

Зик с командой "Волчьи гончие" прибыли в место под названием "Храм мертвых".

"В нижней части этого Храма находится Могила королей", - сказал Вульф Хаунд.

"Откуда ты знаешь?", спросил Зик.

"Скрижаль у входа объясняет структуру храма, этот храм имеет 3 уровня, Двор Мёртвых, Дом Бессмертных, а последний - Могила Царей, расположенная на задней части храма. Вы уверены, что это подходящее место для ваших поисков?" - спросил Волкодав.

"Я думаю, что это то место, которое Зафир поручил мне расследовать", - сказал Зик.

"Зафир!?!.....". За. . . Фир - менеджер архива!?", Вульф Хаунд и его партия были шокированы ответом Зика, когда Зик подошел к Скрижали Храма и начал смотреть на нее.

"Почему? Он знаменит или что-то вроде того?" Зик спросил

"Никто не видел лица Зафира! Он один из четырёх демонов, правивших Кланом Демонов, местные называют его Зафир Вечным Огнём, Величайшим Магом по имени Гордость, последним из выживших в Великой Священной Войне!" Волк объяснил.

Как только Зик услышал имя Гордость, все его тело почувствовало внезапный холод.

"Зафир - Гордость?! Как в Гордости! Один из семи смертных грехов Великой Священной Войны!?" Зик сказал в шоке

"Ты... ты не знаешь?" сказал Вульф Хаунд.

"Это многое объясняет", - сказал Зик.

"Так это задание, мастер Зафир дал его тебе?", спросил Вульф Хаунд.

"Да, я принес вещь, которую он планировал снять, но он сказал, что его силы недостаточно, чтобы снять печать." - сказал Зик.

После того, как Зик сказал это, все они почувствовали внезапное осознание, на их коже начал ползать озноб.

"Предмет, который величайший маг Империи Демонов не может распечатать, существует ли такой предмет даже в ранней части игры?", Вульф Гончая было любопытно узнать личность предмета, о котором упоминал Зик.

Зик был в восторге от того, что этот проклятый предмет может быть, это все равно, что открыть коробку с грехами пандоры.

"Давайте закончим этот квест, чтобы посмотреть, что это за предмет!", - сказал Зик.

"Бесконечно могу я сказать тебе кое-что", - сказал Исцелитель Рэй.

"Что это?", ответил Зик.

"Ты понимаешь, что информация, которой ты поделился с нами, опасна?" Хилинг Рэй сказал.

"Опасна? Ты будешь под угрозой, просто зная это?", спросил Зик.

"Если такой предмет есть в игре, многие гильдии будут искать и охотиться на человека, которому он принадлежит", - объяснил целитель Рэй.

"Мне все равно, если им нужен этот предмет, то им придется просто победить меня, Улыбающееся лицо Зика затем стало серьезным, и воздух вокруг всей команды остыл, Зик затем раскрыл зловещую улыбку, давая вечеринке жуткое ощущение".

"Боритесь со мной, если они посмеют, я убью всех до единого, даже если они могут убить меня, я поднимусь и обязательно заплачу им вдвое больше, чем они делают со мной".

С суровым ответом партия Волк Гончая почувствовала гравитацию и давление, что Зик произнес, они знают, что человек с властью, чтобы поговорить с авторитетом, как менеджер архива Zafir не толкает, как другие игроки в игре.

Когда партия вскоре подошла к массивной каменной двери перед великим храмом, каменные столбы начали осыпаться, партия посмотрела на массивную дверь в могиле с массивным скелетом по обе стороны двери, пыль начала появляться в сопровождении внезапных толчков, и два гигантских скелета начали двигаться.

"Кто осмелится войти в Могилу Царей!?" оба скелета говорили одновременно,

"Великие гробницы царей лежат в этом храме, ни один человек не пройдет в эти двери!"

"Т... Скелеты говорили!", Волчья гончая и другие были шокированы.

"Это нормально?" Зик сказал.

"Н... Нет, многие игроки пытались войти в храм, поэтому даже мы, нормальные игроки, знаем об этом месте, но гиды говорят, что дверь не может быть перемещена, другие пытались взобраться на стены, но невидимая защита делает их. Мы, как команда, также пытались, если мы можем вызвать что-то другое, например, событие или что-то, но, как и другие игроки, мы также вернулись с пустыми руками. . . Это первый раз, когда гравировка на дверях двигалась и говорила". Вульф Хаунд сказал.

"Я вижу, поэтому квест инициирует это событие", - проанализировал Зик NPC перед собой, он использовал Shadow Inspect, но не видел HP Bar.

Зик подошел к двери, и невидимая стена преградила ему дорогу, когда Зик коснулся ее, стена начала исчезать.

"У вас есть проклятый Король Теней! О великий потомок Проклятых, мы сделаем путь для Того, кто несет на себе знак проклятого."

Вдруг на лбу Зика появился знак меча и кинжала.

"Вы обладаете знаком Тени Разрушения, мы, слуги, приветствуем вас в земле мертвых".

Дверь начала двигаться, в то время как другие с ошарашенными взглядами смотрели на Зика.

"Б... Босс, он открыл ее, вот так. "Темный Инстинкт" сказал.

"Ди... Ничего не пиши об этом, сегодня здесь ничего не случилось, понимаешь?" Вульф Хаунд сказал, пока остальные кивали.

Команда вошла в Храм и прибыла на место, называемое Двор Мёртвых, окружённый садом из мёртвых цветов и листьев, а посередине лежит массивный фонтан из мрамора со статуей женщины, несущей урну из костей, на основании фонтана ярко светится красный рубин, за которым следуют другие бледные рубины, окружающие фонтан.

Внезапно земля начала двигаться, и из земли выскакивал скелет.

"Приготовиться к бою!" Волчья гончая закричала, и он бросил Guardian Soul и Guard Up Buffs за ней последовало насмешливое умение под названием Battle Roar, скелеты начали двигаться туда, где находится Волчья гончая.

"Исцеляющий Рэй!, у тебя есть исцеление?", спросил Зик.

"У меня есть Исцеляющий Ветер, но он потребляет много членов парламента", сказал Исцеляющий Рэй.

"Не волнуйтесь о зельях членов парламента, бросьте "Исцеляющий ветер" Вульф Хаунду, обязательно включите скелетную толпу, которую он заманивает. Другие нападающие ближнего боя, соберитесь рядом с волчьей гончей и нанесите ей столько урона, сколько сможете, не забудьте прилипнуть к волчьей гончей, чтобы также получить исцеляющий ветер". Зик приказал.

С помощью "Исцеляющего ветра" эта партия с легкостью убила толпу, которую соблазняют волчьи гончие.

"Эти скелетные солдаты дают много экспресс-босса! Это место - отличное выравнивающее место!", - сказал Огненный стартер.

"Даже передышка этих чудовищ быстра, если так будет продолжаться, наш уровень догонит экспертов в Лидирующих Советах!" Исцеляющий Рэй сказал.

После 3 часов измельчения скорость перезарядки скелета начала замедляться, но команда все равно настаивает на том, чтобы победить всех монстров, находящихся поблизости.

Еще через час после того, как Зик заметил, что фонтан изменился, Зик приказал команде остановиться и перегруппироваться подальше от толпы.

"Почему мы останавливаемся?" - спросил Вульф Хаунд.

"Статуя... . Она изменилась перед тем, как мы пришли сюда. Я осмотрел фонтан. База состоит только из одного светящегося рубина, но теперь... ..только один рубин не светится", - сказал Зик.

"Мы заставили рубины светиться?", спросил Целитель Рэй.

"Да, но сначала организуйте добычу, которую мы приобрели, прежде чем продолжить, готовьтесь к возможному бою с Боссом", - сказал Зик.

Волчья гончая и другие начали грабить оставшиеся предметы на земле, после того, как организовал все награбленное Волчья гончая передала их Зику.

"Вы разделяете награбленное, как и обещали, что у вас будет приоритет на предметы", - сказал Зик.

"Мы не настолько жадны, благодаря вам у нас есть возможность выращивать массивные экспонаты. предметы - это всего лишь бонус, и вы здесь сильнее всех, вам нужно лучшее оборудование, если появится босс", - сказал Вульф Хаунд, в то время как остальные кивают.

Зик осмотрел предметы и увидел несколько интересных.

Имя предмета: Мантия смерти [Золото] Уровень 0

Требование к уровню: Уровень 20

Долговечность: 100/100

Работа: Вор

Атрибуты:

Скорость движения +15%

НР +450

МР+80

Волшебный Деф. +40

[Установить Эффект]

2 комплекта: Скорость движения +5%

3 комплекта: Критический шанс +10%

5 комплектов: +1 на все "Навыки темных атрибутов".

Описание:

Используемая личной гвардией 2-го Короля Демонов, Король Демонов Намир Раха построил свою армию, которая специализировалась на тайных операциях и убийствах, эта гвардия хорошо известна как Бригада Смерти, сформированная самим Королем Теней.

"Поехали", - сказал Зик Темному Инстинкту.

"Вы можете забрать его, сэр", сказал Тёмный Инстинкт.

Затем Зик дал Темному Инстинкту черный кинжал, который они разграбили, чтобы компенсировать ему.

"Тогда ты можешь забрать его, он мне не нужен",

"Спасибо", сказал Тёмный Инстинкт, когда брал кинжал.

Затем Зик осмотрел другие предметы и увидел ещё два набора Смерти.

Имя предмета: Смертельные перчатки [Золото] Уровень 0

Требование к уровню: Уровень 20

Долговечность: 100/100

Работа: Вор

Атрибуты:

Скорость атаки +10%

Критический шанс +15%

Ловкость + 25

Физическая деформация. +30

Блокарная ставка +5%

[Установить Эффект]

2 комплекта: Скорость движения +5%

3 комплекта: Критический шанс +10%

5 комплектов: +1 на все "Навыки темных атрибутов".

Описание:

Используемая личной гвардией 2-го Короля Демонов, Царь Демонов Намир Раха построил свою армию, которая специализировалась на тайных операциях и убийствах, эта гвардия хорошо известна как Бригада Смерти.

Имя предмета: Смертельные сапоги [Золотой] Уровень 0.

Требование к уровню: Уровень 20

Долговечность: 100/100

Работа: Вор

Атрибуты:

Скорость движения +5%

Критическое повреждение +5%

Ловкость + 25

Физическая деформация. +30

[Установить Эффект]

2 комплекта: Скорость движения +5%

3 комплекта: Критический шанс +10%

5 комплектов: +1 на все "Навыки темных атрибутов".

Описание:

Используемая личной гвардией 2-го Короля Демонов, Царь Демонов Намир Раха построил

свою армию, которая специализировалась на тайных операциях и убийствах, эта гвардия хорошо известна как Бригада Смерти.

Затем Зик дал Dark Instinct дубликаты башмаков Набор Смерти.

Имя предмета: Сундук Кахура (чертеж 0 уровня)

Работа: Наёмник

Требование к уровню: Уровень 25

Описание:

Чертеж грудной клетки Кахура, командира бригады воинов "Нежить".

Имя предмета: Сапоги Кахура (чертеж 0 уровня)

Работа: Наёмник

Требование к уровню: Уровень 25

Описание:

Чертеж сапога Кахура, командира бригады "Нежить".

Имя предмета: Руль Кахура (чертеж 0 уровня)

Работа: Наёмник

Требование к уровню: Уровень 25

Описание:

Чертеж сапога Кахура, командира бригады "Нежить".

"Я возьму этот предмет, вы можете разделить остальное оборудование и наборы, просто дайте мне все ингредиенты и оборудование, которое вам не нужно". Зик сказал.

"Ты уверен!?, этот предмет стоит как минимум 5 золотых, и ты просто отдаешь его нам?", сказал Вульф Хаунд.

"Мы победили делает монстров, как команда, так что мы делим пункт, как команда, это единственные предметы, которые мне нужны, так что возьмите, что вы хотите на этих грабежей," сказал Зик, улыбаясь.

После раздачи награбленного Зик приобрел десятки дубликатов для лучников и других работ, поэтому он решил оставить их себе и отдал Гриду и остальным.

После Grinding в течение 4 часов Вульф Хаунд (Wolf Hound) и его команда уже находятся на 24-м уровне, в то время как Зик находится только на 22-м уровне с 70% экспресс-баром до уровня вверх.

Внезапно появилось уведомление Зика.

"Звонок от Грид? Они закончили со вторым заданием?".

Зик ответил на звонок.

"Йоу!, Свет и остальные закончили квест, снова запустят Испытания в лесу, ты хочешь прийти?" Грид сказала.

"Не запускай пока, следуй этим координатам и приезжай сюда так быстро, как сможешь." - сказал Зик.

"Хорошо, сейчас буду!" Грид сбросила звонок.

"Не возражаете, если я приглашу сюда своих друзей?", Зик попросил Вульф Хаунда

Волчья гончая и другие просто улыбались и кивали головой.

<http://tl.rulate.ru/book/37968/845750>