

Одна медная монета равна одному доллару США. Десять медных монет равнялись одной серебряной монете, а десять серебряных монет были равны одной золотой монете...

Другими словами, стоимость одной золотой монеты составляла 100 долларов. Это означало, что те пятьсот золотых монет, которые заработал Джозеф, составляли довольно таки крупную сумму при конвертации в доллары США .

«Черт возьми, я никогда не думал, что зарабатывать деньги настолько легко...»- усмехался Джозеф. Он подошел к ближайшему кучеру. В свою очередь, нахмурившись, кучер сказал: «Мы не работаем с попрошайками. Проваливай!»

«О? Вы не принимаете попрошаек в качестве клиентов? Что, если у этого попрошайки было это?» Джозеф щелкнул запястьем и бросил золотую монету в сторону кучера. Он не стал торговаться, потому что его время было более ценным, чем несколько серебряных или медных монет.

Он должен вернуться в деревню Новичков как можно быстрее и поднять свой уровень, чтобы NPC в этих больших городах не были враждебны к нему, как сейчас.

[Уровень дружбы кучера Хуандера с тобой вырос! ]

«Я к вашим услугам, сэр!» Кучер Хуандер склонил голову, и Джозеф был удивлен, когда увидел системное уведомление перед собой: «Деньги могут вызвать симпатию NPC?» Джозеф взглянул на Хуандера и увидел свет жадности и восторга в глазах NPC.

Он вздыхал и думал...

«Этот метод работает только с жадными NPC.»

Тем не менее, этот факт порадовал Джозефа. Хотя он расстроился если бы он узнал, что такой метод укрепления связи NPC существовал давно.

Джозеф поступил на службу в качестве кучера и быстро прибыл в деревню Багуань, или также известную как деревня Новичков.

Когда Джозеф прибыл в деревню Новичков. Он нашел много игроков в этом районе. Поскольку Победа была всемирно известной игрой..

Некоторые, если не все из игроков в деревне Новичков были иностранцами. Другие были похожи на жителей Запада и Среднего Востока, а у некоторых была азиатская внешность.

Победа хвасталась реализмом. Хотя, конечно, можно было подправить то, как они выглядели в

игре. Их внешность все равно будет напоминать то, как они выглядят в реальной жизни. Мужчины могут играть только мужские роли.

Джозеф огляделся вокруг и увидел нескольких игроков, окружавших NPC.

Джозеф двинулся к деревенскому старосте.

Когда он прибыл к деревенскому старосте. Он открыл [Руководство новичка] и перевел его на страницу, которая содержит информацию о том, как можно уговорить NPC дать вам задание.

Он обратился к деревенскому старосте: «Вождь деревни Багуань... Я вижу, что у вас что-то на уме, возможно, вы готовы поделиться заботами с незнакомцем?»

«Фу...» На самом деле он не хотел произносить эти слова, но это было рекомендовано в [Руководстве для начинающих] якобы это самый высокий показатель успеха. Зачем Джозефу использовать другие способы, у которых больше шансов провалиться?

Как и ожидалось, деревенский староста повернулся и посмотрел на него с слезливыми глазами.

«Ах, да... недавно стая волков напала на Деревню и они растерзали наш скот. Молодой человек, я вижу, что вы достаточно сильны. Готовы ли вы помочь старику вроде меня и защитить нашу деревню от голода?»

[Кто выпустил волков? ]

Трудности квеста: F

Мы слышали от деревенского старосты Рода, что поголовье скота в деревне Новичков сокращается из-за того, что вокруг этого района водятся волки. Убей этих волков и принеси покой в деревню!

Условия квеста: убить 0/20 волков

Награда за успех в квесте: опыт

Неудача в Квеста: Дружба со Старостой Деревни опустится до самого низкого уровня. Над вами будут смеяться все в Деревне Новичков. Вероятность получения квестов в деревне Новичков уменьшится. ]

Джозеф быстро направился к окраине деревни. Там он увидел десятки новых игроков,

сражающихся с бродячими волками. Некоторые игроки даже издевались над каждым волком, которого они поймали. Это делалось для получения очков опыта.

Джозеф не смог сдерживать смех, когда покинул Деревню Новичков. С момента покупки игры это был первый раз, когда он реально получал удовольствие. Теперь, когда у него не было проблем с деньгами и он не был на грани выселения из своего дома...

Джозеф наконец-то мог играть и наслаждаться.

Даже десяти минут не прошло, как он играл за пределами деревни...

Джозеф осмотрел местность. Он знал, что в этом районе было несколько волков и ни один игрок не дрался с ними.

«Серьезно?» нахмурился Джозеф.

Он даже не взглянул на игрока, который стоял за ним, он продолжал атаковать и уклоняться от атак волка.

«Ты реально выглядишь как новичок. Видать тебя не научили вежливости, но ничего, я это исправлю».

«Ты собираешься преподавать мне урок? Как насчет того, чтобы я преподавал Джо?» Джозеф усмехался над игроком.

Игрок сказал: «Джо?»

«Джо, мама!» Игрок не смог избежать атаки и был ранен Джозефом в грудь.

«Ты... ты тупой новичок...» - кричал игрок с пеной изо рта. Это говорило только об одном: Джозеф нанёс ему серьезные повреждения.

В Победе больше всего ценился реализм. Даже если противник был на уровне 1, а вы на уровне 1000. Если бы ему удалось пронзить ваше сердце, вам причинили бы сильный урон.

«Я тупой? Мне кажется ты слишком высокомерный. Вокруг итак игроков нет, но ты настаиваешь, чтобы меня выгнали?»

Джозеф холодно ответил на это.

Но игрок вновь и сказал: «Я говорю, что ты тупой, потому что напал на меня первым! Теперь

ты труп. Никакой жалости!»

Игрок прыгнул назад, чтобы вынуть меч, застрявший в его груди. Джозеф почувствовал дрожь в спине. Он быстро развернулся и поднял свой меч перед своей грудью, чтобы заблокировать приближающуюся атаку...

Игрок, стоявший позади него напал на Джозефа.

[Вы получили 232 повреждения. ]

[Вы потеряли более половины своего здоровья.]

Секунда расслабления на поле боя с многочисленными врагами была равносильна смерти.

[Вы получили смертельный удар! ]

[Вы убиты! ]

Когда Джозеф очнулся на центральной площади деревни Новичков. Он увидел, что потерял все Очки Опыта, которые он накопил путем убийства того волка. К счастью, новые игроки были защищены от потери предмета и понижения уровня при смерти, так что Джозеф не потерял снаряжение, когда умер.

Он побежал к южному входу. Но новым игрокам было запрещено покидать деревню.

«Будь прокляты эти ублюдки, они слишком жадные... монополизируют всю равнинную зону и держат нас подальше только потому, что они в игре!»

Ни один из жителей не осмелился сделать даже полшага за пределы Деревни Новичков из-за страха быть убитым и потерять все очки Опыта, которые они накопили.

Джозеф смотрел на этих игроков и у него голове появилась идея...

Затем он объявил: «Парни, как насчет того, чтобы объединиться и оттолкнуть этих ублюдков подальше?»

Но игроки просто посмеялись над ним: «Эти ублюдки совсем не кучка новичков! Особенно этот парень с луком, он очень силен! хотя он не получает никакого опыта в этой области. Просто его присутствия достаточно, чтобы держаться подальше...»

Джозеф наблюдал. Наконец он обнаружил игрока с луком, стоящего на ветке дерева.

Ярость Джозефа загоралась ещё сильнее, чем раньше. Он растворился в толпе и в конце концов достиг края деревни Новичков. Но в тот момент, когда он собирался сделать шаг наружу, игрок схватил его за руку и не дал ему выйти.

«Только не уходи...»

Джозеф развернулся увидел женщину-игрока, которая помешала ему выйти.

«Почему?» - спросила Джозеф, и она указала на дерево.

Джозеф посмотрел на то место, на которое указывала женщина. Он увидел, что у этого игрока стрела направлена прямо на него. Он был готов выстрелить сразу в том момент, как Джозеф выйдет за пределы деревни.

Когда Джозеф увидел это.

Он наконец понял, почему эти игроки так боятся выходить на улицу...

Но он все равно считал, что это не является поводом, чтобы настолько сильно бояться. Он оглянулся на игроков и сказал:

«Если вы слишком напуганы, чтобы выйти и сражаться, то это ваши проблемы... но не мешайте мне бороться за мои права. У каждого игрока есть свои права. Одним из этих прав является право доступа в любую зону, где игрок может развить свои навыки и становиться сильнее...»

«Я не согласен с тем, что мы должны сидеть перед ними в страхе только потому, что они намного сильнее нас, и с чего они держат нас вдали от зоны?»

«Только потому, что они сильнее? Хмм, я так не считаю! Нужно помнить, что всегда есть гора выше себя. Они также не должны забывать, что они тоже были новичком когда-то...»

«Вот почему я не позволю им продолжать этот фарс.»

Джозеф повернулся к игрокам и сказал: «Вы можете подумать, почему я он идет так далеко?» Джозеф улыбнулся и продолжил: «Потому, что мне нечего терять!»

Он наконец вышел на улицу и...»

Ух ты, вот это да!

Стрела поразила его сердце. Стрела полетела по траектории, которую нельзя было увидеть

невооруженным глазом низкоуровневого игрока.

[Ты получил смертельный удар! ]

«Ваау!» Джозеф плюнул полным ртом крови и он смотрел на игрока, держащего лук.

«Либо ты умрешь, либо я!» закричал Он, но потом появилась еще одна стрела и поразила его прямо в лоб. В этот раз у него не было шанса спастись.

[Вы убиты.]

Игроки из Деревни Новичков смотрели друг на друга и нервно смеялись: «Ну, я думаю... я просто вернусь позже.»

«Да, точно...»

Большинство из них вышли из игры и решили, что вернутся позже.

[Ты умер от рук Рэя 2314, игрока из гильдии Кримсон]

Вернулся на Центральную площадь Деревни Новичков. Джозеф в гневе смотрел на уведомление системы, плывущее перед ним...

<http://tl.rulate.ru/book/37899/979324>