Draig был разбужен громкими звуками, раздававшимися снаружи, и то, что он увидел перед собой, едва не ввергло его в шок. Гильдейцы и много их.

"А, хорошо, теперь, когда вы проснулись, мы можем начать объявление", - заявил член "Спирального Змея".

"Какое объявление?" - спросил Драйг, ощущая нарастающее беспокойство.

"Лорд Зарра постановил, что из-за непримиримых разногласий между городским чародеем и его гильдиями будет проведено соревнование по его собственному замыслу. Любая из сторон может выбрать столько участников, сколько пожелает, но оговорено, что нет никаких правил, кроме того, что ни одна сторона не победит, пока другая не сдастся", - объявил гильдеец с ухмылкой.

"Понятно", - сказал Драйг, выражение его лица стало суровым.

"Я с нетерпением жду, чтобы посмотреть, сможете ли вы продержаться, паразит", - рассмеялся член "Спирального Змея", призывая своих товарищей следовать за ним, оставляя ферму пустой, за исключением Драйга и Дракуле.

Вскоре, однако, пара тяжелых сапог ударила о землю, и, взглянув на источник звука, оказалось, что это никто иной, как сам Зарра.

"Пришел увидеть результаты твоего творения?" - выплюнул Драйг, не в настроении для общения с магом после услышанного заявления.

"Ну, это и чтобы сообщить тебе, что были внесены некоторые последние изменения", - безразлично заявил маг.

"Не играй в игры, какие изменения?" - потребовал Драйг, прищурив глаза.

"Ну, на самом деле это не так уж и лучше, но, по крайней мере, у тебя будет какой-то шанс на борьбу", - начал Зарра с непривычно серьезным тоном.

"Говори", - приказал Драйг, раздраженный промедлением.

"У тебя есть два месяца на подготовку, и теперь испытание будет проходить в несколько этапов. По сути, ты начнешь с гильдейцев с медными эмблемами и постепенно будешь продвигаться по рангам, так что на тебя сразу не обрушится вся мощь гильдий", - объяснил Зарра, но увидел замешательство в глазах молодого Ферату.

"В чем дело?" - спросил Зарра с любопытством.

"Медная эмблема?" - спросил Драйг, заставив мага на секунду запнуться, едва не выплюнув кровью.

"Как ты не знаешь даже этой базовой вещи?" - воскликнул маг в негодовании.

Драйг просто сидел, не имея ответа.

"Медная - самый низший ранг в любой гильдии. Эти гильдейцы, как правило, новобранцы или, в худшем случае, те, у кого низкий талант или непоборные классы. Серебряная - второй самый низкий ранг в гильдейской системе. Это гильдейцы, которые проявили свой потенциал и способности к более сложным задачам. Золотая - второй по престижности ранг в гильдейской

системе. Это гильдейцы, которые показали себя надежными членами гильдии, доказавшими свою ценность через бесчисленные испытания. Ядро - это высшее престижное звание, которое может иметь гильдеец, прежде чем стать лидером или старейшиной гильдии. Эти элитные члены гильдии считаются одной из опорных опор гильдии и превосходятся в авторитете только гильдейским старейшиной или главой гильдии. Понятно теперь?" - спросил Зарра после максимально простого объяснения иерархии.

Услышав полное объяснение, Драйг начал задумываться о том, как проявляется милость мага, если изначально они просто собирались наводнить его гильдейцами, большинство из которых были бы медными, как он теперь понимал. Теперь, после внесенных изменений, молодому Ферату казалось, что, возможно, маг тайно планирует его гибель, но с его силой зачем ему быть косвенным в этом.

"Хорошо, похоже, у тебя много дел для подготовки, так что я уйду", - заявил маг, уходя через разлом, прежде чем Драйг мог в полной мере осмыслить его внезапный отход.

Ругая себя, Драйг позвал старого тыквенного духа, чтобы тот доставил сообщение.

"Быстро доставь это сообщение, мне нужно завершить том до момента этой передышки", - приказал Драйг, глядя на кусок железного сплава из Нижнего мира, который ему дали.

Ему все еще требовалось несколько других специализированных материалов, но если его торопили, он просто продвинется вперед с тем, что у него было, и попробует еще раз, когда повысит уровень Кровавого Письма. Драйг начал думать и понял, что не практиковал многие из магий, которые получил из своей сортированной памяти, не говоря уже о том, что ему нужно было увеличить свою магическую емкость, чтобы использовать их в полной мере.

"Характеристики", - подумал Драйг, открывая свое меню и просматривая характеристики, пока не остановился на единственной, которую мог повысить.

У Драйга было два очка характеристик, это были частью награды, которую он получил за выполнение своего первого ежедневного задания. Драйг не мог понять, почему он сразу же не распределил их на свою характеристику Маны, так как больше не на что было тратить эти очки.

После того как он потратил очки на свою Ману, Драйг почувствовал приятный прилив энергии.

"Магическая емкость теперь 120", - пришло сообщение от системы.

Логически говоря, его магия, вероятнее всего, начиналась с сотни, что означало бы, что каждая добавленная очко характеристики увеличит его общую вместимость на десять. Размышляя об этом, Драйг задался вопросом, насколько далеко он может зайти, ведь у него была всего одна характеристика, которую можно было прокачивать, в то время как у других было множество показателей для повышения уровня. Другими словами, характеристика маны Драйга станет поистине монструозной после некоторой стандартной прокачки, что даст ему необходимое преимущество, учитывая, что магия, возможно, является его самым выдающимся навыком.

Найдя еще один возможный путь, Драйг снова открыл меню и обратил внимание на закладку с миссиями, где появилось сообщение:

"Хотите принять ежедневное задание?"

"Да", - последовал его сдержанный ответ, и Драйг начал свое путешествие по прокачке, чтобы выжить.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/37420/3814672