

День 10

Вздохнув, я понял, что не стоит удивляться, но все же...

Когда я проснулся, мужчины-кошки не было, но то место, где он лежал, было покрыто высохшей кровью. Когда я посмотрел на Мертвую Змею, он отрыгнул и отвел свой взгляд. Раздраженный, я создал еще 6 Скелетных Слуг для Мертвой Змеи, и отправил его прочь.

Утром я нашел листочек, с помощью которого другой Я тренировался, используя малую взаимосвязь с воздухом, чтобы не терять сноровки. Очевидно, это оказалось труднее, чем выглядело, особенно с ограниченным количеством маны для использования, таким образом, приходилось часто останавливать тренировку, чтобы поднять обратно листочек.

С моей же стороны, я просто практиковал взмах коротким ножом и дубинкой. Хотя это было монотонно, но повторяющиеся движения выстраивали мышечную память, улучшая скорость моих атак, не меняя статистических данных. К тому же, у меня было предчувствие, что такие повторяющиеся движения были единственным способом повысить уровень навыка мастерства оружия.

К сожалению, я не добился большого прогресса. Я предполагаю, что это лишь попытки одного утра, но все же... может, я стал избалован легким достижением предыдущих уровней.

Джен появилась около полудня с 100 галлонами стальных контейнеров, наполненных личинками. Ее зеленые щупальца без малейшего напряжения сняли еду с тележки. Она поболтала со мной немного, рассказывая о некоторых других охранниках, ее родителях, ее хобби вязать...

Я праздно поднял один край контейнера, съев половину личинок. В результате этого действия я начал тяжело дышать. Какой же сильной она была?!?

О, это напомнило мне, что я должен сказать Мертвой Змее поймать-

«Погоди, что ты сказал?» Я внезапно сосредоточился снова на Джен. Ее слизистое тело покачалось из стороны в сторону, ее щупальца задвигались волнообразно.

«Я сказала, т-ты с кем-нибудь в-в-встречаешься?» Она заговорила очень быстро. «Мне просто стало интересно, потому что, знаешь, ты тратишь все свои деньги на еду. Если бы ты встретил кого-нибудь, и ты захотел бы встречаться или что-то вроде этого, как ты смог бы себе это позволить? Так что, мне просто стало интересно, что ты будешь делать в такой ситуации, и может тебе стоит подумать об откладывании средств».

Другой Я перестал играть с листочком, хихикнув.

- Думаю, ты ей нравишься.

- Тебе она нравится?

Другой я задумался.

- Можем ли мы вообще порождать потомство со слизняком?

Мы оба подумали о нашем отсутствии расы.

- ... Я думаю, что лучше спросить можем ли мы вообще порождать потомство.

- А лучше вообще не думать об этом.

Я внезапно понял, что, пока я и другой я обсуждали это, Джен просто там стояла и раскисала. «О, ээм, не сейчас... но думаю, что все будет в порядке...»

Она утвердительно кивнула и исчезла, не сказав ни слова.

Почесав свою голову, я продолжил тренировки, подобрав листочек для другого я, и пытаюсь нападать двумя оружиями, не прибегая к использованию другой руки. На удивление это было трудно. Скорее всего, это выглядело, как неловкие удары, чем что-то другое. Но мои движения быстро стали плавными, мои высокие данные Вычислительной Возможности отстранили безрезультатность и помогли мне уменьшить их. И спустя примерно час после обеда...

Поздравляем! Благодаря Вашим действиям, Ваш навык улучшился до «Мастерство Оружий, Уровень 2». Ваш навык и эффективность использования оружия улучшились. Ущерб вырос до 5%. Эффективность ознакомления с новыми оружиями вырастает.

Поскрипев зубами, я ударил сильнее, крутанул и завалил воображаемую лягушку. Мне нужно ударять сильнее, я становился сильнее, но слишком медленно. Я не хотел бы оказаться в ситуации, где я снова был бы скован.

Смена повествователя

«Кэттл, ты свободна?» Секретарь Дэккера посмотрела на него, удивленная его прямолинейным вопросом. Она была новенькая, одна из немногих людей, кому предложили низкооплачиваемую работу в управленческом отделе среднего уровня башни, которых отобрали за их навыки, пригодившиеся для канцелярии. И Дэккер должен был признать, что он ценил... женственность человеческих женщин.

«...Да, а что?» Кэттия поправила свои очки, стараясь не смотреть на его голову, ее глаза были направлены на торс Дэккера. Он усмехнулся внутренне. Исходя из его расследований, очевидно, его тело походило на тело краба с головой осьминога. Видимо, его щупальца на лице были отталкивающими. Но Кэттл была очень профессиональной.

Дэккер был немного разочарован. Он отчасти наслаждался ее страхом перед предшественником, прежде чем разрушить ее.

«Я говорил тебе, что администрация может делать ставки на чэлленджеров, не так ли? Один из моих фаворитов будет состязаться на первом уровне сегодня. Почему бы нам не посмотреть вместе?»

Приняв ее молчание за согласие, Дэккер подошел ближе, используя мандибулу, чтобы причесать ее выбившуюся прядь. «Вообще-то, ты тоже можешь сделать ставку из своего оклада. Ты хотела бы, чтобы я это организовал для тебя?»

Кэттл стояла неподвижно. «Нет, спасибо».

Усмехнувшись, Дэккер опустил свою мандибулу, жестом руки открыл окошко и спустился, описывая своего чэлленджера. Он специально подстроил так, чтобы чэлленджер прошел мимо нового охранника. Он с треском открыл бутылку ликера, начиная уже праздновать.

Смена повествователя

Джерард изучил пыльную дорогу перед ним. Он был уверен, что все организовано так, чтобы ему попался легкий путь, но это не принесет ему почтения. Джерард сжал свои кулаки.

Ты только подожди чуток... Я стану сильнее, и ты будешь сожалеть о том дне, когда ты предпочел меня этому существу ... Я восстановлю свою честь...'

Краем глаза он заметил движение, и он сосредоточился. Он сощурил свои глаза на скелете, который нес три ветки. Скелет наклонил свою голову набок, затем начал стучать ветками деревьев по своему телу, издавая громкий грохот.

«Всего лишь охранник-скелет? Хмм, я не боюсь твоих действий, исчадие ада. Ты умрешь». Джерард шагнул вперед с уверенностью. В конце концов, его навык был на несколько пунктов выше чего-либо, что ему может повстречаться на основании башни. Он был прямым наследником семейства Киефхарт. Если первый уровень первого этажа башни сможет остановить его, он никогда не сможет отомстить.

Вывернув пальцы наружу в сторону скелета, Джерард крикнул, «Вдребезги!»

Его пальцы начали излучать волны мощи, разбившись о скелета. Его тело задрожало, затем с хлопком раздробилось в порошок. Джерарад ухмыльнулся, затем нахмурился.

Еще два скелета подкрались из насыпи сбоку дороги, смотря на своего павшего товарища. Затем они подобрали нетронутые кости ног того скелета, и начали кидать их в Джерарда.

Раздраженный, Джерард отстранился в сторону. «Сколько там скелетов? У меня нет достаточно ман, чтобы использовать навык так часто... черт побери, я просто проломлюсь сквозь них с жестокой силой».

Разогнавшись, Джерард быстро пересек расстояние до скелетов. Но странное шипение появилось со стороны насыпи, и скелеты прыгнули вниз, свалившись с края дороги, оказавшись вне его досягаемости. Джерард замедлил движения, будучи озадаченным.

Камень ударил его сзади по голове. Он медленно повернулся, его глаза обрамляла красная тень. Его чувство гордости было оскорблено, и он уничтожит этих муравьев. Позади него стояли еще два скелета, кидая на него камни размером с кулак.

«Вы, черви! Я Джерард Киефхарт. ВЫ!»

Джерард снова начал разгоняться. «БУДЕТЕ-»

В этот раз один из скелетов стоял на месте, тогда как второй свалился вниз по насыпи. Оставшийся кинул еще один камень, ударив Джерарда прямо по лбу, вызвав небольшое кровотечение, стекавшее по его лицу. С горящими от ярости глазами, Джерард догнал скелета и активировал свой навык. «МЕРТВЫЫЫЫЫЫЫ».

Пууф. Скелет испарился, будучи уничтоженным. Джерард почувствовал волну удовольствия, затем что-то еще, что-то, что тут же вызвало в нем желание вырвать свои волосы.

Было такое ощущение, будто кто-то кинул что-то и ударил его сзади этим. Он обернулся, и увидел 3 скелетов, кидавших камни.

Захрипев, Джерард заковылял вверх по холму в сторону странной деревянной хижины, его голова пульсировала. Уничтожив 4 скелета, и попросту исчерпав свою ману, Джерард понял, что количество скелетов было бесконечным, и что кто-то ими контролировал. Только лишь стремясь вперед и, уничтожив того человека, он сможет пройти свое испытание. На вершине холма, он замедлился, увидев индивидуума, который тренировался с мечом.

Заметив его, индивидуум повернулся к нему. Джерард прикинул его размер. Возможно на несколько дюймов выше его самого, и достаточно мускулистый, но раса его была незнакомой ему. Кожа его была бледной, а волосы темными и растрепанными.

Внезапно, впечатление, которое появилось у Джерарда от этого человека, обрушилось, и сам воздух вокруг него наполнился ужасом. Неожиданно он осознал, что он вспотел и задыхался, и был едва в состоянии дышать. Он рукавом стер пот со своей брови, заставляя себя сосредоточиться. Но страх в его сердце лишь становился более невыносимым. Все, что он хотел, это лечь и закрыть глаза.

Укусив свою губу, Джерард отказался сдаваться. «Нет... У меня все еще есть козырь в рукаве. Используя его, я узнаю о твоих слабостях, а затем я уничтожу тебя, монстр...Мой второй навык... «Полное Определение!»

Внимание, вы использовали «Полное Определение» на индивидууме без расы. Нет никакой известной информации.

Джерард моргнул, его кровь холодела, а сердце сжималось... Нет никакой известной информации... как такое может...

Страх ударил волной, удушая его. Он не мог открыть свой рот, его сердце билось в спазмах, а рот начал выбиваться вперед.

Джерард перевернулся, умирая от сердечного приступа, вызванного шоком и страхом.

Смена повествователя

Я рассмотрел человека передо мной на несколько секунд, а затем упала странная фигура со сплетенными пальцами и со слизняковой зеленой кожей. Видимо мертвый, потому что...

Поздравляем! Благодаря Вашим действиям, Вы достигли 12 уровня. Все Биомассы уничтожены.

Хорошо, я заработал свыше 100 Биомасс от сегодняшнего обеда, так что навряд ли показатель роста будет СЛИШКОМ уж плохим... Но я знал, что мне пора сменить его. Хотя выживаемость и функциональность от показателя роста Тела был невероятным, я хотел увеличить свою Силу и Ловкость для усреднения данных. Честно говоря, я бы предпочел сразу же перейти к физическому строению, но случайный показатель роста не изменить...

В связи с Вашим положением, у вас есть выбор сохранить предыдущий Показатель Роста Расы «1000-летнего Тела» или воспользоваться Биомассами, чтобы получить случайно выбранный Показатель Роста. Заметьте, что сохранение Показателя Роста позволит Вам научиться навыкам Расы на обычном уровне. Заметьте, что, если Вы сохраните Показатель Роста, Биомассы превратятся в случайные возможности для прогресса.

Вы хотите сохранить Ваш предыдущий Показатель Роста? Да/Нет

Я кликнул «нет»

В связи с Вашим положением, вы получите показатель роста расы случайной расы на основании количества уничтоженных биомасс.

Поздравляем! Вы получили показатель роста расы “ Радиоактивного Ненасытного Коллектора”

Жизненная Сила +2

Выносливость +2

Сила +1

Ловкость +1

Мана +15

Поскольку Вы достигли 12 уровня в качестве “Радиоактивного Ненасытного Коллектора”, вы

можете обучиться навыку рас "Выброс Желчи". Желаете ли Вы обучиться данному навыку? Да/Нет

-... Серьезно? Это должно быть шутка.

- Но ты просил более физически развитый класс.

- НО Я ХОТЕЛ, ЧТОБЫ ЭТО БЫЛО МЕНЕЕ УНИЗИТЕЛЬНЫМ,

- Не груби мне, я.

- ЗАТКНИСЬ, ДРУГОЙ Я, Я БУДУ ДЕЛАТЬ ВСЕ, ЧТО-

-Кукуку.

-... Другой я, ты что, только что выбрал «да» для обучения Выбросу Желчи?

- В следующий раз, не будь таким грубияном. Кроме того, что тут такого?

Поздравляем! Вы обучились навыку Выбросу Желчи. Ненасытные Коллекторы постоянно едят, а живот у них всегда полон. Однако, поступив в их тело, еда превращается в очень опасную для других живых существ. В любой момент вы можете выбросить наружу еду, находящуюся в вашем теле. Все Биомассы будут уничтожены. Ущерб и эффективность возрастут в зависимости от количества уничтоженных Биомасс.

- Я теперь могу попусту тратить Биомассы? Спасибо, другой я.

Ну, не так уж все и плохо. С этим мы сможем, при желании, достичь 0 Биомасс. Затем мы встанем в очередь на повышение уровня, и потратим много времени на сбор Биомасс, чтобы получить хороший показатель роста.

Должен признать, что идея такой ситуации была привлекательной, но я сомневался, что это будет легко устроить. Затем я вернулся обратно в настоящее, посмотрев на холодное тело передо мной.

«Ладно», пробубнил я, «Он сумел пройти мимо Мертвой Змеи и скелетов, он не может быть таким уж слабым...». Я оживил его своим навыком реанимировать мертвецов, заработав еще один приятный сюрприз.

Поздравляем! Благодаря Вашим действиям, Ваш навык улучшился до «Вызов Мелких Мертвецов, Уровень 2». Необходимое число Маны немного уменьшилось. Теперь Вы можете вызывать «Падальщиков Зомби»

Другое уведомление немного встревожило меня.

Благодаря Вашей высокой Памяти и Вычислительной Возможности и свежести трупов, реанимированный мертвец будет обладать 80% своей предыдущей силы и получит свою личность. Его воля будет связана с Вашей.

Даже если странное существо на земле получит свою личность, то ничего страшного нет в этом, до тех пор, пока его воля будет связана с моей, верно...?

Смена повествователя

Дэkker разбил бутылку ликера в своих мандибулах. Он был в ярости. Как такое могло произойти?!?! Эта комбинация двух навыков, также Джерард был на 6 уровне, все это должно было обеспечить то, что ничего не сможет остановить его на первом этаже башни.

Телефон зазвенел, и Кэттл ответила. Тихо поговорив по нему минуту, она повернулась к нему. «Это Джилетт. Вы хотите, чтобы я записала ее сообщение?»

Смена повествователя

Джерард посмотрел вверх на своего нового хозяина живых мертвецов, разрываясь между ненавистью к себе и странным облегчением. Всю свою жизнь ему говорили, что он должен быть идеальным, лучшим. Он должен преуспеть в каждом испытании. А затем это отобрали у него, когда отец сделал его приемную сестру наследником дома Киефхарт, без всякой на то причины. Он незамедлительно ушел, направившись в башню. Если этот отец нуждался в доказательстве, что он заслуживал звания наследника, он представит ему это доказательство.

Но он сразу же провалил испытание, и вдруг Джерард почувствовал себя еще более свободным, чего он не чувствовал с детства. У него не было никакой ответственности пока, и его неустойчивые эмоции начали понемногу излечиваться. Джерард посмотрел в сторону, изучая своих собратьев услужников.

Сзади стояли 5 скелетов, неся целые кости их павших товарищей. Они, очевидно, пытались запихать их в тела. Это было немного смешно. Рядом с Джерардом стоял змеиный упырь, смотря на него с явной завистью.

К его удивлению, Джерард по-прежнему мог пользоваться своими навыками и он тут же использовал Полное Определение на нем.

«Голодный Упырь Личинок». Это существо с высоким набором Жиз. Силы, Лов. и Дех. Это редкий экземпляр Голодного Упыря, который обладает высоким интеллектом и способностью к черной магии. Он невероятно верен своему хозяину.

«Интересно», подумал Джерард. «Довольно редко можно встретить разновидность расы». Он перевел взгляд на хозяина живых мертвецов. «Интересно, есть ли что-то особенное в нем... Но если бы было, то что он делает на первом уровне первого этажа?»

«Как тебя зовут?» Его хозяин, наконец, заговорил с ним, голос его был низким и сиплым, обладающий холодной уверенностью. Джерард вздрогнул, почувствовав что-то между страхом и удовольствием. Да, этот хозяин стоит того, чтобы служить ему.

«Меня зовут Джерард Киефхарт»

Его хозяин кивнул. «Джерри хорошее имя. Добро пожаловать в наш круг, Джерри».

Смена повествователя

Я едва сдерживал смех от оскорбленного выражения Джерри, а затем пришлось объяснять ему, как это будет работать. Мертвая Змея поведет Скелетных Слуг, Джерри будет командовать Падальщиками Зомби. Они будут чередовать чэлленджеров. Когда я сказал им, что это против правил съедать мертвые тела чэлленджеров, которых убили не они, лицо Джерри снова побледнело.

А, он был живым мертвецом не долго. Возможно, он привык делать что-то другое с мертвыми телами.

- Эй, ты не живой мертвец, и при этом, ты не заморачиваешься. Нам что ли беспокоиться о себе?

- Я уверен, что все нормально, другой я

Но Мертвая Змея презрительно фыркнул, а лицо Джерри застыло. Я разумно кивнул. Соревнование этих двоих принесет пользу.

Я остановил другого я от тренировки Малой Взаимосвязи, и набрал немного маны. Затем я вызвал 5 Падальщиков Зомби для Джерри и отправил их вниз по дороге.

К сожалению, я не повысил уровень своих навыков во время тренировки. Когда группы закончили с чэлленджерами, остался только 1 скелет, но 4 зомби. Джерри торжествовал. Мертвая Змея раздраженно шипел, утверждая, что зомби были лучшими подчиненными, чем скелеты, и что в этом нет его вины. Я не обращал на них внимания, лежа на своем обычном месте. Прежде чем я уснул, я открыл окно со своим статусом, раздумывая о своих дальнейших планах.

Имя: Злодей Уровень: 12

Раса: Биомасса: 0

Восстановление здоровья: x2 Мана: 30/460

Жизненная Сила: 35 (+2) Выносливость: 22 (+2)

Сила: 15 (+2) Ловкость: 12 (+2)

Дех: 10 (+2) Память: 225 (+2)

Вычислительная возможность: 258 (+2) Параллельные вычисления: 2

Мудрость: 63 (+2) Везение: 33 (+2)

Постоянное Восприятие: 17 (+2)

Звания

Существо, назвавшее себя Злодеем Без Расы

Навыки

Малая Взаимосвязь с Воздухом Бездонный желудок Мастерство оружия, 2 уровень Метание ножей, 9 уровень

Путь Дракона Аура мертвецов, 3 уровень Вызов мелких мертвецов 2 уровень Выброс Желчи, 1

<http://tl.rulate.ru/book/374/7521>