

Визит Сильви к Драйгу привлек внимание местных гильдейских рыцарей, которые были заинтересованы в том, чтобы их собственные оружейные изделия были зачарованы. Ее дебют с зачарованным мечом показал, что Драйг, по крайней мере, обладает способностями, превышающими их ожидания, которые изначально были не высоки.

Те, кто был недоволен ценами на индивидуальные заказы, изменили свое мнение, увидев результаты работы Драйга.

Однако вампир не принимал никаких индивидуальных заказов в данный момент, его больше беспокоило то, как найти того, кто мог бы научить его тому, что ему необходимо знать. Он вырос в этом безумном мире, но ничего о нем не знал, и если бы он знал, что получит систему, он бы постарался узнать больше, но задним умом все всегда мудры.

Драйг был вырван из своих мыслей звуком еще одного стука в дверь. Открыв ее, он увидел Сильви, а рядом с ней стояла довольно холодная девушка в очках и с короткими синими волосами.

"Сильви привела свою сестру сегодня", - сообщила Сильви, глядя на Драйга.

Драйг взглянул на Сильви на долгое мгновение, а затем перевел взгляд на женщину рядом с ней.

"Сейчас не принимаю индивидуальные заказы", - ответил Драйг, намереваясь закрыть дверь, но она не закрылась.

"Что значит, что вы сейчас не принимаете индивидуальные заказы?" - спросила холодная женщина с уничижительным взглядом.

"Я имею в виду, что у меня сейчас более неотложные вопросы, смертная", - резко ответил Драйг, сузив глаза.

"Сестра, ты обещала Сильви, что будешь вежливой", - безразлично произнесла Сильви.

Женщина вздохнула, прежде чем заговорить снова.

"Что именно вас так беспокоит, что вы не можете выполнять свою основную функцию?" - спросила женщина, хотя в ее тоне и словах не было никакого стремления к вежливости.

"Можете идти", - заявил Драйг, на этот раз с усилием закрывая дверь.

Однако не успел он сделать два шага, как снова услышал знакомый стук.

"Что вам нужно?" - спросил Драйг, открыв дверь и увидев Сильви и ее, как оказалось, сестру.

"Как я могу помочь вам решить вашу проблему, чтобы вы могли зачаровать мою броню?" - с кислым лицом спросила женщина.

"Я необразован, так сказать, я хочу найти кого-то, кто может объяснить мне больше об этом мире и восполнить пробелы в моих знаниях", - объяснил Драйг, решившись довериться им.

"Сестра Сильви может вас научить", - быстро сказала Сильви.

Женщина рядом с Сильви, казалось, напряглась, прежде чем опустить плечи.

"Если вы сможете зачаровать мою броню, то я готова научить вас всему, что вы хотите знать", - вздохнула женщина.

"Если ты сможешь научить меня тому, что мне нужно, я это сделаю", - согласился Драйг.

Они пришли к соглашению, и, таким образом, главная проблема Драйга была разрешена. Они решили начать на следующий день, чтобы иметь возможность хорошо начать.

Оставшуюся часть того дня Драйг бродил, не зная, что ему на самом деле нужно делать. Это чувство нервировало его, потому что он так и не добился прогресса в усилении своих вампирских свойств, но именно в эти моменты в голове Драйга, казалось, эхом отдавались слова Дракула.

"Ты - вампир".

"Ты процветаешь на сущности живого".

"Если ты хочешь расти, ты должен поглощать их багряную сущность".

Он внезапно остановился перед одной из стен, окружающих ферму. Эта стена имела большой камень, как будто специально вставленный в нее. Это вызвало у Драйга несколько вопросов.

Драйг вонзил свои когти в камень и явно приложил усилие, пытаясь его сдвинуть, но в конце концов потерпел неудачу. Зарывав, Драйг занес кулак и с размаха ударил по поверхности камня, выбив из него кусок. И тут произошло невероятное зрелище.

Камень начал регенерироваться, что еще больше вызвало любопытство Драйга в отношении того, что может быть за этой преградой.

Драйг внезапно начал быстро размахивать когтями, выбивая несколько кусков камня, но, казалось, этому не будет конца, поскольку как только он выбивал второй кусок, первый уже заполнялся.

Драйг мысленно выругался, отдышавшись, и пошел обратно к фермерскому дому, отметив местоположение камня для дальнейшего изучения.

После всех событий, случившихся накануне, Драйг проснулся с энтузиазмом, чтобы нагнать упущенное в познании этого мира. Однако весь день он пропал, и никто так и не появился. По мере того, как проходил световой день, лицо Драйга все больше хмурилось от гнева, пока он, наконец, не позвал Дракула.

"Да, мой господин", - быстро ответил Дракул, поклонившись.

"Собери нескольких скелетов и раздобудь всю информацию, которую можешь, об этой современной эпохе", - приказал Драйг, повернувшись от Дракула и вернувшись в свою комнату на сон, ожидая, что утром задание будет выполнено.

На следующее утро Драйг вошел в гостиную, ожидая увидеть стопки книг, но вместо этого на его столе лежала только одна большая.

"Меняющийся мир, справочник необходимой информации для гильдейских рыцарей", - прочитал Драйг.

"Как мило", - подумал он, прежде чем перевернуть на оглавление.

Давайте начнем с основ, - мысленно вздохнул Драйг.

"Поздравляю! Если вы читаете это, значит, вы входите в число счастливицков, получивших систему. Вы можете думать, что это все веселье и игры, но я здесь, чтобы рассказать вам о нескольких вещах, о которых вам нужно знать, чтобы стать компетентным Гильдейцем". Прочитав это, Драйг начал чувствовать себя немного разочарованным книгой, но все же продолжил.

Итак, давайте начнем с краткого обзора нашей истории. Наш мир начался с Эпохи, и до сих пор не совсем понятно, что было до нее или что вообще ее вызвало, но именно так был сформирован мир, который мы знаем сегодня. Исследования показывают, что после Эпохи мир, как мы его знаем, начал увеличиваться в массе и расширяться в течение некоторого времени, пока не достиг своих нынешних размеров. Однако только спустя несколько сотен лет появились первые задокументированные цивилизации, хотя люди не единственная форма жизни, которую можно проследить так далеко.

Если взглянуть на древние наскальные рисунки и фрески, можно увидеть грубые изображения того, что, как полагают, были самыми ранними эволюционными формами монстров. Из этого можно сделать вывод, что монстры по сути прошли эволюционную цепочку вместе с нами на протяжении многих лет, и некоторые из них вымерли, как и человеческие народы.

Большинство других картин изображают человека, борющегося с монстрами, так же, как мы делаем это сейчас, но как мы могли противостоять очевидному превосходству монстров, и таким образом наш род был вынужден бежать или служить им. После нескольких поколений служения этим омерзительным существам человеку наконец удалось использовать магию, и заклинание, которое он наложил, было из самого сердца, несущее надежды человечества. Это было грандиозное призвание, которое породило Классовую Систему, и те, кто вошел в эту странную машину, вышли из нее с превосходными способностями, позволившими людям дать отпор.

Это заняло много лет, но в конце концов люди успешно свергли первых из монстров и начали собирать союзников, постепенно отвоевывая наш мир. После столетия резни человечество смогло вытеснить монстров в обособленный район мира, который теперь известен как Зверинец, и Зверинец, занимающий почти сорок пять процентов земной поверхности, стал новым полем битвы и охотничьими угодьями для Гильдейцев.

Одной из ключевых причин, по которой Гильдейцы до сих пор входят в Зверинец, является то, что оттуда можно получить ресурсы и материалы, которые можно найти только в трупах монстров и их среде обитания, но менее известной причиной является Благословенный Залп, который происходит случайным образом.

Благословенный Залп - это явление, когда мистические предметы, сформированные космическими силами, спускаются с небес и приземляются в Зверинце в виде комет. В это время Гильдейцы, Рыцари и Монстры все сражаются друг с другом в надежде получить хотя бы одно из этих космических оружий.

Переходя от истории, мы будем говорить о некоторых инновациях, произошедших за последнее столетие, и первым в списке будут пилюли.

Неудивительно, если вы еще не слышали о пилюлях, поскольку они являются предметом, зарезервированным для Гильдейцев, иными словами, у вас к ним будет доступ очень скоро.

Одно, что вам нужно знать о пилюлях заранее, - это то, что их предшественником являются не

что иное, как зелья, которые вы пьете, когда чувствуете себя не очень хорошо или нуждаетесь в небольшом дополнительном стимуле. Однако разница между ними поразительна, начнем с того, что вы можете носить гораздо больше пилюль, чем зелий. Во-вторых, эффекты от пилюль имеют более широкий спектр и, кажется, оказывают более мощное воздействие, чем зелья. Наряду с несколькими другими инновациями пилюли явно являются более эффективным вариантом для Гильдейцев всех возрастов.

Теперь поговорим о некоторых полезных изобретениях, которые стали популярными благодаря использованию Гильдейцами, начнем с Счетчика Ядер.

Как следует из названия, Счетчик Ядер - это ваш новый лучший друг, когда дело касается обмена и хранения ваших звериных ядер, но это еще не все. Несмотря на свое название, Счетчик Ядер обладает отличной способностью хранить золото и серебро, поэтому теперь вы можете носить нужную вам валюту с собой, не загромождая пространство множеством систем хранения.

Бездонная Сумка, как вы, наверное, уже знаете, будет вашим хлебом и маслом как Гильдейца или Рыцаря. Обладая способностью хранить, казалось бы, бесконечное количество вещей, Бездонная Сумка определенно является незаменимой, если вы планируете быть хорошим в своем деле. Обратите внимание, что "бесконечно" здесь означает, что размер Бездонной Сумки варьируется от сумки к сумке.

Книга Навыков, я бы сказал, что она является незаменимой, но из-за ограниченных поставок вам повезет даже увидеть ее, не говоря уже об использовании. По сути, эта маленькая магическая книга поможет вам освоить навык независимо от вашего класса, и в некоторых случаях даже может изменить ваш класс.

Пока вы только начинаете исследовать поверхность того, что может предложить наш мир, я желаю вам наилучших успехов в ваших приключениях и надеюсь, что вы станете лучшим Гильдейцем, каким только можете быть, - закончил Драйг, его глаза становились все тяжелее, хотя его интерес нельзя было скрыть. Однако сон, казалось, одержал верх, и молодой Ферату закрыл глаза и откинулся на спинку кресла, не зная, что принесет ему следующий день.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/37420/3812338>