

Маркус почувствовал, как его губы изогнулись в злобной улыбке. Он получил четыре уровня за один квест и получил два предмета в качестве награды. Первая задача была настолько простой, что он даже не осознал, что выполнил ее, пока не начался бой с Куро. Очевидно, убийце и в голову не пришло искать его прямо рядом с тем местом, где команда Куро планировала причалить. Довольно глупо с их стороны, но они никогда не проявляли большого интеллекта. Опыта было действительно много, и он сделал его немного сильнее, но его больше интересовали предметы, которые он получил. Пока все еще ели, он тайком открыл свой инвентарь, чтобы взглянуть на награду. Он был счастлив видеть, что получил две книги навыков! Книга: Мысленная Тренировка и книга: Исчезающая походка. Это определенно были полезные навыки.

Он не мог использовать книги умений в открытую, когда вокруг были другие, так что ему пришлось подождать прежде чем узнать детали об этих новых навыках. Мысленная тренировка заинтриговала его. Во многих аниме и манге мысленная тренировка позволяла людям тренироваться внутри своего разума, но они могли получить от это тренировки реальную силу. Если навык работал подобным образом, то это должно было дать ему возможность получить опыт вне реального боя. Он надеялся найти способ прокачки во время долгих путешествий между островами. А теперь он, возможно, нашел способ. С хорошими новостями он праздновал еще больше вместе с остальной командой, пока не наступила ночь и они не отправились немного поспать.

Оставшись один, Маркус достал книги умений и сразу же выучил их.

Мысленная тренировка

[Активный]

Когда вы используете этот навык, вы входите в медитативное состояние, которое позволяет вам сражаться с людьми, которых вы встретили. Победа над созданным вашим воображением врагами позволит вам получить реальные очки опыта. Урон, полученный во время боя, снижает ваше здоровье, смерть во время тренировки приведет к реальной смерти. Чем чаще вы побеждаете одного и того же противника, тем меньше опыта вы получаете за победу над ним.

Исчезающая походка

[Активный, 1 уровень, опыта 0%]

Используя уникальную работу ног, вы можете значительно увеличить свою скорость, временно уменьшая шум, который вы производите. Чем выше уровень навыка, тем быстрее вы двигаетесь и тем менее заметными становитесь.

+ 10% Скорость движения в течение 1 секунды

Стоимость: 25 Силы Воли

Не теряя времени, Маркус нашел удобное место под деревом и закрыл глаза. Как только он это сделал, он активировал свою способность к мысленной тренировке. Перед глазами у него все

поплыло, и вскоре он обнаружил, что стоит в белой комнате перед экраном. На экране было несколько вариантов, которые он мог выбрать для своей тренировки. Такие вещи, как окружающая среда, противник, количество противников и так далее. Он внимательно изучил все, прежде чем выбрать несколько вариантов. Он решил сразиться с Моджи, намеренно выбрав слабого противника, чтобы почувствовать, как использовать этот навык. Для места сражения он выбрал "общий городской пейзаж".

Как только он подтвердил свой выбор, белая область вокруг него изменилась, и он оказался в центре города, который мог быть с любого острова в Ист Блю. Улицы и здания были пусты, а вокруг царил тишина. Через несколько секунд пространство перед ним исказилось, и появилась копия Моджи. Моджи молчал, и было ясно, что в нем отсутствует жизнь. Через пару секунд после его появления Моджи бросился на Маркуса, сжав руки в кулаки.

Маркус приподнял бровь при виде этого зрелища. Моджи был медлителен и слаб. Он легко уклонился от первой атаки, его усовершенствованные хаки наблюдения позволяли легко видеть все его движения. Когда Моджи проходил мимо него, Маркус ударил его правым кулаком прямо по лицу. Удар легко сбил Моджи с ног. Маркус не дал фальшивому Моджи шанса прийти в себя, он решил его, пока тот лежал, и буквально запинал его до смерти.

Вы победили Моджи укротителя, противника более чем на пять уровней выше вас. Опыт x200%, +2800 опыта.

Маркус счастливо улыбнулся. Теперь он мог эффективно фармить! Он проверил свои навыки, и его улыбка стала еще шире. Его навыки сражения тоже получили несколько очков опыта! Не так уж и много, но он мог бы отточить здесь и свои навыки! Маркус почувствовал, как дрожь пробежала по его спине. Теперь он мог стать сильнее! Он посмотрел на труп Моджи и увидел, как тот постепенно исчезает. И вместо его трупа, на земле он увидел небольшую пачку банкнот, деньги. Он поднял их и внимательно осмотрел: "Какого черта?"

Он попытался открыть свой инвентарь. Когда у него это получилось, он попробовал засунуть туда деньги. Они действительно исчезли внутри, и раздел его инвентаря, предназначенный для отслеживания его денег, увеличился на пятьсот. Он замер и тупо уставился на дисплей: "Даже выпадает лут?"

Он еще раз вызвал элементы управления для мысленной тренировки и решил сразиться с кем-то, кто принесет ему большего опыта. Например, Багги.

В течение следующих шести часов, Маркус сражался в своем разуме с разными людьми. Багги и Куро оказались для него единственными трудными соперниками. Каждый раз, когда он побеждал противника, выпадал лут. В итоге он заработал почти сто тысяч Белли. Но это было еще не все. Как и любая хорошая игра, иногда выпадали также и зелья! Он собрал пять зелий здоровья и семь зелий силы воли. Каждое зелье восстанавливало пятьдесят очков здоровья или силы воли. К сожалению, кроме этого, больше ничего не выпало из поверженных врагов. Большую часть времени он получал только пару сотен долларов и ничего больше. С другой стороны, теперь он был 12-го уровня, и когда он достиг 10-го уровня, он получил 10 очков атрибутов вместо обычных 5. Он надеялся, что так будет всегда.

После того, как он вышел из мысленного пространства, он посмотрел на свой статус и ухмыльнулся. У него было в общей сложности 60 очков, которые он мог потратить в данный момент, но перед этим он хотел кое-что проверить. Он достал книгу умений с хаки вооружения и попытался использовать ее. И снова он потерпел неудачу. Он попытался использовать анализ, чтобы увидеть, сможет ли он увидеть необходимые требования, но не смог. То же самое произошло, когда он попытался изучить королевское хаки. Ни то, ни другое еще не было изучено, и это его раздражало.

Имя: Сильверс Д. Маркус

Возраст: 16 лет

Класс: Нуб-Пират

Уровень: 12

Exp: 115,625/180,000

Здоровье: 400/400 (+21/минута)

Сила воли: 420/420 (+21,6/минута)

Сила (STR): 55

Живучесть (VIT): 40

Ловкость (AGI): 55

Дух (SPT): 42

Мудрость (WIS): 32

Харизма (CHA): 23

Удача (LCK): 22

Очки Атрибутов: 60

Белли: 98,450

Навыки:

Жизнь- это всего лишь игра

[Пассивный]

Ваша жизнь - это просто игра, чтобы развлечь тех, кто за ней наблюдает. Тем не менее, это дает вам некоторое преимущество. Как персонаж игры, вы выигрываете от того, что у вас тело игрового персонажа. Боль мимолетна. Ваш ум неукротим. Сон удалит все негативные эффекты и полностью восстановит ваше здоровье и силу воли. Независимо от того, как вы ранены, вы не умрете, пока ваше здоровье не достигнет нуля.

Медитация

[Активный, 18 Уровень, Опыта 82,2%]

Когда вы используете этот навык, вы входите в глубокое медитативное состояние, которое усиливает ваше физическое, умственное и духовное восстановление. Поднятие уровня навыка увеличивает этот эффект.

+ 18% восстановление здоровья в минуту

+ 18% восстановления силы воли в минуту

-18% длительность ментального дебаффа

Анализ

[Активный, Уровень 10, Опыт 1.1%]

Этот навык позволяет анализировать и понимать окружающий мир. Чем выше уровень, тем больше информации вы можете получить о предметах и людях, которых вы видите.

Физическое сопротивление

[Пассивный, Уровень 8, 69,2% Опыта]

Есть поговорка, что без боли нет результата, но это не совсем так. Этот навык снижает урон, полученный от физических атак, и уменьшает ощущение боли.

-6% физического урона (0,75% / уровень)

-4% ощущение боли (0,5% / уровень)

Хаки наблюдения

[Активный / Пассивный, Уровень 15, Опыт 57,3%]

Хаки наблюдение дает пользователю шестое чувство. В зависимости от уровня навыка пользователь потенциально может почувствовать присутствие, силу, эмоции и намерения окружающих его людей. Чрезвычайно высокоуровневые пользователи этого навыка могут даже приобрести способности предвидения и заглянуть в будущее на несколько секунд. По мере поднятия уровня этого навыка, будет разблокировано больше возможностей.

[Пассивный]

Вы чувствуете людей и приближающиеся угрозы на расстоянии одного фута. Расстояние увеличивается на один фут в зависимости от уровня навыка.

Текущий Диапазон: 15 Футов

[Активный]

Увеличивает дальность действия пассивного эффекта в десять раз.

Текущий диапазон: 150 Футов

Стоимость: 1 Сила воли/секунда

Базовое Владение Мечом

[Пассивный, Уровень 12, Опыт 77,3%]

Дает пользователю базовое понимание того, как использовать меч в бою. В сущности: "острым коном бить плохого парня." С повышением уровня этого навыка растет и твое умение обращаться с мечом.

+ 12% к скорости атаки мечами

+6% урона от мечей

[Этот навык может эволюционировать.]

Базовое владение огнестрельным оружием

[Пассивный, Уровень 8, 13,6% Опыта]

Дает пользователю базовое представление о том, как использовать онестрельное оружие в бою. В сущности: "никогда не смотрите в дуло своего собственного пистолета." С повышением уровня этого навыка растет и твое умение обращаться с оружием.

+ 8% к скорости перезарядки оружия

+4% урона от огнестрела

[Этот навык может эволюционировать.]

Боец

[Пассивный, Уровень 13, Опыт 8,7%]

Бойцы - это не мастера боевых искусств, но они умеют драться. Грубые, недисциплинированные, и не боятся драться грязно! Как боец, вы получаете бонус к урону, наносимый безоружным или при использовании импровизированного оружия.

+13% Урона без оружия

+ 13% Урона от Импровизированного Оружия

Мысленная тренировка

[Активный]

Когда вы используете этот навык, вы входите в медитативное состояние, которое позволяет вам сражаться с людьми, которых вы встретили. Победа над созданным вашим воображением врагами позволит вам получить реальные очки опыта. Урон, полученный во время боя, снижает ваше здоровье, смерть во время тренировки приведет к реальной смерти. Чем чаще вы побеждаете одного и того же противника, тем меньше опыта вы получаете за победу над ним.

Исчезающая походка

[Активный, Уровень 5, 73,8% Опыта]

Используя уникальную работу ног, вы можете значительно увеличить свою скорость, временно уменьшая шум, который вы производите. Чем выше уровень навыка, тем быстрее вы двигаетесь и тем менее заметными становитесь.

+ 50% скорость движения в течение 5 секунд

Стоимость: 25 Силы Воли

<http://tl.rulate.ru/book/37444/868494>