"Как очаровательно, Повелитель Мертвых," - с некоторой неприязнью подумал Драйг.

Драгн сделал знак, как того просил Юнг Ферату, но при этом имел в виду совсем другое.

"Ну и ладно," - подумал Драйг. Он сделал это лишь потому, что так сказала Зарра, у него не было выбора.

Драйг не хотел иметь дело со смертными, но теперь, когда он получил столь важный для них класс, он вряд ли сможет отказаться. Неизвестно ему было, что в этот момент происходило нечто важное - среди соратников Зарры в других городах созывалось совещание.

"Так один из твоих сорванцов получил этот класс," - с тяжелым вздохом произнесла женщина с темными волосами и в фиолетовом платье.

"Не просто какой-то сорванец, а его сорванец," - хохотнул мужчина с обликом трупа и горящими зелеными глазами.

"Вот именно, идиот," - одернул его мужчина в полумаске.

Кроме этих троих, были еще шестеро, не считая Зарры, и, похоже, они замышляли нечто серьезное.

"Значит, решено - города объединятся, чтобы использовать возможности Чародея?" - спросил мужчина с ореолом святости.

"Похоже на то. Будет приятно снова увидеть вас всех после долгой разлуки," - усмехнулся Зарра, прерывая связь, и отправился объяснять происходящее людям и гильдейским лидерам. Но пока это происходило, Драйг имел дело с весьма необычным клиентом.

"Сильвия хотела бы зачаровать свой меч," - монотонно произнесла девушка с белыми волосами.

"Какое именно зачарование вы хотите?" - сухо спросил Драйг.

"Может ли меч Сильвии усиливать ее природные способности?" - спросила девушка с некоторым любопытством, но все равно монотонно.

"Это возможно. Есть ли у вас необходимые материалы для обмена или вы можете оплатить это золотом?" - Драйг игнорировал взгляд девушки, уверенно взяв в руки ее огромный двуручный меч, который для обычного человека был бы трудным бременем.

Девушка предложила пятьсот золотых, как Драйг и требовал ранее. Ему не составляло труда это сделать, но он не собирался делать зачарование слишком мощным, предпочитая казаться слабее, чем он есть на самом деле.

Пока Драйг накладывал формулу зачарования, он чувствовал на себе пристальный взгляд девушки, но каждый раз, когда он поворачивался, она смотрела в другую сторону.

Через час Драйг закончил зачарование и вручил меч девушке, которая тут же продемонстрировала свой класс - ее кожа покрылась чешуей, а из головы выросли рога.

"Интересно," - подумал Драйг, но не посчитал это достойным того, чтобы задержать девушку, и отправил ее прочь.

"Драгн, подойди," - позвал Драйг, обнаружив нечто, чего не было в знаниях, полученных от

Основателя, что вызвало у него некоторую озабоченность.

"Что случилось, Лорд?" - спросил Драгн, смирившийся со своим нынешним положением.

"Знаешь, что это такое?" - Драйг показал ему часы-устройство.

"Боюсь, я никогда не видел ничего подобного," - ответил Драгн, также с любопытством рассматривая это.

"Придется мне все-таки найти наставника. Знания Основателя явно устарели," - пожаловался Драйг, потирая лоб.

Он считал, что продвинулся далеко в своем обучении, но, оказывается, все еще отставал, не зная даже о таких простых вещах, как Счетчик, о существовании которого ему рассказала Сильвия.

"Это то, что получает каждый гильдеец после получения класса, а я только сейчас узнаю о его существовании. Как стыдно," - подумал Драйг и направился в город, где давно не бывал. Его мнение о простых людях не изменилось, но, похоже, они хотели быть с ним дружелюбными из-за его нового положения.

"Как отвратительно. Не понимаю, почему мое приобретение класса так их изменило, ведь раньше они надо мной насмехались. Но, возможно, я смогу использовать это," - подумал Драйг и начал отвечать на улыбки и махать рукой, вызывая удивление среди горожан. Доброта в его глазах казалась им такой искренней, что они еще больше воодушевились.

"Драйг, иди сюда!" - звали его владельцы лавок, которые раньше запрещали ему торговать, а другие хозяева целых магазинов спешили пригласить его внутрь. Но он отвергал их новообретенную доброту.

Казалось, они уже забыли о его положении и своем жестоком обращении с ним, начиная с детства и до прошлого года. Но Драйг помнил все.

Жители Гильдии, шедшие по улице, также были удивлены тем, как вел себя Драйг. Это было неожиданно, ведь они слышали, что вампиры - это мстительные создания. Они также слышали, что он открыл бизнес в качестве чародея, и это вызывало у них любопытство, но они были не уверены в том, что стоит его посещать из-за его состояния.

Драйг хорошо сыграл свою роль, делая вид, что все забыто, пока не оказался в книжном магазине. Похоже, он предпочел практический подход вместо занятий с репетитором, так как купил энциклопедию.

"Меняющийся мир, справочник необходимой информации для гильдейцев" - прочитал Драйг.

"Как мило", - подумал Драйг, прежде чем перелистнуть к содержанию.

"Давайте начнем с основ", - вздохнул Драйг мысленно.

"Поздравляю! Если вы читаете это, значит, вы относитесь к счастливчикам, получившим систему. Возможно, вы думаете, что это все весело и игры, но я здесь, чтобы рассказать вам о нескольких вещах, о которых вам нужно знать, чтобы стать компетентным гильдейцем". Прочитав это, Драйг начал чувствовать себя немного разочарованным книгой, но все же продолжил.

"Итак, давайте начнем с краткого обзора нашей истории. Наш мир начался с Эпохи. Не совсем понятно, что было до этого или что вызвало Эпоху, но именно так был сформирован мир, который мы знаем сегодня. Исследования показывают, что после Эпохи мир, как мы его знаем, начал увеличиваться в массе и расширяться в течение некоторого времени, пока не достиг своего нынешнего размера. Однако прошло несколько сотен лет, прежде чем появились первые зафиксированные цивилизации, но люди - не единственная форма жизни, которую можно проследить так далеко.

Глядя на древние наскальные рисунки и фрески, можно увидеть грубые изображения того, что, как считается, были первыми эволюционными формами монстров. Из этого можно сделать вывод, что монстры фактически поднимались по эволюционной цепочке вместе с нами на протяжении многих лет, при этом некоторые вымерли, так же как и человеческие народы.

Большинство других изображений показывают людей, сражающихся с монстрами, так же, как мы делаем сейчас, но как мы могли противостоять очевидному превосходству монстров, и таким образом наш род был вынужден бежать или служить. После нескольких поколений служения этим мерзким существам человек наконец смог использовать магию, и заклинание, которое он наложил, было из самого сердца, оно несло надежды человечества. Это было грандиозное призывание, которое породило Классовую Систему, и те, кто вошел в странную машину, вышли с превосходными способностями, позволившими людям дать отпор.

Это заняло много лет, но в конце концов люди успешно свергли первых монстров и начали собирать союзников, постепенно возвращая наш мир. После века резни человечество смогло вынудить монстров укрыться в обособленной части мира, которая теперь известна как Земли Зверей, занимающие почти сорок пять процентов поверхности планеты и ставшие новым полем битвы и охотничьими угодьями для гильдейцев.

Одна из ключевых причин, по которой гильдейцы до сих пор входят в Земли Зверей, заключается в ресурсах и материалах, которые можно получить только из трупов монстров и их окружения, но менее известная причина - это Благословенная Пальба, происходящая случайным образом.

Благословенная Пальба - это явление, когда мистические предметы, сформированные космическими силами, спускаются с небес в виде комет и приземляются в Землях Зверей. В это время гильдейцы, рыцари и монстры сражаются друг с другом в надежде получить хотя бы одно из этих космических оружий.

Неудивительно, если вы еще не слышали о пилюлях, так как они являются предметом, доступным только гильдейцам, то есть они вскоре станут доступны и вам.

То, что вам нужно знать о пилюлях заранее, - это то, что их предшественником являются не что иное, как настойки, которые вы пьете, когда вы не чувствуете себя хорошо или вам нужен небольшой дополнительный толчок. Однако разница между ними поразительна. Во-первых, вы можете переносить гораздо больше пилюль, чем настоек. Во-вторых, эффекты пилюль имеют более широкий спектр и, кажется, более мощные, чем у настоек. Наряду с несколькими другими усовершенствованиями пилюли явно являются более эффективным вариантом для гильдейцев всех возрастов.

А теперь о нескольких полезных изобретениях, ставших популярными среди гильдейцев, начнем с Счетчика Ядер.

Как следует из названия, Счетчик Ядер - ваш новый лучший друг, когда дело доходит до

обмена и хранения ваших звериных ядер, но это еще не все. Несмотря на название, Счетчик Ядер обладает превосходной способностью хранить золото и серебро, так что теперь вы можете переносить с собой необходимую вам валюту, не загромождая множество систем хранения.

Бездонная Сумка - как вы, несомненно, знаете к этому времени - будет вашим хлебом и маслом в качестве гильдейца или рыцаря. Обладая способностью хранить, казалось бы, бесконечное количество вещей, Бездонная Сумка определенно является незаменимым предметом, если вы намерены быть хорошим в своем деле. Обратите внимание, что это действительно, казалось бы, бесконечно, и размер Бездонной Сумки варьируется от сумки к сумке.

Учебники по навыкам, как я бы сказал, являются жизненно важными, но из-за ограниченного предложения вам повезет, если вы даже увидите такой учебник, не говоря уже об его использовании. По сути, эта маленькая магическая книга поможет вам освоить навык независимо от вашего класса, а в некоторых случаях даже может изменить ваш класс.

К настоящему времени вы только начинаете понимать, что на самом деле может предложить наш мир, и я желаю вам удачи в ваших приключениях и надеюсь, что вы станете лучшим Гилдом, каким только можете.

Драйг понял, что вернулся домой после того, как прочитал так далеко.

"Думаю, сегодня я отдохну", - подумал Драйг, прежде чем отправиться в свою комнату.

Драйг внезапно проснулся, так как ему приснился странный сон. Город рушился, а из его центра извергался яркий луч энергии. Казалось, будто мир заканчивается. Он вытер холодный пот со лба и взял стакан воды, стоявший на прикроватной тумбочке.

"Странный сон", - подумал Драйг, поднимаясь с постели и начиная делать несколько обычных растяжек. Выглянув в окно, он ожидал увидеть выстроившихся в очередь Гилдов, ждущих, чтобы их оружие зачаровали, но не увидел ни единого признака их присутствия.

Покачав головой, он продолжил свою обычную рутину, прежде чем позвать свою тыкву.

"Дракула, как насчет пари?" - усмехнулся Драйг, думая, что подразнит надежды старого пугала.

"Пари, говоришь?" - с любопытством спросил тыква.

"Как насчет того, что мы устроим спарринг? Я немного ослаблю твое заклинание, и если ты победишь, я полностью его сниму", - рассмеялся Драйг, видя, как загорелись глаза старого Ферату.

Вскоре двое могли быть замечены снаружи, когда Дракула взял косу из сарая и решил использовать ее в качестве своего оружия.

"Так ты будешь сидеть там и пугать птиц или все-таки будешь сражаться?" - улыбнулся Драйг, пытаясь вывести тыкву на первый удар.

"Мальчик, боюсь, такие мелкие уловки не подействуют на меня", - вздохнул Дракула, пока не заметил, что Драйг расплывчато исчез со своего места, заставив старое пугало поднять косу, чтобы заблокировать удар, направленный в его тыкву.

"Похоже, это сработало как надо", - хохотнул Драйг, прежде чем в невероятном проявлении

гибкости его нога взлетела вверх, но, пока это зрелище было ослепительным, остальное было довольно жалким.

Драйг вел себя как хулиган и бандит, его боевой стиль отражал это, так как он наносил тяжелые хлестающие удары и пытался захватить, что легко блокировалось Дракулой, но его превосходные инстинкты позволяли ему чисто уклоняться от ударов, его глаза сверкали, раскрывая причину изящества за маневром.

Дракула усмехнулся и действовал немного быстрее, позволив обуху косы приземлиться прямо в Драйга, сбив его с ног. Юный Ферату покатился, и Дракула прыгнул, думая, что получил преимущество, пока молодой вампир не оттолкнулся в стойку на руках, разрушив тыкву старого пугала, которая была поглощена странным зеленым пламенем, снова собравшим ее воедино.

Драйг усмехнулся, наблюдая, как тыква собирает себя обратно, но он не ожидал, что тело пугала все еще будет активным, когда оно нанесло ему еще один удар, отшвырнув его на приличное расстояние.

"Думаю, это можно считать твоей победой, хотя лично я бы назвал ее моей", - с ухмылкой произнес старый тыква, наблюдая, как молодой Ферату встает на ноги.

"Давай еще раз", - предложил Драйг, но Дракула отказался и просто вернулся в поле, он в последнее время казался довольно взволнованным, чтобы заняться полевыми работами.

Драйг вздохнул, глядя на солнце, которое еще несколько часов не зайдет за горизонт, но все же решил лечь на весь день, возможно, он увидит, как Гилды начнут прибывать утром.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/37420/3811906