

Хотя расчет не может быть просчитан, Чжоу Цзянем, но он смог кое-что понять и сделал выводы и был потрясен.

Говоря об этом документе, он был из зоны фантастики. Вот что было в том документе:

В первой половине двадцатого века, основатель квантовой механики, г-н Планк, предложил физическую константу мирового значения - "Постоянную Планка", удельное значение которой равно $6,62 \times 10^{-34}$ Дж/с или $6,626 \times 10^{-34}$ Дж*с, эта цифра отменила классическую механику Ньютона в познании мира.

Планк считал, что энергия не является непрерывной передачей, а передается частицами "один за другим", размер каждой частицы энергии равен "Постоянной Планка", умноженной на частоту фотона.

Согласно этой повторной комбинации принципа неопределенности можно рассчитать комптоновскую длину волны, а затем перейти к качеству Планка.

Комптонские длины волн и качество Планка - это вопрос физики, но благодаря этим вещам можно вычислять очень важные вещи.

Например наименьшая единица длины во вселенной - 1,6, умноженная на 10^{-35} метров.

Это означает, что любая длина меньше 1,6, умноженная на 10^{-35} метров длины, не измерима и бессмысленна.

Естественная длина естественной единицы, то есть длина не является непрерывной, длина всех вещей является целым числом, кратным длине Планка.

Точно так же можно вычислить наименьшую единицу времени, минимальную длину, деленную на скорость света, и она равна $5,39121(40) \times 10^{-44}$ с.

Вы не можете думать в промежуток времени меньший $5,39121(40) \times 10^{-44}$ секунды, вселенная не имела возможность каких-либо изменений, она находится в неподвижном состоянии. Это философия так называемой летящей стрелы неподвижной истины. Конечно, эта философия субъективна для философов, но и для научного сообщества это было подтверждено.

В соответствии с этим можно также рассчитать пределы многих физических величин, которые не только имеют нижний предел, есть еще верхние пределы, такие как максимальная температура во Вселенной, может быть рассчитана как примерно на $1,41679 \times 10^{32}$ градусов по Цельсию, температура выше не будет.

Можно сказать, что в нашей вселенной пространство, время и энергия основаны на постоянной константе Планка.

Являются ли константы Планка уникальными?

По данным американских ученых, которые нашли останки внеземных материалов и полученной из них информации, в сочетании с современной физикой, было выведено унифицированное уравнение единой макроскопической теории относительности и микро-квантовой механики. Наконец, на основе этого уравнения рассчитываются девять наборов реальных решений и одна группа мнимых решений.

Константа Планка является лишь одним из них.

И это уравнение доказывает, что существует не менее восьми или девяти планковских констант, с которыми мы не сталкивались.

Только сейчас мы сказали, что наша Вселенная - это не непрерывный процесс перемен, а копия процесса прыжков. Образ говорит:

Если вы пнули футбольный мяч, этот мяч не летит непрерывно, а совершает не большие "прыжки", чтобы лететь вперед, но «прыгает» он слишком быстро или слишком коротко,

Мы не можем этого видеть.

В то время как разные константы Планка приводят к разным единицам минимальной длины и минимальным единицам времени.

Есть теория, "Если на нашу вселенную накладываются другие вселенные, то они не вступают в контакт друг с другом, потому что отличаются друг от друга интервалом «скачка», они не будут «прыгать» вместе, и, следовательно, не в контакте друг с другом.

Возможно, есть еще одна комната, где вы стоите, но из-за разной постоянной Планка вы можете быть наложены друг на друга, но при этом не соприкоснуться.

Это так называемые разные плоскости.

Константа Планка для девяти действительных чисел представляет собой девять плоскостей.

И «переход через», из-за определенного изменения, так что константа Планка человека изменилась, соответствовала вселенной другой постоянной Планка, поэтому он придет из плоскости в другую плоскость ,

Причиной этого изменения часто является приток энергии, вызванный молнией, вспышкой на солнце, ядерным взрывом и т.д.

Данные на чипе после теоретической части результата «Перехода через»

наконец сослался на «Миф».

На самом деле Чжоу Цзянь, догадывался, что «Боги и Демоны» в котором «Темный меч» является одним из аватаров, не просто игра, но и реальный мир!

Но более особенным было то, что «Боги и Демоны» этот мир, не один из девяти наборов реальных решений, представленных одной из плоскостей, а единственная группа «мнимых решений».

Постоянное мнимое решение Планка.

Это выходило за рамки его собственного понимания в математике, во времена когда он учился в средней школе они действительно изучили мнимые числа, целое число и дробь образуют рациональное число, рациональное число и иррациональное число составляют действительное число, действительное число и мнимое число составляют множественное число.

Чжоу Цзянь всегда считал, что мнимое число можно использовать в качестве инструмента для вычисления, но в реальной жизни это не имеет смысла, но теперь кто-то сказал ему, что существует вселенная, построенная на основе мнимого числа постоянной Планка, это действительно невероятно.

Читая дальше, в чипе объяснялось вселенная мнимых констант:

Пришельцы называли воображаемую вселенную «Боги и Демоны», поскольку это мнимая константа воображаемого решения, аватар в игре не является физическим составом частиц Вселенной, а духовной энергией, идущей из мнимой вселенной.

Пришельцы, использующие интеллектуальный мозг «миф», чтобы создать мост между духовной энергией Вселенной.

«Миф» полагается на духовную энергию из аватаров "Богов и Демонов", чтобы соединить пространство, затем сконденсировать из нее NPC, который является частью «мифической» игры.

Человеческие существа через мудрость «мифа» могут быть связаны с сознанием аватаров, в игре.

Позволяя людям играть, чужие могут развивать "Миф", тем самым развивая и мир "Богов и Демонов", но для них слово игра не уместна, понятие которое ближе к ним пространство мнимой реальности.

Чужой набор игрового пространства разделен на несколько уровней, самый низкий уровень «Миф 1» подходит только для тех кто прослушивается(пер. Скорее за кем наблюдают, только вариации такой нет), для тех, кто может войти в «Миф 2», продвижение продолжается.

Для того чтоб пройти дальше, человек должен измениться и эволюционировать.

Чжоу Цзянь здесь немного удивлен, эволюция в кого? Являются ли те, кто эволюционировал связаны с «Мифом 3», «Мифом 4»? Это невозможно.

(пер. То, есть мифоф 9 они мнимое отражение 9 плоскостей)

Он продолжал смотреть дальше, эволюционисты также оцениваются, но уровень классификации на диске не было, несомненно, что эволюционный уровень на Земле невысок.

Пришельцы думают, что «Боги и демоны», как константа - это проекции девяти реальных решений на материальной плоскости.

Мир материальной энергии в мире духовной энергии является проекцией, поэтому каждая жизнь девяти вселенных в плоскостях константы Планка соответствует отражению духовной силы, их духовная сила в "Бogaх и демонах", это их «воплощение» из реального мира.

Каждый игрок создан персонажем игры в «Миф», то есть в мире "Боги и Демоны".

Таким образом, «аватар», созданного персонажа игрока является уникальным, и в дополнение к этому другие не смогут его посещать.

Хотя это воплощение духовной энергии, но на самом деле воплощение может быть существенным, к другим девяти плоскостям, точно так же, как к реальным людям.

Тем не менее, очень мало испытателей смогли вывести воплощение мифологических плоскостей, вероятность «пересечение» очень мала .

Как только воплощение будет выведено из "Богов и Демонов", это будет чрезвычайно мощная боевая марионетка, потому что марионетка состоит из духовной энергии прообраза и может сражаться вместе с оригиналом.

<http://tl.rulate.ru/book/377/182901>