

[Поверженные монстры.]

[Гигантские ящерицы: 20. Песчаные черви: 10.]

[Итого 4000 очков.]

[Поверженный Босс Монстр.]

[Василиск: 600 очков.]

[Скрытый Босс "Великий Джин Солдамир": 600 очков.]

[Окончательное число очков: 5200.]

[Распределение очков.]

Вычисление вознаграждения быстро завершилось, поскольку его получал лишь один человек.

[Ваш вклад составляет 100,0%.]

[Награда: 5200 Очков Статуса, 5200 Чёрных Монет.]

[Бонус за зачистку рейда: 1500 Очков Статуса, 1500 Чёрных Монет.]

[Эффект предмета "получение дополнительных 10% от награды" активирован.]

[Распределение 6700 Очков Статуса и 7370 Чёрных Монет.]

Сон-Чжин был награждён невероятным числом очков и монет, но его это совсем не радовало.

[А теперь мы перейдём к распределению предметов.]

[Солдамир – великий запечатанный волшебник.]

[Байрам – глаз василиска.]

[Аль Зард – волшебный ковёр.]

[Среднее зелье восстановления – 4 шт.]

[Книга заклинания – Цепная молния.]

[Книга заклинания – Полиморф.]

Распределение предметов закончилось, и Оператор радостно поздравила Сон-Чжина:

[Поздравляю! Вы получили Легендарный предмет "Солдамир – великий запечатанный волшебник"!]

Сон-Чжин нагнулся, чтобы подобрать предметы, свалившиеся в кучу перед ним. Очевидно, что первой вещью, которую он поднял, была золотая "Легендарная" лампа.

Она выглядела точно так же, как и изношенная лампа, которую ранее тёр Сон-Чжин, единственное отличие заключалось в том, что сейчас на ней не было ни пятнышка. Казалось, она практически излучала золотую ауру.

Пока Сон-Чжин был поглощён рассматриванием роскошного внешнего вида золотой "Легендарной" лампы, Оператор продолжала говорить:

[И последнее по списку, но не по значению, вам будут присуждены титулы, которые вы заработали в этом рейде.]

[Инквизиция – когда обладатель данного титула атакован заклинаниями других существ, его скорость и урон возрастают на 10%.]

[Не имеет ограничений на число последовательных срабатываний.]

Сон-Чжин взглянул на куб. Ему был знаком этот титул. Благодаря тому, на сколько "Инквизиция" была сильна, многие охотники держали данный титул активным.

Должно быть, Оператор наградила Сон-Чжина титулом "Инквизиция" из-за того, что по нему несколько раз попали заклинания Солдамира. Сон-Чжин хотел осмотреть предметы, которые он получил, но из куба выскочил ещё один объект.

[Титул "Судья" активирован.]

[Вы получили "Телкрон – перчатки шута".]

'Ух...'

Сон-Чжин поднял только что упавшие перчатки. Они выглядели как обычная пара кожаных перчаток. Исключением был тот факт, что в их центре был нарисован странный круг.

Когда Сон-Чжин посмотрел на труп Игоря, он заметил, что перчатки, ранее находящиеся на руках "Гладиатора", пропали. Снова сосредоточив своё внимание на полученном предмете, Сон-Чжин проверил подробную информацию.

Телкрон – перчатки шута.

Героические перчатки – защита 12%.

Активные навыки:

Па – бросает находящиеся в руке оружие или щит.

Ха-а – возвращает выброшенное вооружение обратно в руку.

Скорость полёта оружия снижается от общего урона, наносимого самим оружием.

Время восстановления: 20 секунд.

Предыдущий владелец, полагавшийся на перчатки, а не на свое мастерство, был выгнан из цирка, когда потерял их.

'Как я и думал... всё дело было в перчатках.'

Процент их защиты был довольно низким. Прежде всего перчатки были предметом атакующего типа. А поскольку у Сон-Чжина их не было, он тут же экипировал предмет.

- Экипировать.

Кожанные перчатки оделись на руки Сон-Чжина. Они сидели вполне неплохо. Сон-Чжин поднял "Лунного призрака" и сказал:

- Па.

Несмотря на то, что он не бросил клинок, "Лунный призрак" вылетел из его рук с большой скоростью. Как только меч отлетел на определенное расстояние, Сон-Чжин произнёс:

- Ха-а.

Прежде чем развернуться, "Лунный призрак" в течение секунды быстро крутился в воздухе и, конце концов, вернулся в руки Сон-Чжина.

'Хм-м... неплохо...'

Игорь очень профессионально использовал этот предмет. Теперь всё, что нужно было делать Сон-Чжину, так это тренироваться и улучшать своё обращение с перчатками. Это бы значительно расширило круг действий, которые он бы мог проделывать с оружием.

'Надо будет как можно скорее попрактиковаться с ними.'

Сделав заметку в уме, Сон-Чжин возвратил "Лунного призрака" обратно в ножны. Следующим предметом, который он хотел осмотреть, была "Легендарная" лампа. Сон-Чжин поднял её, чтобы проверить окно информации.

Солдамир – великий запечатанный волшебник.

Легендарный призывающий предмет.

Активный навык:

Духовная связь (Солдамир) – верный фамилляр. Призыв Солдамира.

Если призванное существо будет убито, или пройдет 10 минут после призыва, то оно исчезнет.

Солдамир когда-то был самым могущественным волшебником из когда-либо живших в Кутане.

Он запечатал себя в лампе в обмен на вечную жизнь.

Сон-Чжин потёр лампу. Голубоватое облако вылетело из лампы и сформировалось в фигуру человека. Она была большой, но гораздо меньше, чем раньше.

Фигура была лишь примерно в два раза выше обычного взрослого мужчины. Как только форма Джина стабилизировалась, он заговорил:

- Приветствую. Я Солдамир, и я смиренно приношу свои извинения за прошлое своё поведение. Поскольку вы прошли моё испытание, я официально признаю вас своим новым хозяином.

Они лишь недавно закончили сражаться, и всё равно Джин был очень вежлив.

- Приятно познакомиться. Итак, как ты мне pomoжешь? Если не секрет, конечно.

- Убийственны гром, перейди от врага к врагу! Цепная молния!

Джин прокричал магическое заклинание. Затем он объяснился:

- Если вы призовёте меня, то я произнесу соответствующее вашему пожеланию заклинание. Конечно же, в пределах своего запаса маны.

- Произнесёшь заклинание... по моему пожеланию?

- Да. Из синей, красной, зелёной, белой и чёрной типов магии я могу прочитать любое заклинание синей, красной и чёрной магии до седьмого круга.

Сон-Чжин наклонил голову. Он знал, что Кутан упоминал про пустыню, но знания Сон-Чжина об истории этих земель были не очень-то хороши.

- Таким образом, сильнейший маг из когда-либо живших в Кутане... может колдовать заклинания только трёх из пяти школ магии, и то лишь до седьмого круга? К тому же у тебя есть ограничения маны?

- Ах... я добровольно заточил себя в лампе. Благодаря продлению своей жизни, я смог потратить целую вечность на изучение и исследование различных форм магии... Но взамен мои способности значительно ухудшились. Надеюсь, вы поймёте.

Пока Сон-Чжин чувствовал глубокое разочарование, Солдамир скрестил руки и размышлял над своим прошлым:

- До того как я был запечатан, меня часто сравнивали с двумя легендарными волшебниками, которые были до меня... Это великий Маг Тёмного Пламени...

Используя свой палец и магию, Джин создал иллюзию двух человек. Сон-Чжин не знал, кем они были, но Солдамир продолжил объяснять:

- И единственный волшебник, достигший совершенства, – Маг Голубого Неба. Я был оценён как человек, который со времён "Мага Голубого Неба" ближе всех подобрался к уничтожению последнего внутреннего круга. Если бы я не запечатал себя, то смог бы добраться до десятого круга, "Круга Совершенства".

Джин продолжал говорить всякую бессмыслицу. Казалось, после долгого заточения в лампе он изголодался по разговорам.

- Хорошо... ясно. Ну, тогда увидимся в следующий раз.

- Понял. Если у вас будут какие-либо вопросы по поводу магии, то, пожалуйста, не забудьте проконсультироваться со мной. Может моя мана и магическая сила и меньше, чем раньше, но мои знания резко возросли.

- ... Несомненно. Отмена призыва.

Джин тут же обратился в облако дыма и втянулся в лампу. Поскольку он мог произносить заклинания по пожеланию Сон-Чжина, Джин мог оказаться полезным. Следующий предмет, который Сон-Чжин хотел осмотреть, был ожерельем, украшенным жёлтым глазом.

Байрам – глаз василиска.

Героическое ожерелье.

Активный навык:

Глаз змеи (III) – парализует врагов на 3 секунды.

Время восстановления: 20 секунд.

Глаз гигантской ящерицы василиска.

Тот, кто заглянет в этот глаз, на мгновение испытает ужас.

Сон-Чжин вспомнил тот момент, когда он посмотрел в настоящий глаз василиска. Используя "Свободного Арка", он смог освободиться, но его всё же парализовало на мгновение.

Испытав на себе сам навык, Сон-Чжин понял его эффекты, и теперь всё, что ему нужно было сделать, так это подобрать подходящее время для использования ожерелья. Последним полученным им предметом был завернутый ковёр.

Аль Зард – волшебный ковёр.

Активный навык:

Полёт (III) – даёт возможность летать в течение 20 минут.

Время восстановления: 1 час.

Далеко-далеко посреди пустыни есть дивное место.

Место, в котором хоть раз хотел бы побывать любой человек.

'Это описание почему-то кажется знакомым...'

Сон-Чжин развернул ковёр и взглянул на него. Ковёр был немного маловат. Его размеров было достаточно, чтобы на него сели лишь два взрослых человека.

Сон-Чжин сел на ковёр и опробовал навык.

- Полёт.

Ковёр вспарил над землёй. Сон-Чжин сидел и задумался на мгновение:

'... И как мне управлять этим?'

Он посмотрел на большое пальмовое дерево, растущее в оазисе.

'Я хочу полететь вон туда...'

Ковёр быстро взлетел и понёс Сон-Чжина к пальме.

- О-о-ох.

Сон-Чжин планировал купить и выучить заклинание "Полет" после этой главы, но с этим ковром сейчас необходимость в этом отпала.

Также ковёр вообще не затрачивал маны или чего-либо ещё. В передвижении на нём не было никаких недостатков. Сидя на волшебном ковре, Сон-Чжин взлетел выше. Он услышал, как из куба, следующего за ним позади, раздался голос Оператора:

[Вы вернётесь в Зал Охотника через 10 секунд.]

[10, 9, 8...]

Сон-Чжин продолжал летать вокруг пустыни Кутан, игнорируя Оператора. Она продолжала обратный отсчёт:

[... 3, 2, 1, 0.]

Обратный отсчёт завершился, и Сон-Чжин исчез в воздухе.

*

- Ха-а... ха-а...

Чёрный офицер полиции Балтрен огляделся. Куда бы он не глянул, Балтрен не видел ничего, кроме пустыни.

'Я оторвался от их?'

Он бежал по пустыне, потая, словно фонтан. Вытирая пот с лица, Балтрен прошептал:

- Сумасшедшие... ублюдки...

Казалось, эта глава закончится благополучно. Все работали сообща и координировали свои действия при убийстве василиска. Всё шло гладко.

Хотя один из охотников и умер во время охоты, в целом рейд прошёл хорошо. Но проблемы начались тогда, когда кто-то решил спросить:

"Какой у меня вклад?"

Оказалось, что человеком с самым большим вкладом был Балтрен.

Балтрен думал, что так произошло потому, что он эффективно отвлекал внимание противника и защищал остальных. Но один из охотников выразил своё недовольство:

"Почему я получил так мало?"

В итоге товарищи по команде начали "обвинять друг друга" и "спорить". Прежде чем можно было бы что-либо сделать, они начали проливать кровь, сражаясь между собой.

Охотники даже атаковали Балтрена, который стоял в стороне. Почему?

"Потому что у него самый большой вклад."

Если бы он не использовал предмет, полученный в последнем рейде, "Манму – дубину Пача",

чтобы обмануть других охотников, то ему бы пришлось сражаться за свою жизнь.

"Троль"... как так вышло..."

Балтрен был полицейским, но здесь не было никаких законов. Он внимательно наблюдал за окрестностями. В конце концов, Оператор объявила:

[Вы вернётесь в Зал Охотника через 10 секунд.]

Балтрен глубоко вздохнул с облегчением. Он никогда не был настолько счастлив услышать это объявление.

Наконец преследование людьми, которые были даже хуже монстров, подошло к концу.

<http://tl.rulate.ru/book/37482/810849>