить его", шутливо сказал Зик.

"Пошёл ты!" - сказала Грид.

Когда Зик открыл листок бумаги, из него выскочило 100 маленьких волшебных массивов, обволакивающих статую. Волшебное массиво образовало круг и начало двигаться по кругу.

"Это магия десятого уровня!?" Исцеляющий Рэй сказал.

"Я думаю, что это за пределами магии 10 уровня, я никогда не видел магии, которая могла бы зашифровать столько магических массивов в одном заклинании". Огненная Красавица сказала.

Исцеляющий Луч и Огненная Красота являются прошлыми игроками онлайн VRMMO игр, таких как Piercing Rose и других, поэтому они понимают состав магии, показанной несколькими онлайн играми в прошлом. Каждое магическое заклинание зашифровано массивами. Этот массив варьируется в каждом заклинании, которое игрок выпускает, как, например, Flaming Beauty masters Fire magic, каждое заклинание, которое она произносит, состоит из магического массива из заклинаний огня, которыми она владеет, цвет также варьируется от заклинания, которое она произносит, огонь состоит из красных массивов, ветер состоит из зеленых массивов, синий массив указывает на водную основу, массив магии земли коричневого цвета и 2 специальных элемента, состоящих из белого для священного элемента и черного для темного элемента. Заклинания также состоят из Уровней Яруса, Эти Уровни Яруса являются показателем магической силы, которую может отдать, например, человек. Уровень 0 или базовый навык, такой как Огненный Шар, состоит только из 1 магического массива, в то время как Уровень 1 или более высокий навык состоит из нескольких магических массивов.

Массив магии перед ними состоит из всех элементов, поверх них рвутся сотни различных цветных массивов. Через несколько секунд волшебный массив начал собираться поверх статуи, один за другим массивы стали объединяться, создавая маленький свет, этот маленький свет внезапно взрывается и ослепляет их всех, после того, как свет исчез, и команда вновь обрела там вид, окружающие стали снова тусклее.

"Итак... И всё? Ничего особенного." Грид сказала.

Внезапно команда почувствовала дрожь, яростно сотрясая землю, затем почва начала раскалываться, на пол стала выходить черная аура, команда почувствовала, как на ее позвоночнике стучал холод, зрение стало расплывчатым, и некоторых из них чуть не вырвало на месте.

"Бесконечно! Это опасно!" - сказал Свет.

Даже Свет и те, кто играл в прошлые игры VRMMO, никогда раньше не чувствовали ничего подобного. Монстр уровня босса, который может повлиять на ум игрока, неслыханно, даже то давление, которое он создает, чувствовал себя реальным.

Тошнота, боль в животе, тяжесть и так далее. Все они чувствовали, как будто умирают.

За пределами Храма Мёртвых...

Пирсинг Роуз и его команда стояли перед Храмом, некоторые из ее членов начали расследование гигантских ворот, но ничего не произошло. Piercing Rose затем увидела группу

лиц, идущих к ним. это игроки из Гильдии Черных Доменов во главе с Астаротом вице-лидера гильдии.

"Что ты здесь делаешь, Астарот?". Пирсинг Роуз сказал.

"Я здесь по той же причине, что и ты - Богиня войны". Астарот сказал.

Внезапно две гильдии почувствовали сильный трепет, за которым последовала удушающая аура. Пирсинг Роуз и Астарот были шокированы.

"Что это за ощущение!?", - сказала Пирсинг Роуз, когда ее зрение начало размываться.

"Ты в порядке?", спросил Мятный леденец.

"Это идет из храма, это Последний Босс Аура!?", сказала Астарот.

"Как такой босс может существовать на ранней стадии игры?", сказал Пирсинг Роуз.

Астарот позвонил одному из своих членов.

"Сообщите об этом лидеру гильдии! Скажите ему, чтобы подготовил как можно больше членов и разместил их здесь.", сказал Астарот.

"Мятный леденец, соберите всех наших членов, мы должны подготовиться!" Пирсинг Роуз приказал.

"Думаешь, это событие?", спросил Астарот.

"Может быть, я не слишком уверен, но то, что мы чувствовали - не обычный босс". Пирсинг Роуз сказал,

Могила царей

"Зик, я думаю, нам нужно пересмотреть наши жизненные решения прямо сейчас", - сказала Грид.

"Отступить сейчас?", предложил Вульф Хаунд.

"Мы должны попытаться позволить "Бесконечному" сначала проверить босса, только "Бесконечный" может придумать план, чтобы победить его." Свет сказал.

"Свет прав, Зик должен увидеть босса и определить наши планы по победе над боссом, некоторые из нас будут вынуждены пожертвовать своей жизнью и Exp". Исцеление Рэй сказал.

"Тогда готовьтесь к бою!" Вульф Хаунд кричал

Волк и его команда затем расположились впереди, ожидая появления босса, Зик затем почувствовал, что что-то не так, он заметил, что темнота в пещере движется, медленно глотая тускло светлое место, что они стояли.

"Волчья гончая"! Отступите сейчас же!" Зик закричал.

Но уже слишком поздно, в темноте появилась гигантская коса и устремилась к Волчьей Гончихе и его команде, но из-за интуиции Зика, Свет успел отреагировать, он использовал щит тире и использовал его как стартовый спринт, чтобы избежать атаки, затем он ударил Щит Волчьей Гончей Отправив его лететь в противоположном направлении, Свет затем схватил исцеляющего луча в безопасное место, Темный Инстинкт, Огненный Стартер и Sharp Edge умер на месте, после того, как был нарезан гигантской косы. Снова начался трепет, и перед статуей Намира Азена начал собираться черный дым.

Постепенно начал образовываться дым, за дымом появился высокий мужчина ростом 6'7, белые длинные волосы с острыми глазами, окрашенными в красный цвет, на нем красная и черная накидка и формально встал. Без предупреждения, он бросился к Зику и его команде, Лайт прыгнул перед Зиком, чтобы защитить его, но мужчина только что ударил прямо в щит и прямо в грудь Света. Затем он открыл свои ладони и красные Волшебные Массивы, образованные на вершине Зика и других, которые расположены у входа в пещеру. Колышки, окрашенные в черный и красный цвета, начали появляться в каждом из Волшебных Массивов, Он упал прямо вниз, убивая Волчью Гончую, Лилли, Огненную Красавицу и Исцеляющего Луч в процессе, Сетка и Зик избежали атаки из-за их скорости и времени реакции.

"Убирайся отсюда бесконечно! Свет закричал до того, как его HP истощилась до нуля, а затем исчезла вместе с остальной командой.

http://tl.rulate.ru/book/37968/869886