

«Что вы здесь делаете?! Вы не можете просто так вторгаться на территорию особняка! Уходите немедленно!»

Чуть в стороне стоял высокий худой человек в черном костюме дворецкого. Маркус вынужден был признать, что в своих очках в круглой оправе и зачесанных назад черных волосах он выглядел именно, как дворецкий. Он выглядел почти величественно... за исключением туфель, которые он носил. На них был странный полосатый узор, который выглядел довольно нелепо.

Кая посмотрела на дворецкого: «Курахадол, эти люди просто...»

Он перебил ее, подняв руку и сказав: «Мне все равно. Если есть какая-то причина, я услышу ее позже.» Его взгляд сосредоточился на большой группе людей, «А теперь уходите, все вы. Или у вас есть что сказать?»

«Нам нужна лодка,» тут же вмешался Луффи.

Курахадол невозмутимо ответил: «Нет.»

Затем его взгляд переместился на Усоппа. «Ты ведь Усопп, не так ли? Я много слышал о тебе от горожан. Ты весьма "знаменит" в этой деревне.»

Остальные, возможно, и не заметили бы этого, но поскольку он знал, кем на самом деле был Курахадол, Маркус заметил едва уловимое лукавство в словах этого человека. Усопп явно не понимая этого, выпятил грудь от гордости: «Серьезно? Ну спасибо тебе! Ты можешь называть меня капитан Усопп, если хочешь!»

Курахадол только покачал головой, и последовала самоуверенная речь, осуждающая Усоппа, как лжеца, а его отца - как грязного пирата. Маркусу было ясно, что Усоппа подстрекают, и весьма успешно. Усопп потерял голову от ярости и в конце концов ударил Курахадолу прямо по лицу, сбив его с ног. Зоро был вынужден удерживать Луффи, чтобы тот не присоединился к драке. Маркус понимал, что это всего лишь игра, но надо отдать ему должное - он был феноменальным актером. Если бы Маркус не знал его лучше, он мог бы поклясться, что ошибся и что Курахадол - всего лишь невинный дворецкий, пытающийся защитить молодую хозяйку дома от преступника. Но он знал, что это не так.

Капитан Куро (Курахадол)

Класс: Ассасин

Уровень: 23

Здоровье: 320/320

Маркус улыбнулся, внимательно изучая информацию Куро. С его уровнем, у Куро должно было быть намного больше здоровья. Это помогло подтвердить его подозрение, что телосложение Куро делало упор на ловкости, вероятно, со значительным количеством силы для дополнительного урона этими нелепыми когтями. Скорость Куро была бы проблемой в бою, но у Маркуса было хаки наблюдения, что поможет справиться ему с этим. Если он все еще не будет справляться, он мог бы бросить все свои очки атрибутов в свою ловкость, чтобы стать

быстрее. И все же ему нужно было кое-что подготовить. Прошло уже много времени с тех пор, как он тренировался. Если он постараться, то до конца дня, сможет поднять немного свою ловкость.

Маркус наблюдал, как Курахадол продолжает ругать и унижать Усоппа, выводя его из себя. Как только Усопп собрался снова ударить его, Кая сказала: «Усопп, пожалуйста, остановись! Не нужно больше никакого насилия!» Слезы выступили у нее на глазах, когда она увидела, как дерутся два человека, которых она любила, «Курахадол неплохой человек. Он просто беспокоится обо мне.»

Хотя он не был слишком хорошо знаком с этой девушкой и едва помнил ее по аниме, Маркус чувствовал к ней симпатию. У него было сильное желание покончить со всем этим прямо сейчас и просто всадить пулю в голову Курахадол. Он знал, что Кая узнает правду позже, так что, возможно, будет лучше, если Курахадол умрет, и она сможет помнить его как доброго и заботливого дворецкого. Может быть, ей и не нужно было знать правду о том, кто он такой и что собирается делать. Пока Маркус вел свои внутренние дебаты, Курахадол вышвырнул всех вон. Маркус держался позади группы, позволяя им отойти на приличное расстояние. Курахадол сердито посмотрел на него: «Я сказал, проваливай!»

Маркус ухмыльнулся и засунул руки в карманы: «Как скажешь... Куро.»

Это было едва заметно, но после того, как Маркус сказал это, на лице Курахадолы мелькнуло удивленное выражение. Маркус не стал задерживаться и ушел вместе с остальными после того, как в последний раз ухмыльнулся Курахадолу. Маркус вспомнил, что Куро был человеком с тысячью планов, и ему не нравилось, когда его планы нарушали. Если кто-то, пусть даже незнакомый, назовет его старым пиратским именем, это наверняка вызовет у него неприятности и выведет из игры. Или... это только разозлит его и сделает Маркуса мишенью для одного из членов его команды. В любом случае, это подходило для Маркуса, потому что это означало очки опыта.

Пока Маркус шел позади группы и слушал их разговор, перед ним возник новый квест.

Утопить кошку в несчастье.

Вы по-королевски разозлили капитана Куро. Он хочет, чтобы вы и остальная ваша команда были мертвы, особенно вы. Покажите ему, что от вас не так-то легко избавиться, и заставьте его страдать.

Цель 1: пережить покушение! Либо избежите его, либо победите убийцу, которого Куро пошлет за вами.

Цель 2: Досадить Куро! Разружьте его планы, любым способом. Победите членов его команды и не дайте им войти в город. Чем больше членов экипажа вы победите, тем больше будет ваша награда.

Цель 3: Наказать Куро! Победите Куро в бою один на один. Чем больше вы разозлите и унизите его, тем больше будет ваша награда.

Цель 4: Убить Куро! Как только вы почувствуете, что Куро достаточно настрадался, избавьте его от страданий.

Требования: Нужно выполнить цель 1, 2 и 3. Цель 4 является необязательной.

Условия провала: смерть, неспособность выполнить задачи 1, 2 и 3.

Цель 1: 10,000 опыта, 1x книга навыков.

Цель 2: + 10% к опыту за каждого побежденного пирата.

Цель 3: вознаграждения уточняется.

Цель 4: вознаграждения уточняется.

<http://tl.rulate.ru/book/37444/842177>