

В то время, как остальным требовалось время, чтобы прийти в себя, он планировал продолжать становиться сильнее. Но не повышая свой уровень. Теперь у него был Сёдай Китэцу, и он хотел быть достойным владеть им. Его лучшим вариантом было тренироваться с ним и надеяться, что его навыки владения мечом поднимутся достаточно высоко, чтобы раскрыть потенциал этого меча.

Пока он обдумывал свой дальнейший курс действий вплоть до войны в Маринфорде, его система уведомила его о выполненном задании.

-----

Задание завершено!

Поимейте Дозорных

Морские дозорные думают, что они на стороне добра. Но это не так. Правосудие - это всего лишь их жалкое оправдание для совершения чудовищных преступлений. Покажите им, к чему может привести их гнусные деяния. Покажите им, что их "сила" ничего не значит перед вами. Покажите. Им. СТРАХ.

Цель 1: Заставить их рыдать кровью! Победить, покалечить или убить не менее 5000 морских дозорных. (Выполнено)

Задача 2: Заставьте их дрожать! Посеять страх в сердцах всех выживших морских дозорных. (Выполнено)

Задача 3: Доведите их до отчаяния! Помешайте Бастер Кол разрушить Энис Лобби. (Выполнено)

Задача 4: Заставить их бежать! Полностью уничтожьте моральный дух морских дозорных и заставьте их бежать. (Выполнено)

Условия отказа: смерть, смерть члена экипажа, неспособность спасти Нико Робин и/или Фрэнки

Цель 1: 50 Очков характеристик

Цель 2: Книга навыков: аура страха

Цель 3: Книга умений: аура отчаяния

Цель 4: Награда не определена. (Физиология для второго дьявольского плода, сыворотка для извлечения дьявольского плода)

Вы получили 50 очков атрибутов.

Все ваши награды были перемещены в ваш инвентарь.

-----

Физиология для второго дьявольского плода (легендарная) - модифицирует тело пользователя и позволяет пользователю иметь силу двух дьявольских плодов. Но всему есть предел. Две силы, дарованные дьявольскими плодами, должны быть фундаментально совместимы. В противном случае процесс объединения завершится неудачей. Два дьявольских плода также

должны быть разных типов, поэтому вы не можете иметь 2 Логии, 2 Парамеции или 2 Зоана. Когда вы возьмете в руку дьявольский плод, вы автоматически поймете, совместим он или нет.

Дьявольский фрукт 1: Горо Горо но Ми (Логия)

Дьявольский плод 2: --- (только Парамеция или Зоан)

-----

Маркус почувствовал, как все его тело содрогнулось от восторга, когда он увидел свою награду. Он стал, как Черная Борода! Он не помнил, как именно Черная Борода мог обладать двумя дьявольскими плодами. Две преобладающие теории состояли в том, что у него было уникальное тело, и что его Ями Ями но Ми позволял ему поглощать силу других дьявольских плодов, как он мог поглощать объекты и атаки.

Он быстро поднялся на ноги и спустился под палубу, чтобы немного уединиться. Оставшись один, он достал свой ящик с фруктами и стал рыться в нем, пока не нашел Доа Доа но Ми. Он не собирался есть его сам, он просто хотел использовать его для проверки своей новой физиологии. Немного покопавшись, он нашел зеленый плод, завитки которого напоминали дверные ручки. Он быстро схватил его. В тот момент, когда он прикоснулся к нему, он инстинктивно понял, что он не совместим с его нынешним плодом. Он пожал плечами и положил Доа Доа но Ми в свой инвентарь.

Маркус вернулся на палубу корабля с широкой улыбкой. Он точно знал, какой дьявольский фрукт будет вторым. Ему даже не нужно будет использовать экстракционную сыворотку, чтобы получить его, Гура Гура но Ми Белой Бороды! Дьявольский плод типа Парамеции, который считался способным уничтожить весь мир, а также был "непобедимым", как его нынешний Горо Горо но Ми. Объединив эти два плода сделают его по-настоящему непобедимым!

Ему даже не нужно было ничего делать, чтобы получить Гура Гура но Ми. Белая Борода должен был умереть достаточно скоро, и Черная Борода должен был извлечь его плод. Все, что ему нужно было сделать, - это появиться в последний момент и забрать плод, прежде чем Черная Борода доберется до него!

А самое приятно было в том, что у него все еще будет доза сыворотки, которую он сможет использовать позже.

Так много дьявольских плодов можно украсть, и он знал, как и где их найти. Он только покачал головой и устроился поудобнее на главной палубе "Мерри". Когда он сел, то увидел все еще слабого Луффи, который ехал на Чоппере, ища Усоппа... Усопп, который был рядом с ним, но носил свою маску Согекинга, делающую его неузнаваемым для этих двух. Маркус с улыбкой покачал головой и посмотрел на горизонт. Он мог чувствовать большое количество признаков жизни, движущихся к ним. Через несколько минут остальные заметили большой корабль, плывущий к ним с гордо вывешенной на гроте надписью "Галлей-Ла".

Когда они подплыли ближе, все поприветствовали друг друга, но они замерли, когда раздался громкий треск. Нос "Мэрри" треснул и наклонился вперед. Мэрри... была в конце своего пути. Луффи повернулся, чтобы крикнуть Айсбергу: «Айс-парень! У нас неприятности! Мерри в опасности! Пожалуйста, сделай что-нибудь! Вы ведь все корабельные мастера, верно? Пожалуйста! Пожалуйста, сделайте что-нибудь! Она - накама, которая путешествовала с нами все это время!»

У Айсберга, все еще покрытого бинтами, было серьезное лицо, когда он сказал:

«Тогда... позвольте ей уйти на покой. Я прямо сейчас вижу чудо. Чудо корабля, который давным-давно достиг своего предела. Я много лет был корабельным мастером, но никогда не видел такого удивительного пиратского корабля. Он прожил замечательную жизнь.»

Все молчали, когда сентиментальная атмосфера заполнила воздух. Луффи, как капитан, был тем, кто должен был сделать выбор. Он медленно выдохнул: «Я понимаю.»

Маркус не мог допустить, чтобы путешествие Мерри закончилось здесь. Когда все высадились на баркасы, он оставался там до тех пор, пока не остался один. Он использовал Геппо, чтобы встать лицом к лицу с носом Мэрри. Положив руку на гальюнную фигуру, он сказал:

«Мерри, возможно, больше не сможет нести нас, но это не значит, что ее путешествие должно закончиться здесь.»

Все потрясенно посмотрели на Маркуса. Прежде чем кто-либо успел спросить, что он имеет в виду, Маркус погладил фигурку ягненка по голове и тепло улыбнулся: «Я заберу Мэрри с собой.»

Все начали спрашивать, что он имеет в виду, но Маркус не ответил им. Он использовал визуальный трюк, чтобы окружить Мерри яркими фиолетовыми искрами, прежде чем положить ее в свой инвентарь.

<http://tl.rulate.ru/book/37444/1120273>