

Как команда ждет Грид и другие, Зик прогулялся в окрестностях, он заметил, что оставшиеся 15 скелетов являются единственными оставшимися и никаких новых толп передышки в этом районе, Зик пришел к выводу, что фонтан спровоцирует только босс бой после убийства всех толп, которые передышка.

Через 5 минут Зик получил частную беседу, что Грид и другие ждут перед дверью, Зик открыл дверь для других, чтобы войти, после входа Зик дал остальное оборудование и сформировал 10 человек партия во главе с самим Зиком.

Затем Грид и другой представились Волчьей гончей.

"Думаешь, они на одном уровне с Бесконечным?", - сказал Шарп Эдж.

"Я так не думаю, у них нет той ауры, которая есть у Бесконечного", - сказал Огненный стартер.

"Приготовьтесь заманить все оставшиеся толпы, "Волчья гончая" и "Лайтбриджер" возглавят штурм", - приказал Зик.

Как двое приблизились друг к другу внезапный холод ощутил Волк Гончая, спокойная аура Грид и его команда стала другой, так как они готовы к бою интенсивность группы излучает убийственный замысел, Волк Гончая и другие чувствовали удушающие чувства слабости.

Свет затем использовали заряд удара первой мафии, то Волк Гончая был ошарашен, когда вдруг Свет плетен через толпу, используя только один заряд, ударив еще 4 толпы, прежде чем мастерство останавливается.

"Д... Ты можешь двигаться, используя заряд!?", сказал Исцеляющий Рэй.

Когда толпа падает на пол 1 на 1 с оглушающим эффектом Грид, остальные без колебаний бросаются вперед.

"Т... Они уже движутся!" Острый край.

Сетка прыгнул в сторону статуи и начал расстреливать оставшиеся толпы, что Свет и Волк Гончая не достигли и начал кайт их всех в то время как Пламенная Красота бросают АОЕ магии, Волк и его команда были шокированы координацией Сетка и его команда, всего через 2 минуты толпы были очищены, эффективность их шаблонов атаки была настолько точной, что они даже не видели никаких трат впустую движения или навыки, это так точно и на точку.

"Так что теперь будет?" - сказала Грид.

"Мы вызываем босса", - сказал Зик.

Земля сильно тряслась, урна в фонтане с выгравированными на ней черепами двигалась, маленькие черепа стали открывать рот, и начал выходить черный дым. грязная вода в фонтане начала подниматься обратно к урне, и в то же время дым стал густеть. Перед командой появилась массивная черная тряпка с косой, сделанной из воды.

"Кто осмелится разбудить меня!?, ты заплатишь душами!"

Зик использовал Shadow Inspect

[Тень Смерти Уровень 25 - Уровень 0]

Элемент: Темный

Гонка: Демон

Размер: средний

Л.С.: 100,000/100,000

"Т... Этот НР сумасшедший!", сказал Вульф Хаунд.

"Приготовься, Вульф Хаунд, пусть Свет будет главным резервуаром и будет наготове", - сказал Зик.

"Переодеться?", спросил Вульф Хаунд.

"Сначала я его закину, а ты будешь наносить ущерб, если моя НР достигнет критического состояния, ты поменяешься со мной позициями, чтобы я мог вылечиться", - объяснил Лайт.

Затем Свет пролился на Тень Смерти, Свет использовал святых святых Божественного Света, защищая заклинатель с дополнительным 50%-ным дефектом и 70%-ным дефектом на любые нечестивые эффекты. Затем он заклеил свой огромный Молот на босса, используя навык под названием Divine Bash с дополнительным священным ущербом и оглушающим эффектом.

"Он опекун, как и вы, босс?", спросил Тёмный Инстинкт.

"Разница между нашими силами далеко, его не только танк, но и он может нанести огромный

урон, просто выполняя обычную атаку." Вульф Хаунд объяснил.

"Я создал Аггро!, организовал атаку", - сказал Лайт.

Как только Лайт выкрикнул Зика и его команда бросилась вперед и начала наносить урон, Grid выпустила Piercing Shot, чтобы оглушить босса, в то время как Flaming и Lilly наносят магический урон. После того, как босс понизил HP на 50%, босс пошел в обратном направлении.

"Незначительные маленькие существа, приготовьтесь к жертвоприношению Тёмным Королям!"

На основании тела Теней Смерти, обволакивающего его, появился массивный черный дым, темное небо, окружающее сад, стало темно-красным, поблизости стала появляться красная молния.

Дым принял форму гигантского черепа, с красными светящимися глазами. Затем он начал собирать во рту красную молнию.

"Все! Избегайте нападения!" Зик приказал.

Босс выстрелил большим красным лучом прямо в сторону Зика и команды. избегая его, красная молния начала беспорядочно литься на поле, Хилинг Рэй ударил и получил повреждение почти 70% его HP.

"Эти штуки опасны!" - сказал Хилинг Рэй.

"Давайте протолкнем это!" Вульф Хаунд сказал.

Когда команда бросилась к боссу Зику, то почувствовала внезапное ощущение. Затем Зик использовал свои ноги, чтобы разогнаться до максимальной скорости.

"Все вы! Отступайте!", - сказал Зик.

Все они были шокированы, но Грид и его команда, не колеблясь, отступили, после доли секунды задержки последовала команда Wolf Hounds, но из-за этой задержки у Dark Instinct не было времени находиться в безопасной зоне. плиточный пол загорелся, и лучи красного света окутали 30-метровый радиус карты, пожирая Dark Instinct и Fire Starter в процессе.

"У кого-нибудь из вас есть навык воскрешения?" спросил Зик.

"Я приобрел его после того, как перешел на свою вторую работу", - сказала Лилли.

"Легкий змей босса вокруг фонтана, пока Лилли воскрешает остальных", - приказал Зик.

"Я помогу", - сказали Исцелитель Рэй и Грид.

Свет, решетка, и Зик запущен навстречу боссу, в то время как исцеляющий луч поддерживает их, Волк Гончая поддержал Лилли, так что она может двигаться быстрее, не уклоняясь от любого из заливающих красной молнии.

Зик использовал Скрытую Тень и переместился назад, чтобы разыграть Связку Теней, но оглушение не затронуло босса, и поврежденные стали 0, сводя к нулю физические и магические атаки.

"Что это за чертовщина!?, его в неуязвимом состоянии!?", сказала Грид.

В то время как другой команде удалось воскресить и Темный Инстинкт, и Огненный Стартер, но другая команда была ошарашена тем, что босс все еще находится в неуязвимом состоянии через 3 минуты. Еще одна волна красного света снова появилась на полу, но, к счастью, команда отлично их обошла.

"Зик, это безумие, как мы можем победить врага, который всегда находится в неуязвимой фазе", - сказала Грид.

Зик укусил большой палец и придумал стратегию, Зик оглянулся вокруг и заметил, что ливневый гром остановился, Зик медленно шел вперед, и после девяти шагов перед ним неожиданно появилась молния, он отступил и сделал отметку на плиточном полу.

"Понятно. . . Эти красные молнии не случайны. ..это заклинание." Зик пробормотал про себя.

"Все вы! Пробежали вперед, мимо скелетного дыма, не нападайте на босса, а просто пробегайте мимо него", - сказал Зик.

"Б...но это самоубийство!" - сказал Вульф Хаунд.

"Доверься мне", - сказал Зик.

Команда бросилась к дыму и проехала мимо босса.

"Что, черт возьми, случилось?", спросила Грид.

"Это не настоящий босс, пришло время тебе показать себя", - улыбаясь, сказал Зик.

Зик использовал Shadow Search, после того, как развязав мастерство Скелетный Дым исчез, и Тень Смерти снова появилась перед ними.

Зик и остальные запустили Тень Смерти и атаковали ее, каждые 5 минут он снова прятался и вызывал скелетный дым, но благодаря Зиксу Тень Осмотра (Zeeks Shadow Inspect) битва стала односторонней, после часа битвы НР Тени Смерти достигла 0.

Волчья гончая с командой поднялась до 25, в то время как Грид и Зик с другой стороны достигли 26-го уровня, а Зик, с другой стороны, достиг 23-го уровня с 80% экспресс-баром.

"Команда Wolf Hounds будет иметь приоритет в оборудовании, пожалуйста, разграбить босса", сказал Зик по отношению к Wolf Hound.

"Извините, но мы не можем этого сделать, пожалуйста, разграбить его для нас, будет просто катить на оборудование, ущерб рейтинги показывают, что ваша команда имеет преимущество", сказал Wolf Hound.

Сетка разграбила тушу босса и показала ее Зиксу.

Имя предмета: Смертельная одежда [Золото] Уровень 0.

Требование к уровню: Уровень 20

Долговечность: 100/100

Работа: Вор

Атрибуты:

Скорость движения +15%

НР +750

Физический Деф+60

Волшебный Деф. +20

[Установить Эффект]

2 комплекта: Скорость движения +5%

3 комплекта: Критический шанс +10%

5 комплектов: +1 на все "Навыки темных атрибутов".

Описание:

Используемая личной гвардией 2-го Короля Демонов, Король Демонов Намир Раха построил свою армию, которая специализировалась на тайных операциях и убийствах, эта гвардия хорошо известна как Бригада Смерти, сформированная самим Королем Теней.

Имя предмета: Смертельный шлем [Золотой] Уровень 0

Требование к уровню: Уровень 20

Долговечность: 100/100

Работа: Вор

Атрибуты:

НР +500

Физический Деф+30

Волшебный Деф. +10

Critical Def. +5%

[Установить Эффект]

2 комплекта: Скорость движения +5%

3 комплекта: Критический шанс +10%

5 комплектов: +1 на все "Навыки темных атрибутов".

Описание:

Используемая личной гвардией 2-го Короля Демонов, Король Демонов Намир Раха построил свою армию, которая специализировалась на тайных операциях и убийствах, эта гвардия хорошо известна как Бригада Смерти, сформированная самим Королем Теней.

Темный Инстинкт настаивает на том, что Зик может получить предмет в то время как он получил копию смертельного шлема и перчаток смерти, которые они разграбили. Свет и Гончая прокатились за щит, и Свет выиграл...

Имя предмета: Щит скелета [Золотой] Уровень 0

Требование к уровню: Уровень 25

Долговечность: 100/100

Работа: Вор

Атрибуты:

Блочная ставка +20%

Л.С. + 800

МП + 100

Физический дефект +40%

Волшебный Деф.+20%

Описание:

Используемая личной гвардией 1-го Короля Демонов, Король Демонов Намир Джухан построил свою армию, которая специализировалась на оборонительной технике, эта гвардия хорошо известна как Темные Хранители, сформированные самим Теневым Королем.

Волчья гончая получила предмет под названием "Меч мести 0 уровня" и броню 25 уровня 0 ("Фиолетовый"), в то время как остальные также получили часть брони 0 уровня 25 уровня ("Фиолетовый") из награбленного.

Зик также получил чертеж набора Кахур и пообещал, что Волчья гончая и Острая кромка будут иметь копию доспехов.

"Зик, этот предмет другой", - сказала Грид.

Затем Зик взглянул на описание предмета.

Имя предмета: Череп Теней Смерти

Описание:

Ищите кого-нибудь, кто мог бы осмотреть этот предмет.

"Еще один предмет поиска?", я позволю Зафиру аутентифицировать этот предмет.

После сортировки награбленного зазвонил колокол, указывающий на отключение серверов.

"Думаю, пора прощаться", - сказал Вульф Хаунд.

"Что ты хочешь сказать? Мы только в первой части квеста", сказал Зик.

"Ты планируешь рискнуть глубже?", спросил Шарп Эдж.

"Яп, давай подождем здесь завтра, чтобы запустить вторую карту", - сказал Зик.

"Тогда увидимся завтра бесконечно"

Команда попрощалась с командой и Зик вышел из игры.

<http://tl.rulate.ru/book/37968/847954>