

Маркус закончил мысленную тренировку и начал использовать свой навык медитации, чтобы восстановить свое потерянное здоровье. Ему не было нужды тратить зелья здоровья вне боя. Как только он восстановил здоровье, он вернулся в мысленную тренировку и посмотрел на свой список. Меньше всего ему хотелось выбивать соплю из Крокодайла.

Чтобы дать Крокодайлу, как можно больше преимуществ, Маркус выбрал ровную пустынную местность, где больше ничего не было. Лучшая защита Крокодайла была неуязвимость к обычным атакам, предоставляемая всеми дьявольскими плодами типа Логия. Это не значит, что Крокодайл был слаб или плохо дрался. Отнюдь нет. Крокодайл мог сражаться одновременно против Дофламинго и Михока в битве при Маринфорде после того, как его освободили из Импел Дауна. Он не бил их, но он блокировал атаки с обеих сторон и вышел из боя относительно невредимым. И все же у Маркуса был план, как расправиться с Крокодайлом в реальности. Но в своем разуме он мог просто убить его столько, сколько хотел.

Смысл сражения с Крокодайлом в его разуме состоял в том, чтобы выучить его движения и подготовить контрмеры. Поэтому Маркус оставил Кашу в ножнах. Как только Крокодайл появился перед ним, симуляция не теряла времени даром и агрессивно атаковала. Его правая рука превратилась в извивающийся песок в форме лезвия. Он наклонился и вонзил лезвие прямо в землю. Маркус сразу же распознал атаку и почувствовал ее приближение благодаря хаки, что позволило ему с легкостью уклониться от прямого попадания. Когда Маркус уклонился в сторону, на земле появилась огромная царапина.

Клоны в системе никогда не разговаривали, что было крайне не похоже на настоящего Крокодайла, который обожал выкрикивать названия своих атак. Честно говоря, Маркус никогда этого не понимал. Выкрикивание атак звучало круто и все такое, но оно также давало информацию вашему врагу. Тем не менее, это уже вошло своего рода в традицию, поэтому, когда у него было особое настроение, он мог выкрикнуть некоторые из своих атак, чтобы чисто поржать. Когда первая атака не удалась, Крокодайл вызвал другой песчаный клинок рукой и воткнул его в землю. Но эта атака отличалась от первой. Земля под ногами Маркуса мгновенно начала оседать, превратившись в яму.

Маркус подпрыгнул в воздух и начал бежать по нему, чтобы избежать зоны действия воронки и уйти от атаки. Вскоре он приземлился рядом с Крокодайлом, покрыв правую руку хаки вооружения и сжав ее в кулак, из которого торчал только указательный палец. Его Сиган вонзился в плечо Крокодайла, в то время, как его хаки помешал Крокодайлу превратиться в песок, чтобы избежать повреждений. После того, как его удар пришелся в цель, Маркус отпрыгнул назад и оказался вне зоны контратаки.

Симуляция не заботилась о повреждениях или чувстве боли, она действовала так же, как NPC из игры. Крокодайл словно и не замечал своего ранения и сразу же начал контратаковать. Крокодайл взмахнул рукой, запустив серповидную волну песка. Маркус почувствовал чрезвычайную опасность от атаки и быстро использовал Геппо, чтобы прыгнуть в воздух и избежать атаки. Если он не ошибался, это атака была одной из тех, которые Крокодайл использовал, чтобы высасывать влагу из людей и мумифицировать их, что Маркус не собирался испытывать.

Как только он приземлился, Маркус активизировал работу ног и резко увеличил скорость движения. С его скоростью уровень угрозы Крокодайла значительно снизился. Крокодайл был быстр, но с его работой ног, Маркус достиг скорости, эквивалентной почти 900 ловкости. Если бы бафф действительно увеличил его ловкость, он был бы настоящим читером, к сожалению, этот навык только увеличивал его скорость передвижения. Крокодайл был быстр, чрезвычайно быстр, но Маркусу он и в подметки не годился. Маркус использовал свое преимущество в

скорости, чтобы приблизиться и атаковать, объединив свое хаки вооружения и Сиган. Маркус прикончил Крокодайла еще до того, как у него спал бафф от работы ног.

-----

Вы победили Крокодайла, + 85 000 опыта.

Вы поднял уровень! Здоровье и сила воли полностью восстановлены. Вы получили 5 очков характеристик.

-----

Маркус вздохнул и сел на землю. Скорость действительно была королем в бою. Это вызвало улыбку на его лице. Как только он доберется до Горо Горо но Ми, есть только один человек, который наверняка будет быстрее его, Кизару и его Пика Пика но Ми. Не было буквально ничего быстрее скорости света, а если бы и было, то законы физики были бы полностью сломлены. По крайней мере, так было в его старом мире. Кто знает, правда ли это в Ван Пис?

Маркус некоторое время размышлял над этим, прежде чем приступить к работе. Он начал с Мистера 4 и Мисс Мери Крисмас, а затем Мистера 2 и Мистера 1, пока они не перестали приносить ему опыт. У него не было достаточно времени, чтобы избивать Крокодайла и Мисс Даблфингер. Когда взошло солнце, он достиг 51-го уровня. Его навыки росли вместе с его уровнем, однако его базовое мастерство владения мечом остановилось на уровне 75, как и его базовое мастерство владения огнестрельным оружием. Он понятия не имел, почему эти два навыка больше не растут.

С теми уровнями, которые он получил, у него было в общей сложности пятьдесят очков характеристик, которые он мог потратить сейчас. Он скрестил руки на груди и задумался, как бы ему потратить свои очки. После того, как он все как следует обдумал, он медленно и тщательно потратил свои очки характеристик увеличивая каждый свой атрибут, по крайней мере, немного. Закончив, он с улыбкой оглядел свой статус.

-----

Имя: Сильверс Д. Маркус

Возраст: 16 лет

Класс: Нуб Пират

Уровень: 51

Опыт: 3,016,000/3,251,250

Здоровье: 1300/1300 (+75,4/минута)

Сила воли: 2000/2000 (+55/30 секунд)

Сила (STR): 165

Живучесть (VIT): 130

Ловкость (AGI): 150

Дух (SPT): 200

Мудрость (WIS): 100

Харизма(CHA): 73

Удача (LCK): 62

Очки характеристик: 0

Белли: 131,574,350

-----

Новый Навык!

Истинный дух

[Пассивный]

Ваш дух вырос до впечатляющего уровня, давая вам понимание вашего собственного разума и души.

Время восстановления силы воли сокращено на 50%.

Скорость восстановления силы воли увеличена на 50%.

<http://tl.rulate.ru/book/37444/1022049>