

Джозеф решил поселиться в деревне Новичков 69.потому, что эта деревня была ближайшей к королевству Нетер.

Хотя такая деревня принесёт ему больше проблем, чем выгоды из-за плохих отношений с гильдией Кримсон. Джозеф считал иначе.

Он всегда верил, что самое безопасное место находится в непосредственной близости от врага.

Его враги и предположить не смогут, что он находится рядом с ними.

69-я деревня Новичков ничем не отличалась от других деревень. Кроме разных названий NPC, ничего не изменилось.

Около Центральной площади деревни все еще находился деревенский староста. Кузница для ремонта предметов, добрая тетя по соседству и какие-то шумные дети, бегающие вокруг да около.

Теперь, когда Джозеф хорошо осмотрел Деревню Новичков. Он очередной раз убедился в реалистично этой игры. Смех и крики детей, когда они играли. Шёпот женщин и ворчание деревенского старосты о еде на грядущую зиму. Всё казалось максимально реалистичным для Джозефа.

Тем не менее, Джозеф понимал, что это просто игра. Он здесь для, чтобы играть и заработать достаточно денег. Столько, чтобы он мог уйти на пенсию обеспеченным и наслаждаться своей жизнью как хотели этого его родители.

Джозеф пошел к вождю деревни и получил задание, но не то, которое он ожидал.

[Рейд в Волчьем логове]

Трудности с квестом: F

Деревенский вождь Фаусто обеспокоен количеством волков в районе 69-й деревни Багуань. Это привело к сокращению поставок продуктов питания и трав в деревню. К счастью, он получил информацию из надежного источника, что в близлежащем лесу есть Волчье логово.

Он приказывает вам собрать несколько товарищей и напасть на Волчье логово.

Примечание: Рекомендуется собрать не менее четырех товарищей. Волчье логово состоит из пяти или более игроков.

Условие квеста: Уничтожить Волчье Логово.

Награды: очки опыта, ваши отношения с вождем деревни выйдут на новый уровень, вы будете получать больше квестов в 69-й деревне Багуань и NPC будут уважать Вас.

Неудача: ваши отношения в вождем деревни сильно ухудшатся. Все в 69-й деревне Багуань будут называть вас трусом. Вероятность получения квестов уменьшится].

«Ладно, пришло время найти друзей...» Джозеф был ошеломлен, когда увидел знакомую фигуру, стоящую на Центральной площади.

«Что она там делает? Она умерла?» Джозеф подумал про себя.

Фигура стояла в точке, где игроки обычно возрождаются после смерти. Из-за этого Джозеф думал, что она недавно умерла. Он не мог не подойти к ней.

«Что с тобой произошло? Ты в порядке?» спросил Джозеф искренним голосом. Эта девушка, у которой был скрыт идентификатор игрока. Она предупредила его об опасности, которая грозила ему от Рэя в первой Деревне Новичков. У Джозефа было хорошее впечатление об этой девушке.

Однако молодая женщина не отвечала на его слова. Она просто смотрела вперед, как будто она смотрела на что-то, что находится за тысячу миль отсюда.

«А!» закричала она внезапно в шоке. Слезы катились по щекам, но казалось, что она наконец очнулась от транса.

«Что с тобой происходит?» - удивлённо переспросил Джозеф. Почему она вдруг заплакала? Ее возрождение выглядело очень странно. Однако в мире миллиард разных людей. У каждого свои особенности.

Но привычка смотреть за тысячу миль и плакать после возрождения? Это было действительно что-то странное даже для Джозефа. И то странное чувство еще больше усилилось, когда женщина наконец заговорила.

«Я не знаю? Погоди, я умерла? Как? Что происходит? Почему я плачу?» Она запаниковала, и Джозеф подошел к ней поближе и сказал:

«Успокойся, успокойся. Успокойся и расскажи мне, что случилось?» Джозеф спросил нежным голосом, боясь, что он может напугать ее еще больше.

«Я не знаю... я и мои друзья были в Волчьем логове, и вдруг... погоди, что? что случилось

потом? я не знаю... Я не помню, все расплывчато...»

«Что?» Джозеф бормотал в изумлении.

Было немыслимо, чтобы волки могли стирать воспоминания игроков. Даже Победа не могла стирать воспоминания умерших игроков.

В таком случае, это может означать только одно. Нечто внутри этой пещеры убило эту молодую женщину и стерло ее воспоминания в попытке... в попытке к чему?

Разум Джозефа быстро закрутился... Он пытался найти ответ на свой вопрос, когда три игрока подошли к этой женщине и начали беседовать с ней.

Все они выглядели довольно робкими. По идее им должны быть дать квест, который помог бы адаптироваться к игре и понять как все работает. Но мне кажется что-то очень странное произошло с ними. Произошло такое, что они до сих пор дрожали о страха.

Это была обычная ситуация. Любой человек боится неизвестности. Джозеф их очень хорошо понимал. Когда он потерял своих родителей, чувство неизвестности, что будет дальше переполнило его сердце.

Он подошел к ним и спросил:

«Извините, могу я спросить? Что произошло? Я сказала, что вы четверо пошли в Волчье логово... но когда вы четверо возродились, вы все были в состоянии транса. Что там такого случилось, что вы так сильно испугались?»

Слова Джозефа напугали троицу.

«Прошу прощения... Я тоже планирую пойти в Волчье логово, чтобы выполнить квест данный мне старостой деревни. Мы же коллеги, как насчет того, чтобы делиться информацией друг с другом?»

Молодая женщина тихо промолвила:

«Я думаю тебе не стоит идти туда, это место... это странно... насколько я помню, это было неглубокое подземелье... Но потом все вдруг потемнело, и вот я уже стою здесь.»

«Эти волки съедают почти все вокруг деревни, а некоторые даже захватывают деревню ради скота... Если это продолжится, то у NPC закончится еда и они умрут.»

Эти слова исходили от сердца Джозефа. Хотя Джозеф знал, что лучше отказаться от такого опасного квеста. Он был на первом уровне и ему нечего терять. Чего ему бояться?

Джозеф также верил, что Победа не даст задания игрокам, которые невозможно выполнить. Даже если они давали казалось бы невозможные задания. Находился способ, чтобы их можно было завершить.

Два игрока-мужчины начали усмехаться, когда они услышали слова Джозефа: «Так вы член Альянса NPC?»

«Альянса NPC? Что это?».

«Я имею в виду, ты один из тех, кто считает, что NPC должны уважать больше, чем другие?»

Он понял, что та женщина неровно дышит к Джозефу.

«Что ты имеешь в виду?»

«Ах, я понял... Вы из категории тех людей, которые просиживают жизнь на деньги родителей. Даже не пытайтесь добиться чего либо в этой жизни».

Когда Джозеф услышал, что эти придурки сказали. Его глаза вспыхнули гневом, но в конце концов.

Каждый имел право на собственное мнение, и это было не самым подходящим местом для ссоры. Джозефа не волновали их разговоры. Кроме того, Джозеф был игроком первого уровня. Вступив с ними в драку, он наверняка проиграет.

Когда Джозеф наконец исчез, женщина сказала:

«Вы двое просто отвратительны».

«Подожди, подожди, подожди... Нина, почему?»

Нина взглянула на них, особенно на самого говорливого игрока и сказала:

«Я знала с самого начала, что я нужна не из-за моих способностей, а только из-за тела. Как насчет того, чтобы вы вдвоем пошли к проститутке в реальности? Но, подождите... вы оба не можете сделать это... Потому что вы, ребята, отвратительны...»

Она безжалостно высмеивала обоих.

Нина наконец поняла замыслы этих двоих. Они пытались спровоцировать Джозефа на драку с ними.

Но...

Теперь основной источник дохода Нины под угрозой. Это было как раз то, чего она хотела меньше всего. В конце концов, она обещала, что обеспечит свою сестру без чьей-либо помощи.

Но несмотря на то, что ей нужны были деньги. Она не стала терпеть этих убожков. Если бы она позволила вести с собой вот так... она бы уже не была Ниной.

Она пошла туда, куда двинулся Джозеф.

У тех двух игроков покраснели глаза от гнева. Они посмотрели друг на друга, а потом заулыбались. План, который должен был привести к падению авторитета такси Нины, теперь начал формироваться в их сознании.

А тем временем...

«Почему я не могу купить зелье?» Джозеф смотрел на торговца NPC, над которым была фраза «Общие товары».

«Мне очень жаль. Нам очень трудно достать лекарственные травы для изготовления зелья, так как волки съедают все... Если эти волки будут уничтожены, тогда поставка наконец нормализуется... Я приношу свои извинения вам, сэр Клиент...»

NPC торговец склонил голову и пошел обратно в магазин.

Без зелья выход за пределы Деревни Новичков было равносильно самоубийству.

У него был низкий уровень здоровья, всего около тысячи. Даже самые слабые монстры наносят урон около ста при каждом ударе. Джозеф умер бы всего за десять ударов.

«Если зелья не будет, то это будет довольно трудная задача...» Джозеф решил пойти к другому NPC, чтобы он найти легкое задание, которое он мог бы выполнить

Но прежде, чем он смог уйти, знакомый голос остановил его сзади.

«Эй...»