

- Хм...

Выжившие только что закончили исследовать лабиринт под названием "ледяное логово Ракшаса".

Это было подземелье для авантюристов между рангом D и F, и выжившие охотились там в последнее время.

Как и следовало из названия, в пещере было холодно даже летом.

Здесь было столько же монстров, сколько и в лесу гоблинов, но они привыкли к холоду и никогда не покидали пещеру. Из-за этого он рассматривался как низкоприоритетная цель по сравнению с лесом гоблинов.

Монстры, появившиеся в пещере, были в основном ледяными хобгоблинами и ледяными волками.

Ледяные хобгоблины были подвидом хобгоблинов. Они выглядели как гоблины с рогами, были быстрее и сильнее, и у них не было проблем с жизнью в этой холодной среде. У них не было никаких других отличительных черт, и они не были очень жесткими противниками.

Ледяные волки испускали своим воем холодный воздух. Их дальняя атака, быстрые движения и укусы делали их жесткими противниками для низкоранговых авантюристов, но у них была слабость. Холодный воздух можно было нейтрализовать защитной магией, и они были невероятно слабы для атак огнем.

С хорошим авангардом, чтобы остановить ледяных хобгоблинов и хорошим задним рядом,

чтобы нейтрализовать ледяных волков, сложность этого лабиринта резко уменьшается. С помощью хороших контрамер партия ранга F может легко победить его, но без них даже партия ранга D будет иметь проблемы.

- Что случилось, Ник? Давайте быстро соберем материалы.

Хозяина этого лабиринта звали Ракшас, и он был силен, как людоед.

Он был очень проворен и использовал ледяную магию, но не был окружен подчиненными, как огр. Если выжившие работали все вместе, то это был не очень трудный противник. Каран только что закончила снимать его с помощью своего огненного дракона.

- Я просто подумал... ...

- Да ладно, не надо напускать на себя такой вид. Это что-то важное?

- Да.

Ник кивнул Тианне.

Мы очистили четыре подземелья, включая только что завоеванное. Сначала это был лес гоблинов, затем ворота липкой слизи, а затем пещера теневого волка.

- Совершенно верно.

- И наконец, мы очистили ледяное логово Ракшасов и сделали его своим охотничьим угощем. О чем вы думаете?

- Хм... это не так сложно, как я думала. Это далеко, и здесь много работы, но я больше не чувствую, что моя жизнь в опасности, - ответила Тианна, подперев рукой подбородок.

Она почувствовала опасность в своих словах и начала сомневаться в них.

Причина этой опасности была в основном...

- Честно говоря, мне кажется, что я могу стать неосторожной.

- Вот именно.

- Ты говоришь о том, как плохо быть неосторожным?

- Неосторожность... я имею в виду, даже если вы находитесь в лабиринте низкой сложности, если вы продолжаете постоянно ходить сюда, вы устанете. Усталость ведет к снижению концентрации, что в конечном итоге приводит к ошибкам.

- Я могу исцелять раны с помощью магии, но только отдых лечит усталость, - тихо сказал Сем.

- У всех нас есть свои роли, и нет места для ошибок, поэтому мы не можем валять дурака. У нас нет никого запасного, кто мог бы заменить любого из нас.

Все это хорошо в ледяном логове ракшасов, но как только мы начнем исследовать лабиринты двумя или тремя рядами выше, мы столкнемся с опасными ситуациями.

- Так... может, нам еще людей набрать? - спросила Каран слегка дрожащим голосом.

Я имею в виду, что даже если бы мы захотели, то не смогли бы... привлечение людей с другим набором ценностей только принесет неприятности.

Каждый из выживших был ранен каким-то образом в прошлом, и они, вероятно, не захотели бы идти на приключения с другим человеком, если бы это был кто-то, кто не понимал эту боль.

Все чувствовали то же самое по этому поводу.

- Ну, мы просто должны постараться не переусердствовать.

- Да...

◆

Выжившие вернулись к рыбакам, чтобы обналичить свои материалы, и внезапно были вызваны сотрудником гильдии.

- И часто такое случается, Ник?

- Нет, я не думаю, что это нормально для партии ранга F...

Ник не мог найти хорошего ответа на вопрос Тианны.

В конце концов их, все еще не понимающих, что происходит, провели в один из конференц-залов рыбаков.

- Ты опоздал. Я уже давно тебя жду.

- А, старуха. Почему ты здесь?

- Зовите меня Вильма. Обычно я в Новых бусах, но я из главной гильдии, так что могу время от времени посещать филиалы.

Их ждала регистраторша, которая зарегистрировала их группу в Новых бусах.

- Ник, ты ведешь себя грубо.

- Я знаю!

- Как и следовало ожидать от священника, ты знаешь, что правильно. Садитесь, пора поговорить о делах.

Ник неохотно сел после того, как его отчитал Сем.

- ... Итак, что вам нужно от партии F ранга?

- Я хочу, чтобы вы вошли в подземелье.

- В какое?

- Это "Лабиринт Уз".

- Аааа?

Ник издал странный голос от удивления.

- Разве он не закрыт прямо сейчас?

- Да, это так.

- Тогда почему?

- Я действительно хочу исследовать его сейчас, пока никто не исследует его.

- Похоже, у тебя большие неприятности. ...

Затем Тианна задала вопрос:

- Что такое Лабиринт Уз? Я никогда о нем не слышала.

- Ну, в общем, это тренировочный лабиринт.

- Тренировочный? Типа леса гоблинов?

- Нет, новые искатели приключений называют это тренировочным лабиринтом, но это обычное подземелье с миазмами, где рождаются монстры. В Лабиринте Уз нет никаких миазмов.

- Значит, и чудовищ тоже нет?

- Насчет этого...

Ник был прерван регистратором.

- Он имеет функцию управления подземельем и... создает кукол, которые выглядят как монстры... големы.

- ... Что? Похоже, в нем есть древний артефакт.

- Это древний артефакт.

Артефакты не были похожи на магические предметы того времени, они были реликвиями древней цивилизации.

Они обладали способностями и функциями, которые не могли быть воспроизведены с помощью магических предметов того времени, но их было немного и они потребляли много магической энергии. Они были настолько ценны, что вы могли построить дом с помощью всего лишь маленькой коробки.

- Лабиринт сам создает големов и поддерживает уровень сложности и окружающую среду. Это одно из скрытых сокровищ этого города, Лабиринт Уз.

- Ух ты... так... почему это место не более известное?...

Тианна была впечатлена, но Ник пожал плечами.

- Даже если мы уничтожим големов, они не выплюнут никаких материалов, которые мы можем превратить в деньги, так что это не популярно среди авантюристов. Любой другой лабиринт более выгоден.

- ... Если бы ты сказал мне это раньше, я бы рассмеялась, но теперь я очень хорошо понимаю, что чувствуют искатели приключений.

- Также нет никаких веских причин уничтожать монстров там, ради очищения миазм.

Тианна и Сем что-то пробормотали, потеряв интерес.

Именно из-за отсутствия интереса со стороны авантюристов Лабиринт Уз был закрыт.

- В этом-то все и дело. Мы не хотим, чтобы туда заходили люди, которые не являются искателями приключений, поэтому он был запечатан, - пробормотала Вильма, и тут вмешался Ник.

- Так почему же поговаривали о том, чтобы вернуть его?

- ... Мы получили информацию о нераскрытых сокровищах. Служащая просмотрела информационные шары, когда обнаружила записи о сокровищах в Лабиринте Уз, и их было там очень много.

Информационные шары представляли собой кристаллы с документами внутри. В них было около сотни книг, и с ними можно было ознакомиться, заглянув в них.

Они были очень ценны, и так же ценны, как первоклассное оружие, но одно слово было гораздо более привлекательным.

- Сокровище!?

Каран бурно отреагировала на это слово.

- Тебя интересуют такие вещи, Каран?

- Д-да... это странно?

- Тут нечего стесняться.

Каран все еще была смущена, даже после того, как Ник сказал это.

- Ну... это выглядит по-детски.

- Большинство авантюристов похожи на детей. Так о каком же сокровище идет речь?

- Зеркало для измерения магической энергии, передающий шар, огненный амулет и... ..

- Они ничем не отличаются от магических предметов, которые мы имеем сегодня. Это массовое производство...

- Не будь таким нетерпеливым, последнее самое важное... "Меч Уз"