

Вдалеке можно было увидеть частокол, усеянный ненужными шипами и гвоздями. Все подсказки вели именно туда.

Мясо неизвестного животного готовилось на костре. Черепа различных размеров размещались на концах кольев в качестве украшения.

Место, в которое прибыл Сон-Чжин, разило варварством. Он подумал:

'Порядок глав тот же.'

Вскоре после прибытия появился куб и последовал за ним. Из этого куба можно было услышать голос Оператора.

[Добро пожаловать в дикие земли зеленокожих.]

[Дом диких существ, собравшихся вместе, чтобы образовать племя.]

[Это первая настоящая задача охотника, а также прекрасная возможность поэкспериментировать с тем, как стать сильнее.]

[Первые четыре этапа – боевое обучение, предназначенное для вашей подготовки.]

[Однако не снижайте бдительность.]

[Как и в реальной боевой ситуации, если вы получите смертельное ранение, или противник не будет уничтожен за указанное время, то охотник будет убит.]

Появилась доска объявлений с информацией о противнике.

Этап 1 – Гоблин.

Ограничения по времени: 3 минуты.

[Уничтожьте противника. Если вы не сможете, то умрёте.]

- Куака-ка-ка-ка-ка~!

Где-то в диких землях были слышны крики гоблинов. Сон-Чжин вытащил катану, тогда как Оператор продолжала объяснять через куб:

[Гоблины – маленькие существа, обычно достигающие роста до колена взрослого человека, в исключительных случаях до бёдер.]

[Вес монстра составляет лишь около четверти от веса обычного взрослого человека, поэтому гоблины не являются физически сильными существами.]

[Из-за низкого роста точка атаки гоблинов находится довольно низко, их характер...]

Голос оператора остановился, так как все гоблины уже были обезглавлены.

[Все монстры уничтожены. Закрытие главы.]

Вслед за объявлением появилась голограмма.

Награда за завершение задания: 1 Очко Статуса.

Награда за убийство: 1 Чёрная Монета.

[Используйте заработанную награду, чтобы усилить себя. Только с помощью сил челове...]

- Достаточно.

Сон-Чжин перебил Оператора и заговорил:

- Добавить Очко Статуса к ловкости.

[Ловкость возросла на 1 очко.]

Несмотря на грубое перебивание Сон-Чжина, Оператор продолжила свои объяснения:

[Чёрные Монеты могут быть использованы...]

Сон-Чжин ещё раз перебил её:

- Я не покупаю.

И снова перед ним появилась доска объявлений с информацией о монстрах.

Этап 2 - Хобгоблин.

Ограничения по времени: 3 минуты.

[Хобгоблин – усиленная версия го...]

Он не стал дожидаться объяснений Оператора и бросился обезглавливать хобгоблинов. Казалось, Оператор обратила внимание на его компетентность и поэтому быстро позволила ему действовать.

[Все монстры уничтожены. Заккрытие главы.]

Награда за завершение задания: 3 Очка Статуса.

Награда за убийство: 3 Чёрные Монеты.

Сон-Чжин заговорил с кубом:

- Все Очки Статуса в ловкость. И я ничего не покупаю.

[Ловкость возросла на 3 очка.]

Оператор пропустила все объяснения и перешла к следующему этапу.

Этап 3 – Орк.

Ограничения по времени: 3 минуты.

На этот раз Сон-Чжин не рванул вперед. Позади Оператор предоставляла свои объяснения:

[Орки – могучие существа.]

[Они такие же крупные, как и обычный взрослый мужчина, или даже крупнее его.]

[Также орки владеют варварским оружием, таким как дубины, мечи и топоры.]

Орк выпрыгнул из-за частокола. Он щеголял с шестью хорошо очерченными кубиками пресса и прекрасно развитыми трапециевидными мышцами.

На этом этапе большинство слабых охотников устранилось и отправлялось в Чистилище.

'Помню, в первый раз это было действительно трудно.'

Вспоминая прошлые времена, когда он был в этой главе, Сон-Чжин не смог не рассмеяться. 'На этот раз всё будет иначе' – подумал он. Сон-Чжин прежде уже пережил бесчисленное количество сражений, нечто настолько простое, как орк, не заслуживает другой мысли.

- Узак рум-рум.

Прокричал орк на незнакомом языке и направился к Сон-Чжину. Орк нацелился на его голову и взмахнул дубиной. Сон-Чжин избежал удара, отклонившись назад и покинув при этом зону поражения.

Свист

Дубина поразила только воздух.

Бам!

И приземлилась на землю. После столкновения дубины с землёй орк слегка онемел. Воспользовавшись тем, что орк открылся, Сон-Чжин порезал заднюю часть его колена.

- Ка-а-а-а!

Монстр был вынужден встать на колени, оставив при этом свою шею незащищенной. Сон-Чжин безжалостно опустил свой клинок на шею орка.

Монстр был обезглавлен одним ударом. Спустя мгновение Оператор заговорила:

[Все монстры уничтожены. Закрытие главы.]

Сон-Чжин высоко поднял катану и взмахнул ею, в результате этого кровь, находящаяся на клинке, упала и нарисовала кровавый ковёр на лесной почве.

Он рассеянно чистил лезвие, думая и осматривая голову орка.

'Теперь, когда я думаю об этом, прошлый орк был лысым'

Голова монстра перед ним красовалась длинными волосами.

'Глава та же... Но монстры немного отличаются. Надо будет учесть это.'

Прервав мысли Сон-Чжина, Оператор объявила его награду:

Награда за завершение задания: 5 Очков Статуса.

Награда за убийство: 5 Чёрных Монет.

Сон-Чжин снова вложил все Очки Статуса в ловкость.

- Все Очки Статуса в ловкость.

[Ловкость возросла на 5 очков.]

- И я ничего...

Он остановил себя прежде, чем закончить свою прошлую фразу "ничего не покупаю". Следующий противником был тролль – враг с удивительной способностью к регенерации.

Для того чтобы убить тролля несмотря на его способность к регенерации, потребуется огонь или кислота. Оператор предложила то же самое:

[Для сражения со следующим противником вам потребуется огонь.]

[В первой главе вы можете приобретать товары из куба.]

[Пожалуйста, используйте заработанные вами Чёрные Монеты для приоб...]

Сон-Чжин перебил Оператора:

- Сколько стоит "Пепел Саламандры"?

[6 Чёрных Монет.]

"Пепел Саламанды" – это предмет, при использовании которого на оружие накладываются огненные чары. Проблема заключается в том, что это потребляемый предмет, который исчезнет со временем.

Пепел был необходим новым охотникам для преодоления первых глав, но для Сон-Чжина, поставившего себе цель "зачистить всё" и закончить игру, это были расходы, которые он не

решался сделать. Сон-Чжин спросил у Оператора:

- Сколько стоит "Разжигающий Камень Моядзаки"?

[300 Чёрных Монет.]

В отличие от "Пепла Саламандры", "Разжигающий Камень Моядзаки" можно было использовать несколько раз. Однако он стоит триста Чёрных Монет. Сон-Чжину было бы необходимо закончить две главы, прежде чем он смог бы заработать столько монет.

Он нахмурился и сказал Оператору:

- ... Не покупаю.

Третий раз. Услышав его ответ, Оператор немедленно подготовила следующий этап.

Этап 4 – Тролль.

Ограничения по времени: 3 минуты.

Из-за частокола появился монстр по крайней мере на голову выше обычного мужчины. Когда тролль заметил Сон-Чжина, он открыл свою широкую пасть и заревел.

- Гува-а-а-арг!

От силы его рёва длинные струи слизи вытекли из челюсти, цепляясь за редкие и кривые зубы тролля. Сон-Чжин занял позицию, достал свою катану и в первый раз после возвращения в начало проверил таймер.

'... Три минуты.'

Побежав на Сон-Чжина, тролль безумно замахнулся дубиной, Сон-Чжин внимательно наблюдал за ней и увернулся.

ВЖУХ

Дважды.

Вжух

Он увернулся и, также как и в случае с орком, порезал заднюю часть колена тролля.

- Кураг!

Монстр упал на колени, Сон-Чжин попытался отрубить его голову, как он сделал это с орком, но...

ВЖУХ

... Троль снова махнул дубиной в сторону его сторону. Сон-Чжин был вынужден остановиться, уклоняясь от дубины и отступая назад, тем самым создавая расстояние между собой и монстром. Троль сразу же встал и направился к Сон-Чжину.

- Вар-рг!

К тому моменту как троль закончил кричать, порез на его ноге уже зажил. Если бы Сон-Чжин использовал "Пепел Саламандры", то битва была бы уже закончена, но он хотел сохранить каждую Чёрную Монету, без которой можно было бы обойтись.

'Полагаю, тот же трюк не сработает на тролле.'

Физическая сила тролля была громадной, а совместно с его исключительной способностью к регенерации для человека было невозможно сразиться с ним лицом к лицу, используя только физические атаки.

Но причина, почему люди были способны победить троллей, заключалась в том, что этим монстрам не хватало способностей к обучению.

- Гра-а-ах!

Троль ещё раз поднял свою дубину и направился в сторону Сон-Чжина, Сон-Чжин уклонился от неё и...

Вжух

... Порезал голень монстра, затем, развернувшись, нанёс удар и перерезал запястье руки, в которой троль держал дубину.

- Краг!

Крича от болезненной утраты правой руки, монстр замахнулся кулаком левой руки в сторону Сон-Чжина.

Чтобы избежать этого удара, Сон-Чжин отскочил назад. На кончиках пальцев тролля красовались острые словно копыя ногти.

'Я не могу дать ему возможность восстановиться.'

Приземлившись на землю, Сон-Чжин бросился вперед, чтобы вновь привлечь монстра. Троль снова замахнулся левой рукой его сторону, но Сон-Чжин быстро увернулся и приблизился к монстру.

И всё, что оставалось ему сделать, так это протянуть катану и провести ею по траектории в виде косой черты. Тяжелый удар тролля встретил лезвие, и импульс от собственной атаки без особых усилий перерезал запястье монстра.

- Варг!

Сон-Чжину было необходимо беспощадно рубить и рубить тролля. Это была чудовищная задача, но он не мог ослаблять давления, так как монстр может полностью восстановиться за считанные минуты.

С обрубленными руками троль не мог противостоять атакам Сон-Чжина и наконец

наклонился вперед, чтобы защитить свое тело. В тот момент, когда монстр наклонился, Сон-Чжин обезглавил его.

И без промедления Оператор объявила о его победе.

[Все монстры уничтожены. Закрытие главы.]

- Ха-а...

Наконец-то Сон-Чжин выдохнул.

- Сражаться с троллем без огня... Как раздражает.

Павший тролль уже отрастил свою правую руку с копьеподобными ногтями. Это была демонстрация невероятной способности к регенерации.

Но несмотря на всё это, это был успех. Сон-Чжин сэкономил 6 Чёрных Монет. Оператор объявила награду.

Награда за завершение задания: 10 Очков Статуса.

Награда за убийство: 10 Чёрных Монет.

Награда за тролля была вдвое больше, чем за Орка, что имело смысл. Но на самом деле, если учитывать разницу в уровне сложности между двумя монстрами, то разница в размере вознаграждения была, пожалуй, недостаточно большой. В реальном бою тролль был более чем в два раза сложнее по сравнению с орком.

Если Орк был противником, с которым у взрослого мужчины есть хорошие шансы на победу, то тролль был тем, с кем мог справиться только боевой ветеран. В обоих случаях предполагается использование Чёрных Монет.

'Думаю, невообразимое количество людей будет устранено на этом этапе.'

Предположение Сон-Чжина было верным, так как на этом этапе множество людей погибло и было отправлено в Чистилище. Может быть и так, но не стоило оплакивать потерю этих охотников. На этой "охоте" только сильнейшим было позволено выжить.

На самом деле, чем раньше слабые будут устранены, тем лучше. Особенно перед следующим раундом. Этот раунд был неиндивидуальным. Это был командный "Рейд". Оператор также объявила данный факт.

[Дорогой охотник, вы завершили этот этап быстрее остальных.]

[На следующем этапе вы будете объединены в команду с другими охотниками и осуществите "Рейд".]

[Пожалуйста, подождите, пока другие охотники не завершат своё обучение.]

Так как у Сон-Чжина неожиданно оказалось свободное время, он в первый раз после

перезапуска проверил свой статус.

- Оператор, покажи мне мои характеристики.

ОЖ: 100

ОМ: 170

Сила: 12

Ловкость: 23

Выносливость: 10

Магия: 14

Концентрация: 17

Нераспределенные Очки Статуса: 10

Увидев окно статуса, Сон-Чжин сделал паузу.

'Статус такой же, как и в прошлый раз.'

С самого начала характеристики Сон-Чжина были выше нормы. Ещё перед перезапуском он узнавал чужие начальные характеристики и обнаружил, что у большинства людей они составляли лишь около 10. Значит, что Сон-Чжин изначально был гораздо сильнее обычного человека.

Его сила и ловкость были на 2~3 пункта выше обычного. Хотя и не понятно, как это было решено, но его начальная магия и концентрация также были выше обычных. И только выносливость была на среднем уровне.

Сон-Чжин тщательно обдумывал свой статус.

- Я начал повышать ловкость, которая непосредственно увеличила мою скорость, но...

Он поднял свою катану и задал Оператору вопрос:

- Оператор, покажи мне характеристики меча.

Катана – начало охоты.

Обычная катана – сила C, ловкость D.

Основное оружие, выданное Оператором. Не обладает какими-либо существенными достоинствами или недостатками.

Если находится в руках профессионала, то может показывать невероятную эффективность.

'Сила С, ловкость D...'

На этой "охоте" у каждого оружия существовал рейтинг того, как оно влияет на силу и ловкость. До перезапуска Сон-Чжин использовал оружие как минимум с рейтингом А. Он задал Оператору другой вопрос:

- Оператор, как ранг влияет на бонус к характеристикам?

[Ранг влияет на характеристики следующим образом.]

[Ранг E - $\times 0.1$ | Ранг D - $\times 0.2$ | Ранг C - $\times 0.5$]

[Ранг B - $\times 1.0$ | Ранг A - $\times 1.5$ | Ранг S - $\times 2.0$]

[Ранг SS - $\times 3.0$ | Ранг SSS - $\times 4.0$]

В целом тупое оружие и топоры больше зависели от силы и меньше от ловкости. Мечи же, такие как катана в руках Сон-Чжина, были хорошо сбалансированы между силой и ловкостью.

Если Сон-Чжин поднимет свою силу, то урон возрастет на большую величину (в данном случае в 0.5 раз), а если он поднимет ловкость, то урон возрастёт на меньшую величину (в 0.2 раза). Сон-Чжин будет обменивать урон от атак на скорость уклонения в бою.

У повышения обеих характеристик были свои достоинства, но он решил в первую очередь развить ловкость. Увеличивая свою скорость, Сон-Чжин улучшает свою способность к уклонению. Вместо того чтобы вкладываться в выносливость, он выбрал боевые характеристики.

Вообще не поднимать свою выносливость было опасной авантюрой. Не вкладывая очков в выносливость, независимо от того, насколько быстр был Сон-Чжин, он всё ещё мог умереть от одного или двух шальных ударов.

Но он не обратил никакого внимания на опасность и решил поставить всё на свою авантюру.

- Все очки в ловкость.

[Ловкость возросла на 10 очков.]

Начиная со следующего этапа, которым был рейд, очки будут присуждаться на основании заслуг и участия в битвах.

'Если я не преуспею с самого начала, то умру во второй половине.'

Ближайшей целью Сон-Чжина было не просто выживание, а подготовка к концу игры. Поэтому сейчас, пренебрегая выносливостью, он вкладывал все очки исключительно в ловкость. И по этой же причине решил сохранить каждую Чёрную Монету, без которой можно было бы обойтись.

Обычному охотнику было бы трудно выживать от главы к главе без предметов. Но Сон-Чжин решил, что он не собирается тратить монеты на расходные материалы, если это возможно.

[Синхронизация начнется через 1 минуту.]

После этого последнего сообщения Оператор замолчала. Оказалось, что было ещё некоторое время, прежде чем другие охотники завершат свои этапы. Сон-Чжин скрестил руки и думал о грядущем рейде.

'Убить максимально возможное количество монстров за отведенное время, ну это и ежу понятно...'

Это было самое основное правило общее для всех рейдов.

'И если это возможно, найти скрытого босса и уничтожить его.'

Скрытый босс относится к монстрам, спрятанным на каждой карте. По ходу глав охотники поняли, что на каждой карте существовали скрытые боссы и предметы. И из этих секретных боссов выпадали "особые предметы".

'Проблема заключается в том, что я не знаю, где он находится.'

Благодаря охотникам, обменивающимися секретными местами из уст в уста, Сон-Чжин знал расположение некоторых скрытых Боссов в последующих главах.

Но для первого рейда "Диких земель зеленокожих" никто не знал секретного места, потому что все были ещё новичками в охоте.

'В таком случае надо будет как можно быстрее закончить рейд и обыскать карту.'

Пробежавшись по плану в своей голове, Сон-Чжин сжал губы и кивнул. Наконец Оператор объявила следующий этап.

[Все охоты завершены.]

[Синхронизация охотников.]

Окружающее пространство на мгновение размылось, и поблизости появились четыре человека. Включая Сон-Чжина, всего было пять охотников.

- Что?

Увидев друг друга, остальные охотники были ненадолго шокированы, но...

[Начиная с пятого этапа, охота будет проводиться "рейдом" в сотрудничестве между пятью охотниками.]

В момент, когда голос Оператора был услышан, остальные охотники немедленно замолчали. Они поняли, что прослушивание Оператора имело важное значение для их выживания.

Этап 5 – дикие земли зеленокожих, рейд.

Цель – охота на вождя орков Камула.

Ограничения по времени: 20 минут.

[Выполните свою цель за установленное время.]

[Если вы не сможете, то умрёте.]

Остальные внимательно слушали объявление Оператора. Тем временем Сон-Чжин воспользовался возможностью и осмотрел свою команду.

Одни мужчины. Чернокожий, белый, азиат и араб, все они были разных рас, и никого из них Сон-Чжин не знал. Его товарищи по команде отличались от тех, что были в прошлой жизни.

'Частично я предсказал это, когда увидел орка...'

Сон-Чжин ненадолго понадеялся, что найдет прошлых членов своей команды, но он знал, что не стоит рассчитывать на это. Оператор объясняла награды этого рейда.

[После выполнения цели рейда вам будет предоставлена полная свобода действий.]

[Охотьтесь на как можно большее количество врагов в пределах отведенного времени.]

[Чем больше вы охотитесь, тем выше будет ваше вознаграждение.]

[Добыча будет распределена исходя из Очков Вклада.]

Гоблин – 1 Очко Вклада.

Хобгoblin – 3 Очка Вклада.

Орк – 5 Очков Вклада.

Троль – 10 Очков Вклада.

Вождь орков "Коварный Камул" – 50 Очков Вклада.

Как и ожидалось, не было вообще никакой информации о скрытом боссе. Оператор только продолжала объяснять важность сотрудничества.[Для выполнения цели рейда сотрудничество между охотниками имеет крайне важное значение.]

[Пожалуйста, обсудите с вашими товарищами по команде, как распределить свои очки характеристик и приобретите предметы, которые посчитаете необходимыми.]

[Рейд начнется через 1 минуту. Желаю всем вам удачи.]

Этим последним предложением Оператор завершила своё объяснение. Единственными, кто остался, были пятеро охотников. Так как это была их первая встреча, то было немного неловко. Но, в конце концов, кто-то разбил лёд.

- Ну, так как мы должны сотрудничать друг с другом, давайте познакомимся.

Первым заговорившим был мускулистый чёрный мужчина.

- Как вы уже видели из предыдущего раунда, нам понадобился огонь, чтобы победить того тролля. Сколько у вас осталось Чёрных Монет? У меня семь.

Чёрный мужчина носил жилет с надписью "Полиция" и крупный значок. По его просьбе другие

начали говорить. На этот раз это был высокий белый мужчина.

- Восемь...

Затем коротыш и тощий азиат.

- У меня шесть.

И наконец араб, носящий тюрбан:

- У меня тоже шесть.

Как и ожидалось, все они уже потратили несколько монет. Зелья, чтобы исцелить повреждения после битвы и "Пепел Саламандры", всё это было необходимо для победы над троллем.

Но если они будут продолжать сжигать монеты, покупая подобные расходуемые предметы, то не протянут до конца игры. Все объявили своё количество Чёрных Монет.

Все, кроме одного. Охотники посмотрели в сторону Сон-Чжина. Наконец открыв рот, он решил выступить.

- ... Пожалуйста, слушайте внимательно.

Все взгляды сосредоточились на Сон-Чжине. Сузив глаза до размеров щели, он продолжил говорить:

- Вы все должны следовать за мной. Я быстро зачищу этот рейд для вас.

План Сон-Чжина был прост: как можно быстрее закончить рейд, а затем искать скрытого Босса.

В конце концов, его целью было не просто зачистить рейд. Не дожидаясь чьих-либо ответов, он продолжил объяснять:

- И, пожалуйста, на всякий случай купите Пепел Саламандры. В зельях нет необходимости, поэтому не берите их.

Товарищи по команде продолжили шокировано пялиться на Сон-Чжина. Он добавил ещё пару строк.

- И последний совет, если у вас остались нераспределенные Очки Статуса, то, пожалуйста, вложите их в выносливость. Тогда вы, по крайней мере, сможете прожить немного дольше.

Как только Сон-Чжин закончил, остальные четверо мужчин посмотрели друг на друга. Наконец белый мужчина высказался первым:

- В смысле, мы ведь не знаем, что скоро произойдёт...

Араб присоединился к разговору.

- Он прав. Мы должны тщательно рассчитать наши варианты, ты так не думаешь?

Сон-Чжин кусал губы в разочаровании. Но у него не было ни времени, ни доводов, чтобы всё им объяснить. Оператор решила, что это было лучшее время, чтобы задать Сон-Чжину вопрос.

[В настоящее время у вас осталось девятнадцать Чёрных Монет. Будете ли вы...]

- Я не покупаю.

Равнодушно ответил Сон-Чжин, но остальные четверо широко раскрыли глаза от удивления. Чёрный мужчина повторил число, чтобы удостовериться.

- Девятнадцать?

Белый мужчина также спросил в ответ:

- Ты до сих пор не использовал ни одной монеты?

Двое охотников восхищенно смотрели на Сон-Чжина, но вторая двойка выглядела испуганной. Азиат сузил свои полные недоверия глаза и спросил:

- Девятнадцать? У тебя есть так много, и ты наоборот заставляешь нас тратить наши собственные монеты?

Араб также начал создавать неприятности.

- Девятнадцать... Если у тебя есть в несколько раз больше монет, чем у каждого из нас, то не разумнее ли тебе потратить свои монеты?

Сон-Чжин помассировал свой лоб. Он начал отказываться от идеи попытаться объясниться.

- ... Я не могу тратить свои монеты.

Четвёрка засомневалась в его словах, особенно азиат.

- Лжец! Ты просто пытаешься накопить монет, чтобы купить себе много зелий! Чтобы ты мог выжить в одиночку!

Араб тоже вмешался:

- Верно, чтобы спасти свою шкуру!

Сон-Чжин покачал головой.

- Вам не нужно помогать мне. Просто... держитесь вместе и осторожно охотьтесь на гоблинов на окраине Диких земель.

Однако азиат указал пальцем на Сон-Чжина и продолжил обвинять его в обмане.

- В чем проблема? Кем ты себя возомнил? Да кто ты такой, чтобы пытаться учить всех нас? Ты просто подросток!

Сейчас Сон-Чжин начал хмуриться. Он ожидал, что будет трудно объясниться, но всё равно чувствовал раздражение от открытого противодействия. Оператор прервала ситуацию.

[До начала рейда осталось тридцать секунд.]

- Хорошо, давайте на этом прекратим ссориться и начнём сотрудничать. У нас всё еще есть тридцать секунд. Я куплю один Пепел Саламандры для начала.

Чёрный мужчина попытался восстановить настрой, но он уже был за рамками спасения. Араб сказал кубу:

- Оператор, использовать шесть монет и купить мне два зелья восстановления.

Азиат сразу же последовал его примеру.

- Оператор, дай мне тоже два зелья восстановления.

Оба потратили все свои оставшиеся монеты, чтобы купить зелья. Глядя на эту двойку, белый мужчина начал злиться.

- Что вы делаете? Что вы пытаетесь сделать?

Азиат указал пальцем на Сон-Чжина.

- Тебе не надо тратить монеты на покупку предметов. Он может просто купить их нам, если потребуется.

Араб и азиат продолжали работать сообща и обвинять Сон-Чжина.

- Ага, да кто он такой, чтобы приказывать нам?

Чёрный офицер полиции, пытавшийся сплотить группу, также начал массировать свой лоб. Сон-Чжин смотрел на четырех человек прищуренными глазами.

'Если бы это происходило в обычных условиях, то эта группа подверглась бы уничтожению.'

Первая группа, в которую попал Сон-Чжин, работала сообща, чтобы вместе преодолеть рейд. Это было трудно, но в результате сотрудничества Сон-Чжин смог дожить до конца, став последним выжившим. Такие группы, как эта, где все её члены спорили и ставили свои личные интересы выше интересов самой группы, практически гарантированно будут уничтожены.

[До начала рейда осталось десять секунд.]

Сон-Чжин встал с камня, на котором сидел, и побродил ко входу рейда.

- Эй, подожди минутку...

Офицер полиции пытался остановить Сон-Чжина, но Сон-Чжин проигнорировал его и ждал у входа. Вскоре Оператор начала обратный отсчет.

[5, 4, 3, 2, 1. Рейд начинается.]

В момент, когда рейд начался, Сон-Чжин рванул в сторону Диких Земель.

*

После того как Сон-Чжин ушёл, четвёрка не сделала ни шага вперед.

- Кто будет стоять в авангарде?

- В качестве оружия я выбрал копье... поэтому я буду позади.

- Что? О чем ты болтаешь? Ты можешь стоять впереди и использовать радиус своей атаки, чтобы держать врагов на расстоянии!

- Ты спятил? Очевидно, что лучше помогать сзади!

Двое споривших обратили свой взор на офицера полиции.

- Ты... ты офицер полиции. Ты должен стоять в авангарде.

Фраза "Защита гражданских" сейчас была бессмысленна. Но другие люди по-прежнему смотрели на него и доверили ему свою защиту. У офицера не было другого выбора, кроме как сжать рукоятку своей дубины (больше похожую на полицейскую дубинку, которую он привык использовать) и встать впереди.

- Давайте... эм, пытаемся заманить одного или двух за один раз и избежать численного превосходства.

Он осторожно вошёл в Дикие Земли. Но как только чернокожий мужчина оказался там, он не смог не удивиться.

- Что всё это значит?

Перед его глазами была гора зеленокожих трупов. Остальные охотники также выразили своё удивление.

- Как это возможно?

- Возможно ли, что всё это сделал подросток?

Одного взгляда было достаточно, чтобы увидеть, что перед ними было больше дюжины убитых монстров. Остальные переходили от этапа к этапу, едва побеждая в сражениях один на один и еле-еле удерживаясь за свои жизни. Араб спросил:

- Что нам теперь делать?

Полицейский впереди вспомнил слова Сон-Чжина.

'Вы все должны следовать за мной. Я быстро зачищу этот рейд для вас.'

Офицер повернулся лицом к другим мужчинам.

- Давайте проследуем за трупами. Если мы будем продолжать идти, то, в конце концов, должны будем нагнать парня.

Следуя за трупами, люди медленно и осторожно двигались по своему пути. Внезапно куб издал предупреждение.

[Внимание: Босс монстр.]

[Появился вождь орков 'Коварный Камул'.]

Одновременно впереди был слышен мощный рёв.

- Кур-раг!

Чёрный мужчина указал вперед.

- Давайте быстрее!

Но остальные трое насторожились.

- Нам... обязательно идти?

- Да, давайте просто оставим всё как есть.

Офицер полиции в разочаровании покачал головой и побежал в направлении рёва. Впереди он увидел множество зеленокожих врагов, от орков до троллей. Но в центре стоял орк ростом в полтора раза выше своих собратьев.

С одного взгляда можно было понять, что это был не кто иной, как Босс. Босс держал большую и грозную дубину, от кончика до кончика усеянную черепами.

- Ради всего святого...

В первый раз увидев Босса, даже храбрый офицер полиции остановился. Но подросток бесстрашно рванул вперед.

Гоблины, хобгоблины и орки попытались помешать ему, но они были беспощадно вырублены. Каждый взмах его меча послал головы в полёт.

Два тролля одновременно напали на подростка, но он легко увернулся и отрезал первому троллю руку, а второму ноги.

Потерявший свои ноги тролль бился на земле. Не обращая внимания на потерявшего подвижность монстра, подросток бросился к вождю орков.

- Краг!

Орк-вождь издал грозный рёв и взмахнул дубиной. Учитывая размер орка, скорость его атаки была просто невероятной. Но подросток был быстрее. Он так уклонился от дубины, как если бы предсказал её траекторию и время удара.

Затем парень контратаковал руки вождя. Несколько пальцев, державших дубину, отлетело прочь.

- Ваг!

Монстр вскрикнул от боли. Но в атаках подростка не было видно и капли милосердия. Молниеносным темпом он последовательно кромсал голень, грудь и плечи орка.

Вождь немного подавил свою боль и попытался ещё раз махнуть дубиной, но скорость его удара была уже далеко не такой же быстрой. Подросток легко увернулся от атаки и перерезал горло орка. Из шеи водопадом полилась кровь.

Бульк... Бульк... Бульк..

Вождь больше не мог даже нормально кричать, и после того как орк ещё несколько раз

прокашлял кровью, он рухнул на землю и перестал двигаться. Оператор счастливо объявила.

[Цель выполнена. Вы будете отозваны в Зал Охотника через 11 минут и 32 секунды.]

Офицер полиции не смог не воскликнуть:

- Невероятно...!

Однако у подростка не было времени на отдых. В данный момент тролли восстановились и снова начали свою атаку. Как они были не ровней парню, так и остались. Подросток быстро разрывал троллей на части. Было очевидно, что со временем он размельчит их до кусочков мяса и убьёт. Но бой был прерван.

- Помоги! Спаси нас!

Офицер слышал крики ужаса сзади. Два тролля преследовали троих мужчин, которых он оставил позади.

- Что за...

У полицейского не было времени, чтобы что-либо сказать. Он увидел белый тюрбан араба, схваченный рукой тролля. У чёрного мужчины не было другого выбора, кроме как также побежать.

Трое мужчин вбежали в зал, где Сон-Чжин уже боролся с двумя троллями. Сон-Чжин повернулся и увидел, что вбежали трое мужчин, а за ними следовали ещё два тролля. Трио помчалось в другую сторону зала, как будто прячась за Сон-Чжином. Два новых тролля замахнулись на него своими дубинами.

Свист

Дубина рассекла воздух, чёрный мужчина инстинктивно закрыл глаза. А когда он открыл их, то каждый из троллей уже потерял по одной руке.

- Гр-р-р-р.

Проблема заключалась в изначальных двух троллях. Из-за новых монстров, у первых двух троллей была возможность восстановиться. Сон-Чжин, до сих пор сохранявший безразличное выражение лица, проговорил свои первые слова разочарования:

- Проклятье, у меня нет на это времени...

Офицер кое-что понял из этого высказывания. Судя по его мастерству, Сон-Чжин легко победил бы всех четырех троллей, но это заняло бы много времени, так как монстры будут поочередно восстанавливаться.

Чёрный мужчина опустил руку в карман и достал пакетик. Это был Пепел Саламандры, который офицер был вынужден купить. Он набросал пепел на свою дубинку и равномерно распределил его по поверхности оружия своей рукой.

Пуф

Его дубинка вспыхнула огнём. Он встал рядом с Сон-Чжином и сказал ему:

- Пожалуйста, обездвигь их. Я их прикончу.

Сон-Чжин быстро кромсал троллей. В один момент их руки были отрублены до локтей, а уже следующий были перерублены сухожилия ниже колен монстров. Тролли, потерявшие свои руки и ноги, упали на пол и крутились.

Офицер полиции взял свою пылающую дубинку и ударил ею по коленям монстров. Огонь прижег раны и предотвратил дальнейшее восстановление. Через несколько мгновений тролли были истреблены.

Убив всех монстров, Сон-Чжин, не теряя времени, спросил у куба:

- ... Оператор, оставшееся время?

[Вы будете возвращены в Зал Охотника через 10 минут и 7 секунд.]

Он уже потратил более одной минуты. За оставшееся время Сон-Чжин должен был найти и убить скрытого Босса.

По-прежнему держа свою окровавленную катану, Сон-Чжин осмотрелся. В зале Босса ничего не выделялось. К тому же было маловероятно, что Босс и скрытый Босс находились в одном и же месте.

Сон-Чжин двигался к выходу из зала, но увидел чёрного полицейского. Он повернулся к нему и спросил:

- Эй, как тебя зовут?

- Балтрен, Геральд Балтрен.

- Хорошо. Послушай меня, Балтрен. Возьми тех двоих и попытайся осмотреться здесь. Вы втроем да с этой огненной дубиной должны быть в состоянии справиться с чем угодно, в том числе и с одиноким троллем. Ты понял?

Офицер быстро кивнул.

- И если вы найдете что-нибудь необычное, то дай мне знать. Спрятанное место или странно выглядящего монстра.

- Но... Как мы свяжемся с тобой, когда ты далеко?

- Ты можешь поговорить с кубом Оператора и попросить связаться с членами команды. Это работает как полицейский рация. Ещё есть вопросы?

- Нет, я понял.

Балтрен взял свою дубинку и развернулся.

- Вы ведь слышали его, не так ли? Давайте работать вместе.

Как только Сон-Чжин снова начал двигаться к выходу, азиат попытался задать ему вопрос:

- Эй, как ты узнал, что здесь можно найти секреты?

Всего несколько минут назад он кричал и противодействовал Сон-Чжину, Сон-Чжин не чувствовал необходимости признать то, что вопрос был задан.

После того как Сон-Чжин ушел, Балтрен собрал людей и начал передвигаться по Диким землям.

Спустя несколько минут.

- Какака!

Мужчины столкнулись с группой из пяти гоблинов.

- Встаньте в круг!

По указанию Балтрена двое мужчин стали позади него спиной друг к другу. Гоблины были наполовину ниже человека, но они взаимодействовали друг с другом.

Размахивая своими мечами, гоблины побежали вперед. Балтрен отразил меч и ударил гоблина прямо в голову.

- Крак!

Раненный в голову гoblin рухнул на месте. Как и ожидалось, гоблины были простыми противниками. Балтрен осмелел и разбил голову ещё двоим.

Белый и азиат также убили по одному гоблину. В конце концов, каждый из них сражался против тролля один на один и победил (несмотря на то, что они использовали Чёрные Монеты, чтобы сделать это).

Даже если бы они были в больших группах, эти трое мужчин, вероятно, смогли бы преодолеть всё что угодно, кроме тролля. На самом деле, они, вероятно, без особых проблем смогли бы победить и одинокого тролля.

- Кажется... Это возможно.

Белый мужчина, стоявший рядом с офицером, казалось, вернул себе немного уверенности. Но проблема, как обычно, была в азиатке.

- Эй... А есть ли на самом деле причина, почему мы должны подвергать себя опасности? Я думал, что мы уже выполнили нашу цель.

- Разве ты не помнишь табличку в самом начале? Очки Статуса и Чёрные Монеты за гоблинов и прочих. Вероятно, лучше убить как можно больше монстров.

- Ах... Это так?

- Конечно. Я не знаю как, и почему мы начали "охоту"... Но позже нам определённо понадобятся Чёрные Монеты.

Балтрен, слышавший разговор, согласился.

- Да. И тот паренёк сказал так же. Нам не нужно помогать ему, поэтому просто ходим по

окрестностям и охотимся на монстров.

Балтрен вспомнил его слова.

'Вам не нужно помогать мне. Просто... держитесь вместе и осторожно охотьтесь на гоблинов на окраине Диких земель.'

И в конце концов, он в одиночку убил Босса. Балтрен мог сказать, что подросток не просто хвастался; там было что-то другое. Слушая, азиат поглаживал свой подбородок, а затем спросил:

- ... Как распределились очки? Мы ведь не можем видеть, как они накапливаются или что-то подобное.

Балтрени также был любопытен этот вопрос. Когда он заметил парящий поблизости куб, то на мгновение задумался. Балтрен заговорил с кубом:

- Оператор.

Куб ответил голосом Оператора.

[Да, чем я могу вам помочь?]

Он осторожно ответил на вопрос:

- Эм... Как распределились Очки Статуса и Чёрные Монеты?

[Награда охотника основывается на Очках Вклада, заработанных во время рейда.]

- Очках Вклада?

Инстинктивно спросил Балтрен, но Оператор всё равно ответила на его вопрос.

[Во время охоты очки за полученный урон, нанесенный урон, смертельные удары, баффы, дебаффы, разведку и обнаружение, всё это складывается и тщательно делится.]

Трое мужчин переглянулись. До сих пор они практически ничего не сделали. Белый мужчина прошептал про себя:

- Интересно, каков мой вклад...

Затем куб, находящийся рядом с белым мужчиной, ответил.

[Ваш вклад составляет 4,3%.]

Азиат быстро спросил у своего куба:

- Как на счет меня? Сколько у меня Очков Вклада?

Но куб не ответил.

- Почему? Почему ты не говоришь мне?

Пока азиат сходил с ума, Балтрен спокойно спросил у своего куба:

- Какой у меня вклад за этот рейд?

[Ваш вклад составляет 7,2%.]

Это было не так уж много, но в тоже время вклад был намного больше, чем у белого мужчины. Его помощь в убийстве четырех троллей в зале Босса и была причиной такой разнице во вкладе.

Азиат взял свой куб и тщательно произнёс каждое слово:

- Сколько у меня очков вклада за этот рейд?

[Ваш вклад составляет 1,8%.]

Его затрясло от удивления.

- Что?!

У него было даже меньше очков, чем у белого мужчины. Трусливые действия и частое избегание самих действий, всё это откликнулось ему. Белый мужчина вздохнул в сожалении.

- Хаа, мы должны просто охотиться в группе как и раньше, также как и сказал нам тот парень.

Балтрен сплотил людей.

- До конца рейда осталось десять минут. Ещё не слишком поздно попытаться поохотиться и набрать побольше очков. Давайте пойдём охотиться и высматривать всё странное.

*

Сон-Чжин бежал через 'Дикие земли зеленокожих', пока продолжал поиски.

- Иик!

- *Кашель*...

- Крак!

Он не остановился и рубил всех, кто был на его пути; гоблинов, орков, троллей. Это не обязательно было плохо, так как за каждое убийство позже он получит Очки Статуса и Чёрные Монеты.

Проблема заключалась в том, что он не мог найти никаких зацепок относительно того, где находился секретный Босс. В поисках он обыскивал все дикие земли, но не мог найти ничего, что могло показаться странным.

- Оператор, оставшееся время.

[Вы будете отозваны в Зал Охотника через 6 минут и 24 секунды.]

- Проклятье!

Сон-Чжин ругался вслух, пока продолжал непрерывно бежать. Но было больше трупов, чем живых существ. Другими словами, он уже обыскал почти всю карту.

- Курман као.

Один орк набросился на злого Сон-Чжина. Это было его неудачной идеей. Прежде чем орк смог даже поднять свой топор, он был трижды поражен в жизненно важные точки.

Орк рухнул на месте, истекая кровью. Сон-Чжин осмотрелся. Он сейчас он не видел ничего, кроме трупов.

- Скрытого Босса нет, потому что это первый рейд?

После этой мысли он немедленно изменил свою цель.

- Если это так, тогда я уничтожу всю карту.

Теперь Сон-Чжин начал гоняться за каждым клочком жизни, который он мог найти. Гоблины, пытавшиеся скрыться от него, орки, пожирающие мясо у костра, тролли, тупо наткнувшиеся на него...

Затем он столкнулся с другими охотниками, сражающимися против трех троллей в ближнем бою трое на трое.

Сон-Чжин бросился словно молния и обезглавил двух троллей, разбрызгивая повсюду кровь.

- Спа... Спасибо.

Офицер Балтрен выразил свою благодарность, но Сон-Чжин ответил:

- Итак, вы смогли найти что-нибудь странное?

- Ничего необычного.

- Неужели не было ничего спрятанного? Никакого скрытого Босса или секретного места?

Сон-Чжин позвал Оператора.

- Оператор, каков прогресс рейда?

[Завершен на 95%.]

95%. Осталось только 5%, закреплённых за секретным Боссом. Так как больше нигде нельзя было найти монстров, то Сон-Чжин был уверен в том, что скрытый босс существовал. Он хотел опять двинуться на поиски, но Балтрен остановил его.

- Но...

Сон-Чжина раздражало, что Балтрен затягивал свои мысли, поэтому он настоятельно призвал его продолжить:

- Да? Пожалуйста, выскажи своё мнение.

Балтрен указал куда-то своей дубинкой.

- На счет частокола, окружающего Дикие земли, разве та область не кажется немного странной?

Сон-Чжин посмотрел на участок, на который указывала дубинка.

- Я раньше работал в управлении дорожного движения и мне приходилось устанавливать дорожные заграждения. Тот факт, что эти деревянные баррикады там пересекаются... кажется каким-то неэффективным.

Сон-Чжин сразу же направился в сторону деревянных заграждений, чтобы всё проверить. Сейчас, когда он поближе рассмотрел их, они определенно казались странным. Остальная часть деревянного частокола имела более или менее круглое расположение, но эта часть стены отступала внутрь. Из дерева также торчало что-то вроде металлического стержня.

Хотя стержень и выглядел очень грубым, Сон-Чжин подумал:

'Это очень похоже на рычаг!'

Сон-Чжин оглянулся. Трое мужчин смотрят на него издалека. Проверив это, он потянул рычаг.

Грохот

Можно было услышать звук, как будто что-то крутится. Частокол, находящийся перед Сон-Чжином, был поднят.

Сон-Чжин решил зайти внутрь.

Внутри была маленькая область, окруженная частоколом, но она напоминала внутренности замка. И в глубине этой области находился тёмно-красный орк, прикованный к стене.

Огненно красная кожа монстра не вписывалась в образ "Диких Земель Зеленокожих". Сон-Чжин был полон уверенности в том, что это был он.

- Гррррр.

Будучи всё ещё прикованным, орк испустил глубокий рык. Когда Сон-Чжин сделал ещё один шаг, чтобы проверить статистику Босса, он услышал предупреждение, вышедшее из куба.

[Внимание! Появился скрытый Босс 'Безумный Орк Руэк'.]

Сон-Чжин крепко сжал свою катану и приготовился к бою. Затем он услышал голоса трех мужчин.

- Где...

- Что это?

Оглядываясь на них, Сон-Чжин быстро крикнул:

- Возвращайтесь! Вы умрёте!

И как по сигналу:

- Граг!

Позади Сон-Чжин услышал мощный рёв. К тому времени, как он обернулся, орк уже перерезал цепи и мчался в его сторону.

<http://tl.rulate.ru/book/37482/807577>