

*Это короткое резюме для людей, которым не нравятся грустные части, по сути они могут читать с этой главы (автор)

Громкоголосый и заботливый "легкий воин Ник" занимался домашними делами и управлял кошельком своей партии "все боевые искусства". Однажды его ложно обвинили в том, что он взял деньги для себя, и его лидер "оружейный мастер Аргус" уволил его. Что еще хуже, его подруга Клодин ушла от него, как бы говоря: "Моя работа здесь закончена".

В своем отчаянии Ник потратил много денег на идолов, и ему нужно было зарабатывать деньги, чтобы зарабатывать на жизнь. По этой причине он пошел в гильдию авантюристов "Новые бусины", чтобы стать авантюристом.

Великая колдунья Тианна изо всех сил жила ради своего жениха Алекса, не замечая, что происходит вокруг.

Но ее ревнивая подруга и выскочка, благородная Линн Делькот подставила ее, и пошли слухи, что ее хорошие оценки были результатом того, что она соблазнила учителей. Ее выгнали из школы, и отец дал ей два варианта: стать наложницей ужасного аристократа или покинуть отчий дом.

Тианна покинула свой дом и стала простолюдинкой.

Тианна не унывала и отправилась в Город-Лабиринт искать работу, но, к несчастью для нее, город переживал период нехватки вакансий для магов.

Измученная Тианна соблазнилась грехами Города-Лабиринта и сошла с ума от драконьих гонок. Она потеряла почти все свои деньги, и когда у нее начались проблемы с оплатой

аренды, она решила отказаться от попыток найти постоянную работу и начать пытаться стать авантюристкой.

Она также направилась в "Новые бусы".

Сильная, но наивная воительница полудракон Каран покинула свою деревню и отправилась в Город-Лабиринт, чтобы стать искательницей приключений. Она была подобрана партией "Белый Хелан" и их лидером Кариосом, и они вместе отправились на поиски приключений, но, когда они сражались с боссом горшечной змеей, ее использовали как приманку и оставили умирать. Когда она проснулась, то поняла, что сокровище, которое она привезла из своего родного города, - шар дракона - тоже было украдено.

Едва избежав лабиринта со своей жизнью, она впала в отчаяние и начала копировать популярного авантюриста "Одинокий Пятый", и потратила большую часть своих денег на изысканную еду. Оказавшись в затруднительном положении, Каран вспомнила, что искатели приключений, ищущие группу, должны отправиться в "Новые бусы", поэтому она тоже отправилась туда.

В городе Родиане был храм Мушмулы, где священник по имени Сем проводил свои дни, используя целительную магию и смешивая химические вещества, чтобы сделать лекарство, чтобы исцелить бедных людей. Он был популярен благодаря своей работе и красоте, но однажды девушка по имени Мирулу, которая негодовала на Сема за то, что он отвергал ее, и группа жрецов, которые завидовали ему, сговорились ложно обвинить Сема в ее изнасиловании.

В результате Сем был отлучен от храма и изгнан из своего города. Он бесцельно путешествовал, когда зашел в гостиницу и провел ночь с ее владелицей Велькией. Она знала, что Сем чувствует, что у него нет надежды, поэтому она сказала ему стать авантюристом и посмотреть мир. И вот Сем отправился в Город-Лабиринт.

Сказав это, Сем поначалу не интересовался такой работой, но, пробудившись к удовольствиям

женщин и потратив на хозяек баров все деньги, которые он зарабатывал, леча людей по дороге, он понял, что пришло время начать работать. Это заставило его постучать в дверь гильдии искателей приключений "Новые бусины".

Эти четверо были обмануты и нашли свои пороки здесь, в Городе-Лабиринте. Они поладили и решили создать партию, но, когда пришло время подавать заявление, Ник забыл, что они должны были назвать ее. Именно тогда Каран предложила использовать прозвище, данное ей гильдией, "Выжившая".

Так началась история о отряде авантюристов - "Выжившие".

Персонажи:

Ник

Вид: Человек (Мужчина)

Внешний вид: Черные волосы, стройное телосложение

Личность: суетливый и крикливый, но заботливый

Способности: техника короткого меча, разведка, Бухгалтерия (искатель приключений)

Порок: Идолы

Тианна

Вид: Человек (Женщина)

Внешний вид: Золотистые волосы, невысокий рост и красивое, молодое лицо

Личность: Обычно холодная и сдержанная молодая леди, но иногда вспыльчивая

Способности: Магия (ветер, вода, земля, комбинированные элементы) Неэлементарная поддержка

Порок: Азартные Игры

Каран

Вид: Драконья раса (Самка)

Внешний вид: Рыжие волосы, зеленый хвост и сладострастное тело

Личность: Простой вид, но серьезный глубоко внутри

Способности: техника двуручного меча, навыки огненного дракона

Порок: Гурман

Сем

Вид: Человек (Мужчина)

Внешний вид: Красивый высокий мужчина с каштановыми волосами

Личность: "Плейбой"

Способности: Все виды целительства, знание лекарственных трав, лечение болезней

Порок: Районы красных фонарей

<http://tl.rulate.ru/book/37823/1024450>