Пара не задержалась в главном зале казино надолго и направилась в заднюю часть здания. Заметив их, Маркус больше не обращал на них внимания. Он испытывал искушение просто броситься к Крокодайлу и заставить его подчиниться, но это разрушило бы план и не остановило бы план Крокодайла. С другой стороны, теперь, когда он "встретился" с Крокодайлом лично, он мог бы выбить из него сопли внутри мысленной тренировки. Он мог тренироваться против него, пока не узнает все повадки Крокодайла. Это сделало бы его втоптание в грязь в реальности намного проще.

После этого незначительного события остаток дня прошел довольно спокойно. Маркус выиграл чуть меньше 20 миллионов белли, не привлекая к себе никакого внимания. Когда он уже собирался покончить с этим, то заметил, что в казино вошли несколько человек, которых он сразу узнал. Мистер 1, Мистер 2, Мистер 4, мисс Даблфингер и Мисс Мерри Кристмас. Маркус усмехнулся, когда все, кроме Мистера 2, были только что добавлены в его меню мысленной тренировки. Он с нетерпением ждал возвращения в свой гостиничный номер!

Маркус вернулся в отель с 33,2 миллионами белли, уютно устроившихся внутри его инвентаря. Теперь ему просто нужно было дождаться, когда на продажу поступит стоящий навык. Как только он удобно устроился в своей комнате, он открыл свой системный магазин, чтобы посмотреть, какие навыки доступны для продажи сегодня. Маркус был взволнован, увидев, что продается книга навыков Геппо, пока не увидел прикрепленный к ней ценник на 55 миллионов белли. Он почти успел впасть в депрессию, пока не переключился на страничку системного магазина, на которой он мог продавать вещи. У него все еще было все, что он украл с корабля Смокера!

Он продал все, что, по его мнению, было бесполезно для него: 20 пушек, 1000 ядер, все мечи и кремневые ружья низкого качества, всю мебель и всю одежду. Пушки продавались по большей части индивидуально по миллиону белли каждая, в то время как низкокачественное оружие продавалось по значительно меньшей цене индивидуально, но их было больше. В конце концов, он ограбил весь их арсенал. Что касается морской формы и личной одежды, которую он тоже украл, он был удивлен, обнаружив, что каждая форма продается за 5000 белли, а личная одежда продается от 10 000 до 15 000 белли. После того как он продал все это, он получил в общей сложности 173 209 750 белли. Личные вещи дозорных были многочисленны и продавались за совершенно разные суммы. Они принесли ему больше всего бабла!

Когда весь ненужный хлам был продан, у него был баланс более чем в 200 миллионов белли. Он немедленно вернулся на вкладку навыков своего системного магазина и купил навык Геппо. Он, не теряя времени, изучил его. В конце концов, Геппо был одним из лучших навыков в Рокусики, поскольку он по существу позволял пользователю ходить по воздуху!

Геппо

[Активный, Уровень 1, Опыта 0.0%]

Техника Геппо - это одна из шести техник Рокусики, шести морских навыков. Техника Геппо позволяет пользователю использовать силу своих ног, чтобы создавать и наступать на подушки в воздухе. Это создает иллюзию, что пользователь идет по воздуху. Чем выше уровень этого навыка, тем дольше пользователь может ходить по воздуху. Истинный мастер может ходить по воздуху столько, сколько пожелает.

Стоимость: 5 Силы воли за шаг.

Геппо был достойным навыком, хотя в конечном итоге он будет полностью превзойден его способностью летать, когда он получит Горо Горо но Ми, но он подойдет в качестве замены полета до тех пор. С новым навыком и новыми противниками, которых нужно было гриндить для получения опыта, Маркус быстро устроился поудобнее на своей кровати и приступил к тренировке. Пора повеселиться!

Маркус с улыбкой просмотрел варианты мысленной тренировки. Для этого сеанса он выбрал пустынный пейзаж, чтобы сражаться в подходящей обстановке. Он решил сражаться от более низких чисел к более высоким, так что Мистер 4, Лассу и Мисс Мери Кристмас были вызваны одновременно. Мистер 4 был крупным круглым мужчиной, который держал в руках четырехтонную бейсбольную биту. Лассу представлял собой странное сочетание собаки и пистолета. Тем временем Мисс Мери Кристмас была невысокой пожилой женщиной с коричневой кожей и красноватым афро.

Пока Мисс Мери Кристмас использовала свой дьявольский фрукт, Могу Могу но Ми, чтобы превратиться в крота, и начала рыть кучу туннелей для себя и Мистера 4, где они могли бы спратятся, Маркус поменял свое боевое снаряжение. Он не был большим поклонником катан, но так как у него было две первоклассных катан, он решил использовать по крайней мере одну из них. Он выбрал простоватую на вид Кашу и два револьвера.

Кашу

Уровень Предмета: 100

Катана

Урон: 204-342

Особенности: Тяжелая, прочная, ее невозможно затупить.

Маркус вытащил катану, чтобы прочувствовать ее. Она действительно была тяжелее, чем можно было предположить по ее виду. Острие меча было черным, в то время, как хамон, или узор, на лезвии был простой округлой волной, которая выглядела светло-голубой, в то время, как край сиял серебром. Цуба, или гарда, была простой круглой конструкцией, которая придавала всему клинку простой вид. Она была не такой крутой, как Сандай Китецу Зоро, но она подйедт для его целей. Кроме того, сумма урона, который она могла нанести, была феноменальной.

Как только Мисс Мери Кристмас закончила рыть свою сеть туннелей в пустыне, их обьединенные атаки начались. Лассу был особым оружием, которое каким-то образом съело один из дьявольских плодов Ину Ину но Ми. Как неживой предмет мог съесть дьявольский фрукт, никогда не объяснялось в аниме, поэтому даже со всеми своими знаниями Маркус все еще не знал, как это возможно.