

После занятий Зик вошел в Gods Realm и снова начал квест. Зик достиг 18 уровня после завершения своего 100-го квеста.

"Опять!??, это глюк?", Зик задается вопросом, почему квест повторяется, а Старик даже не сказал ни одного диалога.

Зик продолжал получать квест, несмотря на то, что он не дал ему квестовый экспресс. После 2 дней измельчения Forrest Whelps Зик достиг 20-го уровня, а завоевание Exr стало медленнее.

"Я уже сбился с пути, сколько раз я заканчивал этот квест, а старик до сих пор со мной не разговаривает, нужно ли мне что-то делать?" - сказал Зик.

Прошел еще один день, и Зик все еще выполняет квест Старого Мэна. После 4 дней измельчения и земледелия Зик достиг 23-го уровня, и вдруг Зик получил частный звонок.

"Брат, мы попробуем провести испытание Форреста, гиды сказали, что король Трент на 25-м уровне, как думаешь, мы сможем это сделать?" Грид спросила.

"Какой у вас сейчас уровень?" Зик спросил.

"Все мы уже на 18 уровне, мы завершили синий пункт падает в Скалистой Империи", - ответила Грид.

"Попробуй пока, я пришлю тебе Божественное Огненное Зелье", - сказал Зик.

"Спасибо, брат!", Грид ответила и отказалась от звонка.

После этого Зик позвонил Цветку.

"Цветок, я хочу, чтобы ты продал Зелье Жизни и Божественное Зелье Ветра, которое ты сделал оптом, продавать его по одному опту за раз" Зик заказал.

"А как же Божественное Зелье Огня?", - сказал Цветок.

"Мы выпустим зелье после того, как кто-нибудь закончит первую чистку в Судебном Форресте", - сказал Зик.

"А как же цена?", сказал Флауэр.

"1 золото за оптом в Зелье Жизни и 10 золото за оптом в Божественном Зелье Ветра", - сказал Зик.

"Хорошо, сэр", - ответил Цветок и пропустил звонок.

Зик снова начал поиски до утра. В школе они говорили о пробном аресте.

"В системе сказали, что Trial Forrest предназначен для 15-го уровня и выше, но с монстрами там так трудно справиться", - сказала Грид.

"Тренируйтесь выбирать время и всегда смотрите на свое окружение, иногда преимущество рельефа можно увидеть на карте", - сказал Зик.

"Что ты имеешь в виду?" Грид сказал.

"Ты Лучник, местность - это лес, ты понимаешь?" Зик сказал.

"Нет! Просто скажи мне прямо!", спросила Грид.

"Пусть персонаж дальнего радиуса действия доберётся до деревьев и обстреляет босса, пока Лайт вытаскивает его", - сказал Зик.

"Вау, ты прав, попробуешь сегодня, что с тобой на Вулканской Империи, ты застрял в квесте?" - спросила Грид.

"Да, я думаю, что в системе есть сбой, после того, как я отдал квест NPC, он останавливается и дает мне тот же квест, не давая мне экспресс", - сказал Зик.

"Я не думаю, что это глюк, что за игрой следит Система Бога". Грид сказала.

После занятий двое вернулись домой и вошли в игру, Зик закончил квест и вернулся в особняк, войдя в дверь, он увидел NPC, но дети ушли.

"Это другое дело", - сказал Зик.

Подойдя к старику, он почувствовал дрожь.

"Землетрясение!?" - закричал Зик.

"Какое упорство у тебя есть, ты уже тысячу раз заканчивал квест и все еще планируешь снова его пройти?" Веромер сказал.

"Ты... ты говорил!?", - удивился Зик и взволнованно подошел к Веромеру.

"Что ты хочешь знать, молодой человек", - спросил Веромер.

"Я хочу выучить боевой стиль Гнева", - сказал Зик.

"Это называется "Тень Разрушения", - сказал Веромер.

"Ты знаешь хоть какую-нибудь подсказку, чтобы заполучить его?", спросил Зик.

Затем Веромер поднял руку и появился Томе, книга выглядит старой, а ее части сожжены, эмблема посередине Томеля - это меч и кинжал, скрещенные друг с другом.

"Он у тебя?", - сказал Зик.

"Если ты хочешь этот Колизей, я могу дать его тебе, но эта сила, которую ты ищешь, - проклятие, которое нельзя снять после его приобретения." - предупредил Зик Веромер.

"Теперь, дитя человеческое, ты хочешь обрести эту силу?", добавил Веромер.

"Пожалуйста, дай мне ее", - сказал Зик.

Яркий свет окутал Веромер, и свет вошел в купол. После того, как свет потускнел, из Зика выскочила система.

Система: Вы получили Количество Гнева.

-----  
Имя предмета: Shadow of Destruction Tome [ 2nd Job Rank SSS ]

Требование к уровню: Уровень 20

Доступные слоты: 1/1

Описание:

Очень редкая вещь, используемая для восхождения на любую работу к Властелину Теней, используемая командиром семи смертных грехов по имени Гнев. После потребления Tome

человек, который его использовал, потеряет 10 уровней, Cannot Use любые активные книги умений и игрока Exr, а прирост рабочего места exr будет на x10 выше, чем средний exr. (Только 1 человек может достичь Job: Повелитель Теней, следующие квесты, можно будет получить после 50 Уровня Работы).

---

После того, как Зик увидел описание, он потерял слова после того, как воспользовался томом, его exr bar будет в 10 раз длиннее, чтобы выровнять уровень вверх, включая job exr, который он достигнет после 20 уровня, и вдобавок к этому он также потеряет 10 уровней и каждый навык, который у него есть.

После того, как Зик подумал о том, как использовать купол, и темный свет окутал его тело, тень затем искривилась вокруг него, и на его лбу появился символ, символ выглядит как семейный гребень гнева, два символа дракона, летающих по кругу друг с другом, и черная точка посередине.

Зик теперь снова 13-й уровень. но после смены работы его статистика стала выше, и в списке его навыков появился дополнительный рабочий навык.

---

Специальное мастерство:

-Манипуляция тенями

-Выпустите свою собственную или другую тeneвую копию с 50% вашей статистики.

Стоимость: 30 МП (за тень)

Перезагрузка: 3 секунды

-Передача теней

-Замена позиций на тени (Может использоваться только после Манипуляции Теней).

Стоимость: 10 МП

Перезагрузка: 3 секунды

-Теневая передача

-Телепортируйся в тень цели.

-Дополнительный физический Dmg + 20%, +50%Crit, +30% Критическое повреждение, +50% Атака Spd.

[Дополнительный урон +50% при атаке сзади цели].

Стоимость: 50MP

Перезагрузка: 5 минут

-Привязка теней

-Запустить цель на 5 секунд

Стоимость: 10 мегапикселей

Перезагрузка: 5 минут

-Реконструкция Теней

-Изменить внешний вид игрока, включая имя, эффект предмета и т.д. [Повторить, чтобы отменить навык ].

Продолжительность: 1 час

Стоимость: 100 мегапикселей

Перезагрузка: 5 часов

-Скрытая Тень

-Невидимка в течение некоторого времени [ -20% Скорость движения ]

Продолжительность: 1 час

Стоимость: 50 МП

Перезагрузка: 2 часа

-Тень Проверить

-Экзамен тень, чтобы увидеть атрибуты цели.

Стоимость: 10 МП

Перезагрузка: 2 минуты

-Поиск в тени

-Поиск скрытых врагов

Стоимость: 10 МП

Перезагрузка: 3 секунды

Специальный заголовок: Теневой Ассасин (Эпик)

-Скорость движения +30

-Скорость атаки + 10

-СПР + 20

-Аги + 25

-Декс + 20

-Критическая ставка +10%

-Шанс критического отношения +20%

[Может быть активирован для командных буффов, продолжительность одного часа и стоимость 100 МП, переохлаждение 30 минут (Может использоваться только если находится в подземелье)] ]

"Эти навыки идеально подходят для воров и убийц", - сказал Зик.

Затем Зик увидел, что у каждого навыка работы есть процентная планка.

"Так что давайте сначала проверим эти навыки и потренируемся использовать их в бою".

Затем Зик продолжает охоту на Forrest Whelps, через 3 часа Зик получает только 2 дополнительных уровня.

"Мой уровень низкий, но эти навыки настолько ОР, что я думаю, что это справедливая сделка, учитывая, что я не могу использовать любые Книги Навыков", сказал Зик.

Внезапно перед Зиком появился звонок из "Бессмертного пламени".

"Брат, ты закончил свой квест?", - сказала Грид.

"Яп, с меня хватит, я просто брошу что-нибудь в Городской библиотеке и вернусь в Клэд Виллидж, зачем? Есть проблема?" Зик ответил.

"Мы сделали то, что вы нам сказали, и победили Первого босса, но мы не выжили и минуты, сражаясь с Главным Боссом Подземелья". Грид сказал.

"Беги пока, просто змей и запиши это для меня". Я просмотрю его после того, как приеду туда, чем больше навыков босс раскрыл, тем лучше". Зик сказал.

"Хорошо, сообщите мне, если вы вернетесь". Грид закончила звонок

Затем Зик вернулся в Национальную библиотеку и отправился напрямиком в Лилит.

"Извините, могу я договориться о встрече с менеджером архива Зафиром".

"О, вы вернулись, подождите здесь, я сообщу менеджеру архива Зафиру", - сказала Лилит.

Через минуту Лилит направила Зика в офис Зафира, после того, как он вошел в кабинет, Зафир заметил заголовок над головой Зика.

"Так что, полагаю, вам удалось найти то, что вы ищете", - сказал Зафир, вставая и идущий по направлению к Зику.

"Да, спасибо за помощь, которую вы мне оказали, пока я оставался в Вулканской империи", - сказал Зик.

"Нет, спасибо, проклятие моего старого друга снято благодаря твоей помощи, - сказал Зафир.

"Старый друг? Ты имеешь в виду старика?", спросил Зик.

"Только один может унаследовать Тень Разрушения Тома. Зик, после того, как кто-то унаследует власть внутри Тома, первоначальный владелец этой власти будет съеден самим Томом, вот почему мы называем это проклятием Гнева". Зафир объяснил.

"Вот почему старик исчез после того, как дал мне купол". Зик сказал.

"Тебе еще что-нибудь нужно?" - спросил Зафир.

"Нет, я просто зашел поблагодарить тебя за помощь, которую ты мне оказал". Зик сказал.

"Ну, тогда мне надо навестить старого друга и отдать дань уважения, пока мы не встретимся снова", - сказал Зафир.

-----

Затем Зик вернулся в Clad Village и связался с Grid.

"Ты закончил подземелье?" Зик спросил.

"Нет, мы сейчас отдыхаем, нас стерли, но мы записали кое-какую информацию, чтобы вы ее просмотрели, я отправлю ее прямо сейчас", - сообщила Грид.

После получения видеоклипа, Зик начал просматривать содержимое и перезвонить Grid.

"Встретимся на городском портале через час, запустим его вместе". Зик сказал.

После того, как Зик сбросил звонок, он назвал его "Цветок".

"Как дела с зельями?", спросил Зик.

"Я отправлю вам рапорт, сэр," - сказал Флауэр.

"Можете ли вы также дать мне 250 Зелья Жизни (Земля) и 250 Божественного Зелья Огня." Зик попросил.

"Хорошо, сэр", сказал Флауэр.

Зик приобрел в общей сложности 472 золотые монеты 250 Зелье Жизни (Земля) и 250 Божественный зелье Огня от Цветка, Зик затем купил фермерский материал Rake используется образ жизни игроков, после чего он пошел прямо на портал и телепортироваться вблизи испытаний в подземелье Форрест, после прибытия, Зик видел много игроков, которые искали членов партии.

"Формирование вечеринки, нужен танкер на 18-м этаже и выше".

"2/5 нуждаются в DPS Lvl 18 и выше."

После минуты ходьбы Зик услышал знакомый голос.

"Бесконечно!"

Зик увидел, как Грид машет ему рукой, после приближения к вечеринке Грид пригласил Зика и увидел его уровень.

"Что не так с твоим уровнем? Я думал, ты уже будешь на 20-м уровне", спросила Грид.

Четверо из них так запутались на уровне Зика.

"Квест, который я выполнил, вычеркнул 10 уровней после того, как закончил", - объяснил Зик.

"Есть такой квест!?", - сказал Свет.

"Давайте подготовимся к этому, прежде чем войти в подземелье", затем Зик собрал свою группу на боковую линию, чтобы обсудить стратегию. Спустя минуту толпа, пытающаяся устроить суд над подземельем Форреста, начала шуметь.

"Что-то не так", затем Грид прыгнул на ближайшую тройку, чтобы посмотреть, что происходит, он увидел группу из 5 красивых женщин, идущих к portalу, в то время как другие игроки прокладывают для них путь.

"ОМГ, это Пирсинг Роуз!" Огненная Красавица закричала.

"Пирсинг что?" Зик спросил.

"О, я забыл, это ваш первый VRMMO, Пирсинговая Роза называется "Богиня войны" в других играх, Она одна из лучших Spear Masters в Войнах Династии, каждый игрок знает ее".

Пламенная Красавица объяснила.

"Она сильная?" спросил Зик.

"Конечно! Ее никогда не назовут Богиней войны, если она не сильна", сказала Пламенная Красавица.

"Думаю, теперь они прояснят первый вопрос", - сказала Грид.

"Это лучшие игроки Девятой гильдии Облаков", - сказал Свет.

Зик использовал Shadow Inspect на Piercing Rose, чтобы увидеть ее уровень.

---

ИГН: Пронзительная роза

Работа: Наёмник

Уровень: 19

Л.С.: 450/450

МР: 62/62

"Вы закончили готовиться?" Зик спросил, и четыре кивнули одновременно.

После того, как все они были устроены, вечеринка встала на портале рядом с командой Piercing Rose's Team.

Затем Зик вошел на уровень подземелья, в которое войдет команда, и вдруг синие ворота стали красными с бордовыми цветами, формируя портал, как череп, открывающий рот.

После того, как все игроки увидели портал, они уже знают, что трудность, которую Зик выбрал, была в адском режиме. Каждое подземелье, начиная с 10 уровня, будет иметь опцию сложности Нормальный, Твердый и Адский режим, скорость падения предметов на этом уровне варьируется на Нормальный = +10% скорости падения, Твердый = +50% скорости падения, и Адский режим = 100% скорости падения. видя, как команда захватывает Адский режим в подземелье, которое все еще находится в процессе первой очистки неслыханно.

"Серьёзно, наша команда состоит из четырёх уровней 18 и одного уровня 15, и ты хочешь перейти в Адский режим?", - сказала Грид.

Четыре были ошеломлены на мгновение после того, как увидели, что портал изменился.

"Яп, подземелье будет трудно, и падение будет высоким, так что давайте просто попробуем, что хорошего в игре, если вы не хотите рисковать неизвестным", сказал Зик улыбаясь.

Услышав разговор Грид и Зика, член Гильдии Девяти Облаков подошел к Зику и его команде, Красивая леди с яростным взглядом и потрясающим телом подошел к ним.

"Ты делаешь это, чтобы показать себя на Пирсинг Роуз?", сказала яростная леди.

"Прекрати, Мятный леденец", сказала Пирсинг Роуз.

"Я вас даже не знаю, ребята, и мне плевать, красива вы или нет, мне всего 14, так что не льстите себе, старая ведьма", - сказал Зик.

Лицо мяты в ярости покраснело, но Пирсинговая Роза ликующе улыбнулась и остановила мяту.

"Зик, это самоубийство!" - сказала Грид.

"После того, как я увидел все твои навыки, я разработал план по борьбе с подземельем, я просто хочу посмотреть, сможем ли мы сделать это в Адском Режиме", - улыбаясь, сказал Зик.

"Хорошо, тогда мы доверяем тебе", сказал Свет.

"Хорошо, все приготовления закончены?" Четверо дважды проверили свои вещи.

"Тогда начнем сейчас", - сказал Зик.

<http://tl.rulate.ru/book/37968/838124>