

Команда бомбардировала Красную сферу Колоссального Рокового Циклопа, через 2 минуты Колоссальный Роковый Циклоп снова закрыл грудь, защищая сферу внутри, после атаки Колоссальный Роковый Циклоп HP упал до 57%.

Зик заметил, что Колоссальный Роковый Циклоп имеет отличительные суставы во время его движения.

"Бессмертный, постарайтесь обнаружить суставы возле локтей каждой руки и сустав возле коленной части босса!", приказал Зик.

Сетка использовала Detect и была шокирована, увидев штангу HP, после использования навыка обнаружения жизненная штанга стала видна другим членам партии.

"Почему на этом чудовище много балок HP?", спросила Лилли.

"Это значит, что у боссов в этой игре есть слабые места, если мы знаем точное место атаки, то мы с легкостью победим это чудовище", - объяснил Зик.

Затем Зик приказал команде атаковать левый коленный сустав Colossal Rock Cyclops, затем Зик бросился вперед, чтобы предвидеть босса следующей атаки.

Когда Циклоп поднял левую руку, чтобы снова замахнуться, Зик выкрикнул еще один приказ.

"Все вы! Шесть шагов в шесть часов!". Зик приказал.

"6 часов?" Лилли спросила.

"Это значит двигаться назад!", ответил Свет.

Партия двинулась ровно на 6 шагов, и атакованный Циклопом Колоссальной Скалы промахнулся.

"Ди... он только что предсказал дальность этой атаки!?" Огненная Красавица спросила

Команда была шокирована из-за точности приказов Зика.

"Я не знаю, это удача или он уже рассчитал дальность атаки босса, Gods Realm отличается от других игр, другие игры имеют красную отметку, указывающую диапазон каждого навыка, который босс высвобождает, но в Gods Realm, системная цель должна быть реалистичной, чтобы объяснить, почему боссы в этой игре не имеют такой системы, построенной на ней, Если Endless действительно рассчитал дальность атаки Colossal Rock Cyclops атаковать это означает

только одно, Зик имеет очень высокое чувство осознания.". Свет сказал.

В прошлой жизни Зика он известен как Игровой Бог, точность является одним из многих навыков Зик имеет, но одним из самых заметных и опасных талантов Зика является скорость реакции, Зик побил рекорд по скорости реакции, записанные, когда ему было 13 лет, старый рекорд составляет 120 миллисекунд на конкурентоспособных игроков в видеоигры, в то время как средняя скорость реакции Зика составляет 90 миллисекунд, в сочетании с точностью, принятия решений, тактики и благочестивого стиля игры, используя только клавиатуру и мышь делает его очень опасным в среде VRMMO.

После продолжающейся атаки на левый коленный сустав HP бар достиг 0 и Колоссальный Рок Циклопов колено снова упало.

"Подойдите ближе и атакуйте Глаз Колоссального Циклопа Рок!" - приказал Зик.

Команда двинулась вперед и бомбардировала глаз Колоссального Рок-Циклопа, в то время как Зик использовал Wind Runner, прыгнул с колена и прыгнул вперед, чтобы доставить Wind Cutter, за которым последовало Wind Blade.

Зик все еще командует размещением команды, когда Колоссальный Скальный Циклоп атакует, и через 30 минут выполнения того же рисунка Колоссальный Скальный Циклоп HP упал до 0. затем Циклоп пошатнулся назад, ударившись о стену возле алтаря, показывая запечатанную дверь, выгравированную с ацтеками, как на рисунках. после битвы тело членов партии засияло ярким белым светом.

Зик: Уровень 15

Сетка: Уровень 14

Свет: Уровень 13

Лилли: Уровень 13

Пламенный: Уровень 13

Система: Поздравляем Игрока Бесконечного и его команду, Вы первый, кто закончил Подземелье Империи Скал, Система будет записывать Ваши достижения на планшетку Богов.

Хотите показать своё имя?

"Хотите, чтобы ваши имена появились в системном уведомлении? Потому что мы с Зиком спрячем наше". Грид попросила других членов партии

"Если сэр Эндлесс хочет скрыть имена, я не против, иногда быть знаменитым раздражает". Свет сказал, а двое кивнули.

"Тогда давайте просто назовем нашу вечеринку, Зик тогда назовет вечеринку "Бесконечное царство", имя, которое он всегда использовал в творениях гильдий в прошлом. После этого он командовал системой.

"Пожалуйста, спрячьте отдельные имена"

Региональная система: Поздравляем команду "Бесконечное царство" с завоеванием Империи Подземелья Скалы и получением первого убийства Ледяного Имперского Лидера, Системная награда: 190 000 эксп, 26 Золотых, 200 Плакированных Репутация Деревни.

Мировая система: Поздравляем команду "Бесконечное царство" с победой в завоевании Империи Подземелья Скалы и получением первого убийства лидера ледяного имперского спорта, Системная награда: 190 000 эксп, 26 Золотых, 200 Плакированных Репутация деревни.

Мировая система: Через 24 часа "Подземелье Империи Скал" будет открыто для всех игроков и будет видно на карте мира.

"Наконец-то мы сделали это", пробормотала Лилли.

"Т...грабители, монстр не уронил грабителей!", сказала Огненная Красавица.

Зик затем подошел к Колоссальному Скальному Циклопу и схватил красную сферу в груди, затем подошел к запечатанной двери, затем поместил сферу в центр ацтеков, как рисунок, и красная линия начала течь на запечатанных рисунках дверей, после того, как рисунок засиял, дверь открылась и открылась сокровищница. с девятью фиолетовыми сундуками и одним золотым сундуком посередине.

"Давайте начнем открывать сундуки", - сказал Зик.

Открыв все сундуки, они получили полный комплект Каменного Голема для Наемника.

-каменная броня Голема

Def + 25

MDef +15

Л.С. + 300

[Установить Эффект]

2 комплекта: HP +200

3 комплекта: Def + 25

5 комплектов: Когда HP достигнет 50%, броня может сработать Unbreakable Guard (Игрок автоматически заблокирует 50% повреждений).

-каменный големовский шлем

Def + 15

Л.С. + 150

[Установить Эффект]

2 комплекта: HP +200

3 комплекта: Def + 25

5 комплектов: Когда HP достигнет 50%, броня может сработать Unbreakable Guard (Игрок автоматически заблокирует 50% повреждений).

-каменные перчатки Голема

Def + 15

Атк Spd +5

[Установить Эффект]

2 комплекта: HP +200

3 комплекта: Def + 25

5 комплектов: Когда HP достигнет 50%, броня может сработать Unbreakable Guard (Игрок автоматически заблокирует 50% повреждений).

-штаны из камня Голема

Def + 20

MDef +15

Л.С. + 100

[Установить Эффект]

2 комплекта: HP +200

3 комплекта: Def + 25

5 комплектов: Когда HP достигнет 50%, броня может сработать Unbreakable Guard (Игрок автоматически заблокирует 50% повреждений).

-каменные сапоги Голема

Def + 15

MSpd +5

МП + 25

[Установить Эффект]

2 комплекта: HP +200

3 комплекта: Def + 25

5 комплектов: Когда HP достигнет 50%, броня может сработать Unbreakable Guard (Игрок

автоматически заблокирует 50% повреждений).

Зик также получил кинжалы

Имя предмета: Лезвия для десертов [Синий]

Требование к уровню: Уровень 15

Долговечность: 100/100

Работа: Вор

Атрибуты:

Скорость атаки +5%

Декс +20

Скорость +25

Описание:

Используется Десерт Бандиты, которые бродили рядом с местоположением Империи Скал.

Полученная решётка

Имя предмета: Десертный Лук [Голубой]

Требование к уровню: Уровень 15

Долговечность: 100/100

Работа: Вор

Атрибуты:

Скорость атаки +5%

Декс +25

Пирсинг +5

Аги +5

Описание:

Используется Десерт Бандиты, которые бродили рядом с местоположением Империи Скал.

Огненная Красавица получила Десертный Жезл после того, как они с Лилли Блоссом перекатились на него.

Имя предмета: Десертный жезл [Голубой]

Требование к уровню: Уровень 15

Долговечность: 100/100

Работа: Вор

Атрибуты:

Скорость атаки +5%

Декс +25

Пирсинг +5

Аги +5

Описание:

Используется Десерт Бандиты, которые бродили рядом с местоположением Империи Скал.

Лилли Блоссом получила книгу навыков "Каменный щит".

Имя предмета: Каменный щит [Книга мастерства]

Требование к уровню: Уровень 10

Описание: [уровень 1]

-Гарантирует снижение ущерба цели

-[уровень 1] Def+15

-Следующий [уровень 2] Def +20

-одиночный буйвол

Затем Зик дает Свету Набор Каменного Голема.

"С... Сэр, это слишком, если хотите, мы можем продать этот набор и поделить полученное золото". Свет сказал.

"Мы планируем провести Испытание Форреста после того, как вы все достигнете 15 уровня, вы заинтересованы в том, чтобы управлять подземельем вместе с нами?"

"С...сэр, мы втроем только нормальные игроки, у вас, с другой стороны, есть умение быть на внутренней стороне любой мощной гильдии в игре, вы уверены, что хотите, чтобы мы участвовали в предстоящей игре в подземелье?" Свет спросил.

"Все начали с того же самого, с надлежащей подготовкой я могу убедиться, что все вы можете быть сильными, мы будем играть в игру, как друзья, и как друзья, все мы будем сильнее вместе, так что с этим вы хотите присоединиться к нам?"

"Конечно!", ответили трое.

Затем Зик открыл золотой сундук посередине, и яркий свет покрыл всю комнату сокровищами.

Имя предмета: Святой Рыцарь [2-е место работы S]

Требование к уровню: Уровень 20

Доступные слоты: 10/10

Описание:

Очень редкая вещь, использовавшаяся для восхождения наемников к святым рыцарям, одному из семи героев, остановивших демонов, называемых Семь смертных грехов, от развращения людей в Великой Отечественной войне на небесах. Используется героем по имени Артас, также известным как "Святой щит". (Только 10 человек могут достичь Иова: Святой Рыцарь, следующие квесты, будут достигнуты после 50 уровня Иова).

Все они были шокированы, увидев, что Книгу восстановил Зик.

"Это рабочая книжка "Rank S", Свет, ты хочешь ее?" спросил Зик.

"Т... Это бесценная вещь, сэр, если вы продадите ее игрокам, с вами свяжутся в одно мгновение, я... Простите, но я не могу взять эту штуку с собой, она слишком ценная." Свет сказал.

"Я просто подержу его некоторое время, затем, когда ты достигнешь 20-го Lvl, подойди ко мне, и я дам тебе один слот", - сказал Зик.

"Т... Спасибо, сэр" сказал Свет.

"Не называй меня сэром, мне всего 14 лет", - ответил Зик с радостью.

"Тебе всего 14 лет!?" Свет, Лилли, и Пламя было в шоке.

"Яп, мне и Бессмертному Пламени 14 лет", - ответил Зик.

"Теперь я не могу называть тебя сэром или старшим братом", сказал Свет.

"Тогда просто называй меня Бесконечным", - ответил Зик с радостью.

"Что мы будем делать после этого?", спросила Грид.

"У нас есть еще 2 забега на сегодня, давайте прогоним еще раз", - сказал Зик.

Затем команда снова вошла в подземелье.

....

Местоположение: Город Эльфов

"Кто эти люди?" Сильный человек спросил своих подчиненных.

"Лидер гильдии Разрушитель Мечей, мы не видим никакой информации о том, кто закончил Пещеру Морозного Огня, и объявленное подземелье под названием Подземелье Империи Скал будет открыто для всех игроков через 24 часа, так что у нас нет никакой информации относительно упомянутого подземелья, сэр".

"Улыбающиеся глаза, сформируйте команду из 20 человек и соберите больше информации", - сказал Разрушитель Мечей.

"Эй, Большой Брат, мне кажется, я знаю личность того, кто закончил "Post Lane Cover", высокий эльфийский крылышко с длинными светлыми волосами вошло в комнату для совещаний.

"Р...Post Lane Cover?", "Улыбающиеся глаза" были ошарашены.

"Это Пещера Морозного Огня, ты, придурок, где ты в конце концов размышлял, и что насчет информации, которая у тебя есть?" Спросил Разрушитель Мечей.

"Я встретил кое-кого по имени Эндлесс, если хочешь, я смогу его порекомендовать". Черная Тень сказала.

Черная Тень под названием Бесконечность.

"Эй, братишка!?" Черная Тень сказала.

"О, Тень потерянного эльфа, верно?" Зик сказал.

"Да, просто хочу спросить у тебя кое-что, брат", - сказал Черная Тень.

"Что это?", спросил Зик.

"Мой брат по мышечному мозгу сформировал гильдию здесь, в Городе Эльфов, и он ищет того, кто закончил эту пещеру Фрост что-то." Черная Тень спросил.

"Почему ты спрашиваешь?", спросил Зик.

Затем Черная Тень спросил своего брата.

"Эй, тупой тупица, почему ты спрашиваешь?" Черная Тень спросил.

"Дай мне поговорить с ним, идиот". Сказал Разрушитель Мечей.

"Мой брат добавит тебя, его зовут Разрушитель Мечей, пока, брат!" Черная Тень сказала.

После звонка Зик получил просьбу друга, он принял ее и получил звонок от Разрушителя Мечей.

"Здравствуй, брат Бесконечность, я - Лидер Гильдии Разрушителей Меча Рыцарей Шторма",

"Здравствуйте, я Бесконечность, могу я вам чем-нибудь помочь?" Зик спросил.

"Это ты закончил Первый Запуск Пещеры Морозного Огня?" - спросил Разрушитель Мечей.

"Да, почему ты спрашиваешь? В это время каждый игрок уже закончил подземелье, я прав?" спросил Зик.

"Ах да, у меня просто предчувствие, что тот, кто закончил Пещеру Морозного Пламени, тот и открыл Скрытое подземелье под названием "Империя Скал", как объявила система, завтра подземелье будет открыто для других игроков, поэтому я собираю информацию о подземелье", - сказал Разрушитель Мечей.

"У меня есть информация, которую вы ищете, но вы видите. Я не закончил ее в одиночку, если это зависит от меня, я готов предоставить вам детали забега, но у меня есть товарищи по команде, которым нужна некоторая компенсация, чтобы закончить подземелье, и я думаю, что это просто правильно, чтобы компенсировать им неприятности, не так ли?" Зик договорился.

"Конечно! Как насчет 30 золотых? 5 за каждого члена и 10 за тебя? Что скажешь, брат-эксперт?" Сказал "Разрушитель мечей".

"Отправь 25 золотых по моей почте, и я пришлю тебе видеозапись забега", - с радостью сказал Зик.

"Спасибо, брат-эксперт, приятно иметь с тобой дело, если у тебя есть проводники по грядущим подземельям, пожалуйста, не стесняйся сказать мне, я буду готов компенсировать тебе это", - сказал Разрушитель Мечей.

Затем Зик пропустил звонок и пожертвовал золото после того, как отправил видео в "Разрушитель мечей", после чего расформировал вечеринку на сегодня. Как только Зик вышел из игры, Grind позвонила ему, чтобы он не садился в автобус и просто шел пешком в школу. Зик съел свой завтрак и вышел из дома, чтобы встретиться с Гринд.

<http://tl.rulate.ru/book/37968/825723>