

Выбравшись из дока, он повернул штурвал. Он развернул в то направление, куда ушли Луффи и остальные, и медленно нажал на газ. Чем сильнее он давил, тем сильнее откидывался назад в кресле. Одной реактивной ракушки было достаточно, чтобы заставить волновик Нами гонять, как гидроцикл, двадцать пять реактивных ракушек были на совершенно ином уровне.

К тому времени, когда дроссельная заслонка была только на четверть максимальной, лодка уже летела по морю, оставляя за собой белую пену. Он заметил корабль Гарпа и ухмыльнулся. Он еще выше поднял дроссельную заслонку и ринулся непосредственно в сторону корабля. Он вернул свое лицо к нормальному состоянию, чтобы они узнали его. Когда они увидели Маркуса, с корабля полетели пушечные ядра, лично брошенные Гарпом. Маркус небрежно поворачивал руль влево и вправо и с легкостью уворачивался от пушечных ядер.

Маркус рассмеялся, когда дозорные на корабле Гарпа уставились на скорость, с которой он двигался. Они никогда раньше не видели такой быстрой лодки и не поверили бы никому, если бы услышали об этом в рассказе. Как только он приблизился на расстояние около двухсот футов, Маркус помахал Гарпу, который сердито посмотрел на него. Маркус снова рассмеялся и выжал газ до максимума. Лодка яростно зарычала и взлетела, как ракета. Глаза всех присутствующих расширились, когда они увидели, как лодка Маркуса взлетает и движется со скоростью около 150 миль в час.

Маркус продолжал уклоняться, пока Гарп безжалостно швырял в него пушечные ядра. Как только он был в безопасности, он выключил реактивные ракушки и настроил их на перезарядку. Он открыл отсек с книгой о функциях корабля и пролистал ее. Прочитав немного, он щелкнул скрытым переключателем на дросселе, чтобы переключить его с реактивных ракушек на электрические двигатели.

Чуть подав газ вперед, он заглянул под приборную доску и увидел на полу металлическую пластину в форме ступни. Он поставил ногу на металлическую пластину и начал направлять в нее электричество. Он услышал механический вой, когда заработали электромоторы и начали толкать лодку в перед. Это началось довольно медленно, но становилось все быстрее и быстрее, когда он направил больше энергии в корабль. Вскоре он уже мчался даже быстрее, чем с реактивными ракушками на полном газу.

Двигаясь с такой большой скоростью, он перелетал с одной небольшой волны на другую. Было почти невозможно управлять лодкой, но это не мешало ему смеяться каждый раз, когда он подпрыгивал в воздух на несколько секунд. Он медленно снизил скорость до более приемлемого уровня и поехал к Таузенд Санни. Он слышал, что другие члены экипажа начали беспокоиться о том, что он отсутствовал так долго. Они подумывали о том, что его мог схватить Гарп.

Вскоре его маленькая лодка показалась в поле зрения Санни, и все были потрясены, увидев ее, кроме Нами. В конце концов, она помогла ему с базовым дизайном. Подплыв ближе, он притормозил, чтобы насладиться восхищенными взглядами команды. У Луффи, Усоппа и Чоппера были звезды в глазах. У Фрэнки был такой вид, словно он хотел препарировать лодку и раскрыть все ее секреты. Остальные просто выглядели достаточно впечатленными. Маркус остановился и медленно поплыл рядом с Санни, махая всем рукой: «Я же говорил, что догоню вас.»

Зоро крикнул: «В следующий тебе стоит поторопиться!»

«Мы думали, что дедушка Луффи поймал тебя,» кивнула Нами.

Маркус рассмеялся: «Этот старик? Поймал меня, когда я на этой красавице?! Невозможно! Это самая быстрая лодка в океане!»

Услышав Маркуса, Фрэнки загорелся, словно молча принял вызов. Маркус отключил питание своей лодки и поднялся в воздух используя Геппо. Он быстро спрятал лодку и прошел по воздуху на палубу Санни. Он ухмыльнулся всем.

«Я хотел игрушку, которая питалась бы от моей силы.»

Все мужчины понимающе закивали, а женщины закатили глаза. Вскоре принесли большую бочку с выпивкой, и все взяли по кружке. «Пришло время поприветствовать Робин и Усоппа, а также наших новых накам, Фрэнки и Таузенд Санни!»

«УРААА!»

Все дружно чокнулись кружками и радостно закричали. Довольно скоро они устроили еще одну вечеринку.

-----

На следующий день все шло гладко. Некоторые члены команды ловили рыбу, чтобы бросить их в аквариум, встроенный в лодку. Благодаря ему у них всегда будет свежая рыба, хотя найти рыбу в море было не так уж трудно. Маркус помог немного, бросив несколько электрических разрядов в воду, чтобы оглушить рыбу.

Все наслаждались чудесными удобствами, которые Фрэнки построил в Санни. Все было прекрасно, хотя иногда и немного глупо. Немного порыбачив, Маркус направился к вороньему гнезду, которое также служило тренировочным залом, и переоделся в свою утяжеленную тренировочную одежду. Прежде чем приступить к тренировке, он открыл свой инвентарь и достал две книги навыков, которые он получил за свое задание в Энис Лобби.

-----

Аура страха

[Активный, Уровень 1, Опыта 0.0%]

При активации вы испускаете ауру, которая вызывает страх у любого, чей дух ниже вашего. Чем больше разница в духе, тем больше испытывают страх ваши враги. Если разница в духе достаточно велика, то страх может привести к смерти.

Аура отчаяния

[Активный, Уровень 1, Опыта 0.0%]

При активации вы испускаете ауру, которая вселяет отчаяние в любого, чей дух ниже вашего. Чем больше разница в духе, тем больше отчаяния испытывают ваши враги. Если разница в духе достаточно велика, то можно сломить волю ваших врагов и свести их с ума.

Обнаружены похожие навыки. Хотите ли вы объединить ауру страха, ауру отчаяния и королевское хаки в один навык?

Внимание! Это приведет к потере всех уровней комбинируемых навыков, но даст вам гораздо

более сильным навык.

-----

Маркус немного посмотрел на сообщение, прежде чем пожать плечами и согласить. Он не сильно прокачал навык королевского хаки, поэтому не боялся потерять его прогресс.

-----

Объединение навыков

Новый навык создан!

Хаки Доминирования

[Активный, Уровень 1, Опыта 0.0%]

Хаки доминатора - это мутировавшая форма королевского хаки, которая включает в себя аспекты страха и отчаяния. Владелец этого навыка может проявить свою волю и использовать ее, чтобы подавлять волю других, наполнять их страхом и/или наполнять отчаянием. В своей самой грубой форме хаки доминирования - это ничем не сдерживаемая волна давления и негатива, которая может иметь катастрофические последствия для любого, кто достаточно слаб, чтобы поддаться ей. С улучшенным контролем пользователь может не только выбрать любую комбинацию из трех эффектов, но и контролировать, на кого будет нацелен навык.

Стоимость: 5 Силы воли/секунда

Эффект потери сознания:

Менее 25% вашего духа - цели теряют сознания на 1 минуту.

Менее 50% вашего духа - цели теряют сознания на 30 секунд.

Менее 75% вашего духа - цели теряют сознания на 15 секунд.

Эффект Страх

Менее 25% вашего духа - цели поддаются эффекту страха и беспомощности на 1 минуту, возможна, мгновенная смерть.

Менее 50% вашего духа - цели поддаются эффекту страха и беспомощности на 30 секунд.

Менее 75% вашего духа - цели поддаются эффекту страха и беспомощности на 15 секунд.

Эффект отчаяния

Менее 25% вашего духа - цели впадают в глубокую бездонную депрессию, которая может сломить их волю и даже привести к мысли о самоубийстве на 1 минуту.

Менее 50% вашего духа - цели впадают в состояние депрессии на 30 секунд.

Менее 75% вашего духа - цели впадают в состояние депрессии на 15 секунд.

Столкновение хаки: когда вы столкнетесь с кем-то, кто обладает королевским хаки, вы можете использовать силу воли, чтобы увеличить силу своего хаки. Стоимость будет варьироваться в зависимости от силы противника.

<http://tl.rulate.ru/book/37444/1128856>