

Таверна, находившаяся в квартале ремесленников, была полна народу. Для ее хозяина и его прислуги это было нормально. Каждый вечер, одни и те же лица приходили сюда с целью напиться, отдохнуть или сыграть в кости. Абсолютно те же лица, никого нового сюда не приходило. Но это радовало трактирщика, позволяло ему знать, кто есть кто. Кому надо меньше пить, а кого не пускать за стол с костями. Такое положение вещей устраивало всех.

Открылась дверь, и в нее прошел неизвестный человек.

Думал трактирщик. Такое бывало периодически, торговец мог зайти и спросить дорогу.

Незнакомец подошел к стойке и спросил:

-У вас есть свободные комнаты?

-Конечно, на втором этаже две комнаты.

-Дайте обе на три декады.

-Вы заплатите сейчас?

-Сейчас только за первую декаду, остальное потом.

Расплатившись, незнакомец вышел из таверны.

Приняв эту догадку как верную и наиболее вероятную, трактирщик продолжил свою работу.

-Герон ты спрятал повозку?

Наутро спрашивал друга Титмар.

-Да, у торговцев. Что дальше делать будем?

-Осмотрим город, узнаем кто здесь сила, у кого власть. В перерывах будем тренировать Фатума.

-Не понимаю, зачем блуждать по городу? Я и так все это знаю. Власть у граждан города, самые влиятельные из которых входят в состав городского совета, который и выбирает мэра города. Сила тоже у городских. Давай сразу отправимся к мэру и подтвердим твое имя, и имя Фатума. А после во главе небольшого отряда пойдём в Афон?

-Не выйдет. Когда я был здесь в последний раз, город был другим. Он был простым мелким городишкой, а сейчас? Посмотри, этот город по территории и количеству жителей не уступает столице Графства. В таких больших городах не бывает одной силы. Кто знает, может мои старые враги еще живы? Может они здесь? Среди солдат или простой стражи.

-Это паранойя.

-Может да, а может нет.

~ 1 декада

-Сядь как тебе удобнее, закрой глаза, представь комнату вокруг себя.

Давал инструкции Фатуму Герон.

Титмар отправился осматривать город. А Герон должен был учить Фатума магии.

-Что ты видишь?

В очередной раз спросил Герон.

-Парящие огоньки, самых разных цветов.

-Какого цвета огоньков больше?

-Темно-синего, нет, в этот раз- черного.

-Хорошо. Теперь представь, как ты их отгоняешь от себя. Представил?

-Они не улетают.

-Сосредоточься, у тебя все получится.

-Они не улетают, а я устал! -Заявил мальчик теряя концентрацию- Я уже целый час пытаюсь отогнать эти огоньки!

-Прошло не более получаса.

Опровергнул Герон.

-Хочу отдохнуть.

Надувшись, ответил Фатум.

-Не больше двадцати минут.

-Да, конечно.

Выбегая из комнаты, выкрикнул Фатум. Он убежал играть со своими новыми друзьями. Ближайший час он здесь не объявится.

-Вот опять. И как я должен его магии учить, если он на месте и полчаса усидеть не может.

Спускаясь по лестнице, бормотал Герон.

В зале на первом этаже таверны, как и каждое утро, было пусто. Постояльцев здесь особо не было, а обычные посетители по утрам заняты работой.

-Приветствую. Вам как всегда?

Спрашивал трактирщик.

-Нет, сегодня у меня есть дела.

Выходя из трактира, отвечал Герон.

Дела о том, как сбежать из герцогства. Пусть он и сказал Титмару, что собирается бежать через Зеркальные крепости, но есть и другой путь. Целых три.

Первый- нанять лодочника. Лодочник сможет переправить через великую реку.

Правда, это очень рискованно, не всегда духи воды, с которыми заключают контракт лодочники, позволяют переплыть реку.

Великие реки являются основными границами между большими государствами. Их нельзя переплыть вплавь, только лодочники и мосты, построенные еще при империи, позволяют перейти с одного берега на другой. В случае с мостами на каждом из берегов стоит по крепости, для защиты, их пересечь проблемно. Почему не построить новый мост? Это не возможно. Духи воды быстро снесут его. Однако можно восстановить старые, если сохранились опоры.

Второй путь- отправится в варварские земли, через крепость ветров, самую южную из всех крепостей. А она хорошо охраняется, так как есть шанс, что республика решит обойти три северные крепости и напасть через варварские земли на западные крепости.

Третий- по торговому пути. Возможно самый безопасный. Не официально торговлю ведет золотой конгломерат, он может переправить на острова. Вот только он сотрудничает с церковью, есть немаленький шанс, что конгломерат решит ей помочь.

Проходя по спящему кварталу в поисках отделения ордена теней до ушей мага донесся странный разговор.

Кто-то в закоулке говорил на другом языке. Магу он был знаком, это был офирский язык. Если быть точнее, то его южный диалект.

Герон решил подслушать, о чем они говорят, это могла быть полезная информация. Ее можно было продать ордену теней или использовать самому.

С такими мыслями маг начал нашептывать заклятье усиливающее слух. Одновременно с ним он шептал заклятье рывка, на всякий случай.

Чтение двух заклятий одновременно было уникальным навыком Герона, выработанным им за всю его долгую жизнь.

Закончив чтение заклятья слуха, он встал за углом переулочка и прислушался.

-Заказ +++++ ++ дебилов +++.

Герон не мог разобрать часть слов из-за ужасного акцента. Собеседник видимо тоже не очень понимал своего друга с континента змеи.

Почему с него? Присмотревшись, Герон заметил цвет кожи, скрытой под богатой одеждой с капюшоном. Черный. Такой цвет только у людей с континента змеи.

-Вы возместите убытки.

-Конечно +++++ + + процентом.

-Хоть что-то осталось?

Проговорив что-то невнятное, змей достал небольшую шкатулку, открыл ее, и содержимое показал своему собеседнику.

-Замечательно, хоть одна сохранилась.

С улыбкой и нескрываемым счастьем сказал первый собеседник.

Заклятье рывка было уже готово, маг начал шептать новое заклинье - взгляд птицы.

-+++!!! Ублюдок! ++++!

Два человека заметили исчезающего Герона. Однако он успел применить заклинье раньше, чем его успели рассмотреть.

Отдышавшись подумал Герон. Он сам не ожидал, что подобное заклинье так изматывает его физически и ментально.

Отдохнув, он продолжил свой путь.

Ища глазами заветную вывеску, повторял Герон.

-Кто?

Задал вопрос басистый голос из-за двери.

-Тот, кто ищет ответы и дает их.

Сказал пароль Герон.

Окошко в двери открылось, из него выглядывал человек в шрамах.

-Маг?

-Маг.

-Заходи. -Открывая дверь говорил человек со шрамами.- Тебе туда, вторая дверь.

-Понял.

Отделение Ордена теней было таким же как и везде. Они старались сделать их более похожими друг на друга. Вход в зал, где было четыре двери, простые каменные стены без окон, пара свечей, вот и все, что было в отделении для посетителя.

За второй дверью мага ждал человек. Человек, одетый в простую одежду с абсолютно не запоминающимся лицом.

-Вот и мой старый друг. Герон, сколько лет, сколько зим прошло, а ты ни капли не изменился. Садись за стол, говори, зачем пришел.

-Прежде чем я перейду к делу хочу сообщить одну новость.

-Вперед мой друг. Ты знаешь наш орден, мы любим слухи.

-По дороге сюда я увидел двух людей в переулке. Они говорили на Офирском языке. Один из них был с континента змеи, кожа его была очень темной, поэтому осмелюсь предположить, что он был с "тела змеи", он передал шкатулку Офирцу.

-А что в шкатулке?

-Не знаю. Я хотел посмотреть, тогда-то они и меня заметили.

-Печально, не беспокойся орден вернет тебе долг. Любопытно кто решил пустить слух про офирцев? Переходим к делу?

Только маг захотел перейти к сути как его тело согнул кашель с кровью. Он словно выкашливал свои легкие. Его душа снова горела, а по телу шла невыносимая боль.

Думал маг палая на пол, его собеседник из ордена продолжал сидеть и смотреть, как ни в чем не бывало.

Догадался маг. Когда его кашель поутих он достал небольшую бутылку и выпил ее содержимое

-Теперь ваша проблема улажена? С улыбкой спрашивал человек из ордена.

-Да. Теперь все в порядке.

Поднимаясь на ноги, и садясь на стул, проговорил Герон.

<http://tl.rulate.ru/book/3761/111117>