На следующее утро Драйг очнулся от своего транса и обнаружил, что терзавшее его ночью чувство голода прошло, а его разум снова стал ясным. Драйг вышел из фермерского дома, чтобы проверить торговые палатки, поскольку он еще не поставил туда больше товаров, но к его удивлению, там не было ни одного гильдейца. Вместо этого он нашел серию писем от различных гильдий, в которых излагалось одно и то же сообщение.

Похоже, они все планировали бойкотировать "Зачарования Мертвеца" в ответ на его обращение с Гильдией Спирального Змея накануне.

Драйг лишь покачал головой. Если они намерены его бойкотировать, пусть так и будет. Он уже заработал достаточно, чтобы пережить что-то подобное. Однако, поскольку эта задача временно стала ненужной, Драйг задался вопросом, чем ему заняться, но вскоре нашел ответ в форме одной из родовых особенностей семьи Ветвей - печально известного Кровавого Письма.

Кровавое Письмо внушало страх только по одной причине - его способности копировать навыки жертв и даровать их в форме Кровавых Рубинов. Вызывая уникальный мистический том, принадлежащий его пользователю, эта способность позволяла вампирам противостоять древним гильдейцам, раздавая Кровавые Рубины меньшим монстрообразным расам.

Размышляя об этом, Драйг только укрепился в своем решении практиковать это умение, но ключевым фактором в использовании Кровавого Письма был, в сущности, использование крови противника. С другой стороны, Драйг еще не смог успешно призвать свой том, что являлось решающей частью использования этой способности.

Драйг еще не пробовал, так как не чувствовал, что у него есть необходимые средства, чтобы помочь в призыве. Если бы он призвал его без должной подготовки, его том мог быть создан с недостаточным количеством страниц, и ему пришлось бы ждать, пока его способность не продвинется, прежде чем у него появится второй шанс создать больше.

Важно было понять, что положение членов семьи Ветвей Овна определялось количеством страниц в их томе, так как это считалось знаком того, что их кровь была чище, чем у других. Драйг решил медитировать, чтобы использовать знания, полученные в результате ускоренного процесса обучения, который даровал ему знания Основателя, чтобы найти катализатор, который облегчил бы процесс призыва, позволив ему притянуть как можно больше страниц в свой том.

Драйг, намереваясь медитировать в поисках ответов, не мог не заметить Дракюля, который вдали занимался полем тыкв. Эта сцена показалась ему странной, но он проигнорировал ее, так как наложенные чары не позволили бы Дракюлю строить козни.

Прошел день, и глаза Драйга распахнулись. Он нашел ответ в форме ремесла. Согласно воспоминаниям, которыми теперь обладал Драйг, лучшим катализатором для использования во время призыва была твердая основа. Другими словами, ему нужно было изготовить или выковать обложку для своего тома, что облегчало процесс призыва, так как ему нужно было вытянуть только страницы, а не весь том.

Однако это породило еще одну проблему - он не был искусен в ковке или ремесле, и в сложившейся ситуации с общественностью казалось, что у него нет решения.

"Черт возьми", - мысленно выругался Драйг, прежде чем позвать Дракюля.

"Иди и купи материалы", - приказал Драйг, передавая ему золото и несколько ядер.

"Господин, люди отказали мне в обслуживании, поэтому я не смог выполнить задание", - доложил Дракюль, его огненные глаза лихорадочно метались.

"Вот как", - последовал спокойный ответ Драйга. Он так и думал. Простое отвращение горожан вернуло их к прежним привычкам.

'Какие отвратительные создания', - с презрением подумал Драйг.

"Что будем делать?" - спросил Дракюль.

"Подождем", - пробормотал Драйг, снова направляясь к тому же камню, как и раньше.

Драйг несколько секунд смотрел на странный камень, прежде чем с агрессивным размахом ударить по нему, выпуская свое раздражение. Отличие от прошлого раза было в том, что камень восстанавливался медленнее, чем в первый раз, хотя Драйг этого не заметил.

Не прошло и минуты, как Драйг выдохся, выплеснув свое напряжение. Прислонившись спиной к регенерирующему камню, Драйг поднял взгляд к небу, погружаясь в мысли.

'Зачем я здесь?' - подумал Драйг, ощущая горечь, поднимающуюся из его сердца.

Поймите, что его мысли касались не вопроса его существования, а его буквального местоположения среди людей.

"Дракюль", - позвал Драйг, и через несколько минут перед ним появился старый Тыковка.

"Да, господин?" - отозвался Дракюль, глядя на молодого Фэрату со смешанными чувствами.

"Ступай к рыцарям и передай им, что у меня есть предложение, от которого они не смогут отказаться", - приказал Драйг с ухмылкой. Он встречал только одного рыцаря до сих пор, и тот был довольно напыщенной личностью, но ему придется иметь дело только с их лидером, и он легко сможет одолеть их, так как они не обладали классами гильдейцев.

Тем временем, в разных местах далеко отсюда, группы собирались, и их внешний вид практически не различался. Было неясно, для чего они собрались, но общим явлением в этих комнатах были изображения Драйга, которые приносили с собой.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/37420/3813987