

Глава 3.

На краю Вселенной существовала планета под названием Голубая Полярная звезда. На ней находился континент Бездонного Неба.

На континенте Бездонного Неба; Империя Голубого Ветра, возле Города Плывущих Облаков;

В лесу к северу от города Плывущих Облаков, вдали от глаз человека, в центре леса внезапно с грохотом появился человек. Вокруг человека образовалось облако пыли. Как только пыль осела, можно было разглядеть внешность этого человека.

Это был высокий мускулистый молодой человек с длинными темно-синими волосами, стоящий на траве. У него был острый взгляд; вокруг его глаз были черные круги. Он был темнокожим, и на его теле виднелись светло-голубые отметины. На нем был черный плащ с высоким воротником, острые красные когти на шее, пояс на талии, золотое кольцо на правом плече, и мешковатые штаны, которые выглядели, старыми и поношенными. Это был Адриан в теле Акнологии.

Адриан огляделся и обнаружил, что находится в лесу. Он вздохнул и коснулся своего тела. Внезапно он вспомнил, что у него действительно было тело Акнологии, и начал осматривать свое тело. Он коснулся своих мышц, сгибая левую руку. Его рука была наполнена силой.

- Ух ты, я чувствую, как сила течет по всему моему телу. Это чувство... это потрясающе!!! -
Сказал Адриан, все его тело дрожало от радости и предвкушения.

- Посмотрим, насколько я быстр. - Сказал Адриан, занимая беговую позицию. Его ноги погрузились в землю, и * БУУМ * он исчез оттуда, земля была разрушена, и он появился в десяти метрах, врезавшись в гигантское дерево, потому что он не мог контролировать свою ужасающую скорость. Он полностью уничтожил дерево, когда ударился об него и упал с громким грохотом.

Адриан поднялся с земли и отряхнулся.

- Ого, это было что-то. Я даже не мог контролировать свою скорость. Мне нужно правильно тренироваться, чтобы управлять своей скоростью и силой, не разрушая окружение и не причиняя вреда другим неосознанно. - Отметил он.

Затем он осторожно прошел по лесу. Своим обостренным обонянием он чувствовал запахи различных зверей и животных в лесу. Так что он легко прошел мимо них. Наконец он достиг края леса. За лесом раскинулся огромный луг. Все было очень мирно, дул легкий ветер, который приносил спокойствие в голову. Он вышел из леса на луг и продолжал идти, пока не остановился посреди земли.

Он спокойно оглядел мирный пейзаж вокруг. Он глубоко вздохнул, сказав. - Итак, это мир Против Богов. Мир, в котором жизнь людей похожа на жизнь муравьев.

Он поднял левую руку и сжал кулак. * Вззиии треск треск * Синий энергетический шар покрыл его кулак, когда вокруг него плясали электрические искры.

- Значит, это магия убийц драконов Акнологии. - Сказал себе Адриан, увидев, что его кулак покрыт, синим шаром энергии.

Он ухмыльнулся и опустил кулак, который ударился о землю. * БУУУМ * Земля раскололась, и образовался гигантский кратер не менее 30 метров. Дым поднимался от земли, когда человек медленно вышел из кратера.

- Удивительно!! Я даже не приложил никаких усилий к этой технике. - Сказал Адриан восторженным голосом, глядя на кратер.

Он поднял голову и посмотрел на голубое небо. На его лице появилась улыбка.

«Хорошо, теперь проверим систему». - Подумал он.

«Открыть Систему».- Подумал Адриан.

* Дин * Внезапно раздался звук.

[Приветствую хозяина. Я супер система]

Адриан кивнул головой и огляделся, в его голове появился вопрос. Он спросил систему. - Система, где мы сейчас находимся?

[Хозяин в настоящее время находится в 1000 км к северу от города Плывающих Облаков, за шесть месяцев до начала основной истории]

Услышав это, Адриан снова кивнул головой и подумал «Теперь давай посмотрим, что вы можете делать, система?»

* Дин * [Система состоит из семи отдельных функций хозяин, а именно:

Задания

Магазин

Инвентарь

Статус

Лотерея

Призыв

Перемещение

Задания: различные задания и миссии для выполнения хозяином. Задания зависят от того, когда и где хозяин находится. Они также выдаются в зависимости от ситуации, в которой находится хозяин в данный момент. За успешное выполнение заданий хозяина получит кредитные очки. Количество Кредитных очков зависит от сложности задания и усилий, приложенных хозяином.

* Примечание * Здесь также будут задания, выдаваемые системой. Эти задания уникальны и не будут проходить в этой вселенной. Хозяин должен путешествовать по различным вселенным, чтобы выполнить системные задания.

Магазин: В магазине хозяин может купить все, что поможет ему стать сильнее и выжить в этом мире за кредитные очки. Хозяин будет получать кредитные очки за выполнение заданий, победу или убийство зверей, демонов или людей, сдачу сокровищ и достижение новых областей культивирования. Навыки, Способности, Таланты, Родословные, оружие, доспехи, одежда, предметы исцеления, предметы способностей, предметы поддержки, все это можно приобрести в магазине.

Инвентарь: Отдельное пространственное измерений, в котором хозяин может хранить все свои вещи. Время в этом измерении остается неизменным и не течет, поэтому все предметы, принадлежащие хозяину, не портятся и не разлагаются.

Статус: Отображает информацию о текущем состоянии хозяина. Он включает в себя имя, пол, возраст, родословные, способности, навыки, уровень культивирования, глубокие искусства, экипировка и текущее количество кредитных очков.

Лотерея: Лотерейные билеты присуждаются хозяину за достижение нового уровня силы при выполнении скрытых или уникальных заданий. Лотерейный билет можно использовать в системе лотереи, которая может наградить хозяина различными призами. Эти призы чрезвычайно случайны и могут наградить хозяина предметами или силой уровня бога, или они могут даже наградить вас чем-то совершенно бесполезным.

Призыв: Хозяин может вызывать персонажей из других аниме, манги, комиксов, игр или новелл. Они будут сражаться за хозяина рядом с ним. Там будет измеритель лояльности. Его можно использовать для проверки лояльности вызванного персонажа. Он делится на четыре части, плохую, нейтральную, лояльную и чрезвычайно лояльную. Призванные персонажи сами могут проверить хозяина, чтобы определить, достоин ли он их лояльности. Если хозяин не сможет завоевать их лояльность, вызванный персонаж покинет хозяина или даже предаст его. Поэтому хозяину рекомендуется осторожно вызывать персонажей.

Перемещение (заблокировано): Хозяин может путешествовать по различным мирам комиксов, аниме, новелл или видеоигр, чтобы выполнить различные системные задания. Когда хозяин завершит задание, то сможет перемещаться в мир, когда захочет. Хозяин может взять с собой по меньшей мере четырех человек в разные миры, для выполнения заданий.

Существует также измерение обучения. Хозяин может потратить кредитные очки, чтобы войти в тренировочное измерение, дабы отточить свои навыки и стать сильнее.]

Рассматривая все функции Системы, Адриан ухмыльнулся и сжал кулаки. Он знал, что теперь это будет весело.

<http://tl.rulate.ru/book/37674/811785>