

Это след, оставленный гигантом по имени История.

Несколько огромных каменных колонн, готовых обрушиться в любой момент, выстроились в ряд.

Земля покрыта бесчисленными, выцветшими каменными плитами.

Сломанная арка, уже очень давно, накренилась, но несмотря на это, она всё ещё стоит.

Бесчисленные сооружения, похожие на гробницы или жилища жрецов, постепенно разрушались, смешиваясь с землёй и поднятыми валунами, а также спорадическими растениями и постепенно становились частью природы. Эта сцена довольно величественна, но в то же время, вызывающая чувство одиночества.

Стоит отметить, что все эти руины находятся на острове.

Этот остров возвышается над невероятно красивым, изумрудного цвета, озером, расположенном в огромной котловине, со всех сторон, окруженной крутыми горами.

«Руины города Орза».

Обширные руины, на острове, посреди озера, находящегося в котловине, расположенной в западной части «Беорских гор», к северо-западу от Орарио, станут полем битвы - ареной для этой «Военной Игры».

Их происхождение можно проследить по крайней мере до двух тысяч лет назад.

Когда-то это был город-крепость, сражавшийся с монстрами, появившимися из «большой дыры».

У города очень удобное географическое положение. Прежде всего, естественно, нет недостатка в питьевой воде. В то же время озеро является ещё и естественным рвом, способным предотвратить вторжение монстров. Говорят, что благодаря совместной работе Эльфов и Дварфов, остров стал самодостаточным, поэтому город развивался и рос, и это продолжалось до тех пор, пока туда не прилетел могущественный монстр.

Сейчас он превратился в заброшенную реликвию, но берегах острова, сохранились остатки городских стен и башен, образующих искривленный овал. Повсюду, на неровной земле, можно увидеть множество покосившихся или полностью разрушенных зданий. Даже по прошествии долгого времени, это всё ещё напоминает посад, расположенный у стен города.

Среди сохранившихся сооружений, есть одно, расположенное на западной оконечности острова, которое больше других напоминает «святиню».

В «древние времена», до пришествия Богов, люди, жившие под постоянной угрозой нападения монстров, поклонялись небесным Богам и искали у них спасения. В Орзе, городе, тесно связанном с Эльфами, люди называют этот храм «Домом Богов», там расположены статуи множества почитаемых Богов.

Среди них, есть и прекрасная Богини, отвечающие за любовь.

«... Воеет холодный ветер, и повсюду видны облака, но, как вы можете видеть, здесь, чистое и ясное небо! Предположительно, на поле боя, в горах с переменной погодой сегодня будет хорошая погода, подходящая для войны! Всем доброго утра! Как всегда, я и в этот раз, отвечаю за трансляцию «Военной Игры», магия говорящего пламени, Ибри Ачар, принадлежащий к «Семье Ганеши»! Псевдоним «Огонь Адское Пламя»!!!»

«Я Ганеша, ах-ха-ха-а-а!!»

«Лорд Ганеша, по-прежнему отвечает за комментарии!»

В Орарио, находящимся далеко отсюда, «Божественные зеркала» показывают руины Орзы.

Множество «Божественных Зеркал», размещено по повсюду. И с их помощью, городская стража Орарио, «Семья Ганеши» ведёт прямую трансляцию.

Однако, в отличие от «Военной Игры» с «Семьёй Аполлона», состоявшейся пять месяцев назад, город, казалось, забыл, что такое возбуждение, и было очень тихо. Авантюристы, сидевшие в тавернах, вышли на улицу, а Боги, собрались на тридцатом этаже Вавилонской башни. Все уставившись в «зеркала», нервничали, перед началом битвы.

«Итак, начнём...! На этот раз это «Война фракций», которая является особым случаем для Орарио. Известная, как сильнейшая в городе «Семья Фрей» будет сражаться против коалиционных сил, во главе с «Семьёй Гестии»! Что касается формы «Военной Игры», то на этот раз, это прятки - найти вражеского Бога!!!»

Единственными, кто был очень шумным, были двое, отвечавшие за трансляцию и объяснение.

В вестибюле штаб-квартиры Гильдии Ибри, который вел трансляцию, держал в одной руке громкоговоритель, сделанный из магического камня, и продолжал кричать.

«Пожалуйста, позвольте мне опустить подробные правила! Победит тот, кто первым найдет Бога! Каждая «Семья» прячет своего Бога, в руинах города Орза. «Семья Фрей», надо найти всех Богов «коалиционных сил», а тем в свою очередь леди Фрею. Это настоящие прятки!»

«Неужели... Я Ганеша!?»

«Как сказал лорд Ганеша, это определенно не просто игра в прятки! Противники столкнутся в рукопашном бою, чтобы помешать друг другу, когда столкнутся с Семей врага! Для того, чтобы защитить своего Бога или найти Бога противника, - здесь должно пролиться несколько рек крови и остаться бесчисленное количество могил!!»

Это ни в коем случае не метафора.

В общей сложности, в этой «Великой войне» участвовало сорок семь «Семьи», и более восьми сотен Искателей Приключений, будут сражаться в этой битве. Каковы бы ни были правила, их ждет бой - «кровь за кровь».

Услышав объяснение Ибри, все без исключения ахнули.

«Но...! «Семье Фрей» необходимо найти всех вражеских Богов, а условием победы коалиционных сил является поиск лишь Богини Фрей! Я чувствую, что эти условия благоволят коалиционным силам, мне кажется это немного несправедливо! Каково ваше мнение по этому поводу, Лорд Ганеша!?»

«Честно говоря, независимо от того, сколько уступок будет сделано, это не так уж много.»

«Лорд Ганеша дал серьезный ответ... !?»

Голос комментатора, сильно отличавшийся, от атмосферы царящей в городе, разносился повсюду, и люди, оставшиеся в Орарио, демонстрировали различные выражения, в тех местах, где они находились.

«Белл-кун.....»

«Эйна.....»

«Зеркало», парило под потолком, в штаб-квартире Гильдии. Эйна, которая могла только молиться, страдала от беспокойства, а её коллега Миша, нежно прижималась к ней.

«Исходя из этих правил, поскольку «Всемогущий (Персей)» то есть я, могу летать, и соответственно не толь обнаружить с воздуха, местонахождение Богини, но даже совершив внезапную атаку, закончить «Военную Игру», поэтому мне запретили участвовать... в этом всё дело, не так ли?»

«Если быть точным, твои летающие сандалии, вот и все. Некоторые ребята, и раньше знали, об этом волшебном инструменте, позволяющим летать по воздуху, но из-за того инцидента, когда ты, вместе с Гестией, ворвалась в штаб-квартиру «Семьи Фрей», о нём стало широко известно. ... Поэтому, их использование сочли неприемлемым.»

«...На данный момент бесполезно поднимать шум. Но кроме запрещенных летающих сандалий, Лилирука Арде, получила и другие магические предметы... Теперь я могу верить только в неё и в них.»

На тридцатом этаже «Вавилонской башни» Асфи, находившаяся среди Богов, нахмурилась, в то время как Гермес пожал плечами.

«Айз, я знаю, что тебе может быть больно, но... давай посмотрим вместе?»

«.....Ладно.»

В штаб-квартире «Семьи Локи» - Сумеречном Поместье, Айз, которую за руку держала Тиона, подняла опущенную голову и вошла в гостиную.

Тионе, сидящая на диване, Гарет, чьи каменные руки покоились на груди, Риверия, у которой был закрыт один глаз, и Финн, облизывающий свой большой палец, все уставились на «зеркало», оставленное Богиней Локи.

До начала «Военной Игры» осталось всего мгновение.

<http://tl.rulate.ru/book/37892/2736466>