

Глава 4. Утечка из Рая §066

Возможность прохождения подземелья 11.12 (вторник)

После этого мы спустились с вершины и разбили лагерь на небольшой поляне в расщелине, чтобы не снесло айбексами, как с обрыва.

(Айбекс (ibex) в переводе с английского - это горный козёл.)

Я сразу достал дроп Энкая для оценки Миёси.

- Ух ты, достойно божества!

Браслет Нгаи

Bangle of Ngai

AGI +50%

MP +50%

Магический урон -80%

90% полученного урона идёт в MP

Авторегулировка

Браслет, созданный Нгаи для собственной защиты.

Кольцо Нгаи

Ring of Ngai

Все параметры +20%

Авторегулировка

Кольцо, созданное Нгаи для собственной защиты.

По игровым меркам - очень мощные шмотки. Защита от магии 80% - вот откуда его выносливость. Хотя перенаправление 90% урона в MP может стать бумерангом.

- Кольцо вам больше подходит, семпай. У меня и с +10 к +12 разницы особой нет.

- Тогда браслет тебе. Хоть немного защитит.

- Хорошо. Но дизайн похожий, могут неправильно понять.

Надев браслет на левую руку, Миёси тут же увидела эффект автоподгонки - он плотно обхватил запястье.

- О, вот что такое авторегулировка! Круто.

Я тоже взял кольцо. Автоподгонка классная, но на правой руке оно будет мешаться. Я надел его на мизинец левой, куда оно не упирается.

- Семпай, мужское кольцо на мизинце - слегка по-плейбойски, не находите?

- Э? Да ничего особенного, обычное кольцо.

- "Пинки ринг" - так называют кольцо на мизинце. Некоторые считают его сексуальным и стильным...

- А, точно. Но только для красавцев. Я просто надел на наименее мешающий палец.

Мало кто мог предположить, что кольцо на левом мизинце - знак влюблённости. Слишком много произвольных правил в моде.

Я открыл Мейкинг, чтобы проверить бонусы:

Имя: Кэйго Ёсимура Ранг: 1 / Очки: 523.448

HP: 432.00 MP: 240.00 STR: 200 (240) VIT: 100 (120) INT: 100 (120) AGI: 200 (240) DEX: 100 (120)
LUC: 100 (120)

Миёси Адзуса

- О, точно, +20% ко всему.

- А я?

Имя: Миёси Адзуса SP: 50.937 HP: 22.25

MP: 33.05 (49.575) STR: 8

VIT: 9 INT: 18 AGI: 11 (16.5) DEX: 13 LUC: 10

"Правильно применено... хм? Что случилось?"

"Эй, у тебя избыточных очков способностей аж 50.937!"

"Не может быть. Это опять из-за Бога?"

Наверное. За одного Геномоса дают 0.13 очков опыта. Хотя Троемичи и убила уже сотню тварей, но всего набрала 1.551 очко. Точное количество Геномосов неизвестно, но остальных монстров она убивала аккуратно. По подсчетам, очков прибавилось около 45.

"Ну да, от Бога и сэмпа - разом 90 очков. 5 уровней подземелья, коэффициент Бога равен 5".

"Понятия не имею. В любом случае, куда ты хочешь распределить очки?"

Сейчас можно потратить все очки как захочется. Через пару дней половина автоматически пойдёт в характеристики.

"Ну... наверное в INT?"

Пока Троемичи протягивала в тень головы Арсулуза карамельку, она сказала:

"Если поднять INT на 40, можно будет призвать ещё 10 тварей".

"Зачем тебе..."

"Не понимаешь?"

Блин, зачем тебе ещё 10 тварей? Расход магических кристаллов в награду взлетит до небес.

"Лучше поднять удачу, LUC, не так ли? Оставь это сэмпаю. Текущее значение как раз подходит для тестов. Можно оценить шансы дропа у обычных людей."

Точно.

"Даже если немного поднять STR и VIT, от встречи с Энкаем будет мгновенная смерть. Лучше сбалансировать характеристики".

"Тогда, может стоит поднять AGI чтобы уворачиваться от атак?"

"Ставка на INT и AGI?"

Троемичи немного подумала и сказала:

"Кстати, Арсулузы становятся сильнее?"

Я тоже хотел бы знать. Энкая один укус убил, а с Геномосом она справилась. По очкам опыта Геномос вдвое сильнее адской гончей.

"Мне кажется, изначально они были не простыми адскими гончими..."

"Проверить силу нельзя?"

"Могу определить только текущее состояние, типа процентов НР/МР".

Без абсолютных значений силу не определить. Если они не становятся сильнее, то скоро бесполезны на глубоких уровнях подземелья.

"В игровом мире обычно сила зависит от параметров хозяина, получения опыта, событий, особых предметов..."

"Например, если кормить кристаллами?"

"Что-то в этом роде. Не факт, что кристаллами. Может стоит спросить у них самих?"

"А, точно!"

Троемичи тут же начала расспрашивать Каваса. Эй, а как насчёт распределения очков?!

Раз уж так, я отвернулся к монитору и задумался о завтрашнем дне. С 12/10 по 12/14 госпожа Нарусэ может быть в подземелье, так что я сказал, что она может свободно использовать офис.

"Ну а в саду офиса есть Грейсик, так что внутри здания будет практически безопасно..."

Как я это говорил, из тени вдруг высунулась голова адской гончей и наклонилась в знак вопроса, мол, звали?

"Ээ... это Грейсик?"

Я плохо различаю этих тварей. Только Дультвина отличаю, он ко мне привязан.

Троемичи повернулась ко мне и сказала: "Да".

"Погоди-погоди, Грейсик же охраняет офис! То есть госпожа Нарусэ сейчас беззащитна?!"

"Нет, сейчас в саду Айсрем, я думаю".

"А?!"

Айсрем, должно быть, недавно прикрывал Троемичи и был за это избит. Увидев моё замешательство, Троемичи объяснила ситуацию. Оказывается, охрана офиса осуществляется посменно.

"Погоди. То есть, их способность перемещаться через тени действует как в подземелье, так и снаружи?"

"Да, они могут меняться местами на некотором расстоянии. Не совсем свободно, но в целом да".

Троемичи засмеялась, мол, иначе никто не согласился бы один оставаться на страже.

Это имеет смысл... "Постой, Троемичи. То есть они могут поддерживать связь между подземельем и поверхностью?"

"Э? Но они же не разговаривают".

"Они прятались в тени вместе с кантерой. Значит, можно передавать письма или видеозаписи!"

"О, возможно. Хотя не факт, что вместе с предметами получится меняться местами. Надо проверить".

Если это возможно, то можно обходиться без охоты на колониальных червей ради редких дропов! Эти твари могут быть очень полезны.

"Вы, ребята, классные".

Грейсик высунул язык от радости, но когда понял, что я ничего не дам, подошёл ближе к Троемичи. Любит деньги, зараза.

◇◇◇◇◇◇◇◇

Из разговора с Кавасом Троемичи выяснила приблизительно следующее:

- Статы (скорее всего) растут пропорционально увеличению МР хозяина.
- Поедание магических кристаллов увеличивает статы и навыки.
- Также растут от получения боевого опыта.

"Значит, стоит сфокусироваться на INT".

"Хорошо, но призывать много - заморочки больше".

Ведь однажды призванных нельзя вернуть обратно. Кто-нибудь обязательно попросит одного на исследования. А с четырьмя я и так путаюсь, не говоря уже о десяти.

"Верно. О! Тогда увеличьте мне AGI (ловкость), а то будет неудобно перемещаться вместе".

"Проблема со скоростью. Да, носить вас на руках по городу трудно..."

"Тогда пусть будет AGI +20, INT +40. Чувствуете разницу?"

Имя: Троемичи

ОЗ: 23.60

МП: 69.60 (104.4)

СИЛ: (-) 8 (+) ВЫН: (-) 9 (+) ИНТ: (-) 40 (+)

ЛВК: (-) 20 (+) (30) ЛОВ: (-) 13 (+) УДА: (-) 10 (+)

"О, кажется, стало легче?"

"Сила браслета увеличила скорость почти в 3 раза. Не зазнавайся, а то врежешься в стену".

Я на полной скорости врезался, когда впервые поставил 100. Хорошо, что ВЫН была высокой. А у Троемичи обычные человеческие показатели. Лучше без томатного соуса.

"Не волнуйтесь, я не настолько неосторожна".

"Ну ладно. Ещё немного STR и VIT для удобства оценки - по 10".

"Хорошая идея".

Троемичи смотрела на листок со своими параметрами и сказала:

"Тогда пусть STR и VIT будет по 10. INT - 50. Остальное в LUC. Скоро заработаю ещё очков - тогда добавлю в LUC до 20".

"Понял".

Итоговые текущие показатели Троемичи:

(в скобках с учётом бонусов от вещей):

Имя: Троемичи

ОЗ: 27.00

МП: 86.80 (130.2)

СИЛ: (-) 10 (+) ВЫН: (-) 10 (+) ИНТ: (-) 50 (+) ЛВК: (-) 20 (+) (30)

ЛОВ: (-) 19 (+) УДА: (-) 10 (+)

ОЗ вызывает большое беспокойство, но благодаря функции браслета 90% урона идёт в МП, так что всё должно быть в порядке.

"Хорошо бы Арсулузы смогли усилиться с этим".

"Да".

"Кстати об предметах... Ты ведь прихватил то кресло?"

"Ахаха, вы заметили. Я решил проверить, можно ли забрать предметы помимо дропа".

"Такую огромную вещь невозможно не заметить! Ты его оценил?"

"Да, когда убирал. Название - Трон Нгаи. Действительно из золота? Слишком тяжёлый, чтобы вытащить здесь".

Трон Нгаи - the throne of Ngai

Трон из золота Нгаи.

Восстановление ОЗ +200%

Восстановление МП +200%

Лишь достойный силы может сесть на трон. Иначе трон отвергнет такого.

"Трон Нгаи, значит. Действительно, килограммов 100, похоже... "

"Сэмпай, плотность золота около 19.3. Даже грубо округлив до 20, 100 кг - это всего 5000 кубических см".

"То есть, если трон целиком из чистого золота, то 100 кг - это на одну ножку, значит?"

"Именно. Значит, вес где-то 600 кг, наверное".

"Но если сесть на 24-каратное золото, кажется, ноги согнутся, а спинка промнётся".

"Вот почему написано - золото Нгаи".

"А эти флейвор-тексты?"

"Просто там так написано... Наверное, если сядет кто-то кроме Нгаи, будет проклят".

"Как Маска Тутанхамона".

Мы переглянулись и мысленно поклялись пока не садиться на него. Хотя удвоение восстановления ОЗ/МП может быть полезно в некоторых случаях.

"Вот такие предметы мы получили на вершине".

"А, у меня ещё кое-что есть".

С этими словами Троемичи достала из хранилища нечто похожее на дерево.

"Что это?"

"Мффф".

Троемичи загадочно улыбнулась.

"Да брось эти коварные улыбки, противная".

"Это было грубо. Это "мффф", понимаете?"

"Мффф?"

"Брахилэна фюренсис. Также называемое "мффф". Дерево, вроде как на суахили".

"Звучит как магическое заклинание".

"Хоть это дерево и растёт в низменных сухих лесах, тут тоже нашлось, как и на склонах гор Кении".

Древесина мффф очень твёрдая, используется для полов, выдерживающих тяжёлую технику.

"И?"

"Сэмпай, ведь монстров в подземелье нельзя забрать, они исчезают? А деревья, камни - их можно?"

Действительно, я никогда не задумывался об этом. После подземелий одежда пыльная, и остаётся такой наверху. Значит, забирать можно.

"Думаю, можно забирать".

"Интересно, что будет с деревом, если забрать и распилить его наверху?"

Я примерно понял, о чём хочет сказать Троемичи. Монстры респавнятся. А что насчёт растений и предметов в подземелье, которые можно перемещать? Стены, возможно, не разрушить, но растения можно срезать. Значит, респавнятся ли они? А поднятые камни?

"Логично предположить, что останутся такими же".

"Но, наверное, никто не проверял?"

Поводом послужил инструмент для создания 3D-карт, который разработала Троемичи. После

спуска на 2-й уровень и ниже, форма растений на 3D-карте известных проходов всегда была одинаковой. Конечно, возможно, никто их не трогал. Но разве никто не ломал ветки от скуки?

"Да, если бы срубленное дерево внезапно ожило, это бы заметили. Не слышал таких историй".

"Просто за эти 3 года никто не исследовал этот вопрос. Сэмпай, разве не странно, что трава, за которой явно никто не ухаживает, не растёт и не увядает годами?"

Действительно, странно. Не было разговоров, что трава мешает в лесных проходах и её надо скосить. Тот же вопрос и с призываемыми монстрами боссов. Убитые гончие Гекаты не исчезали, пока босс не погибал. Значит, если кто-то заберёт наверх убитую гончую, получится?

Может кто-то сражался с Гекатой бесконечно долго, чтобы изучить тело гончей наверху?

Подземелья разрешают забирать дроп. Но насколько это разрешение распространяется - мало кто проверял.

"Если они восстанавливаются, то в этом есть плюсы?"

В подземельях много больших деревьев, но не настолько, чтобы использовать как ресурс. Разве что сделать пару предметов мебели. Не думаю, что это сильно повлияет на общество.

"Вы вспомнили про еду из дропа?"

"А, да".

"Это здорово для голодающих регионов, конечно при наличии достаточного количества исследователей", - пожала плечами Троемичи.

"И тут я подумала - ведь в подземельях есть разные ландшафты?"

"Да, в Ёёги есть лавовые (11 уровень) и ледяные (19-20)".

"Даже в подземельях в непригодных для сельского хозяйства местах могут быть подходящие уровни".

Как луга и леса на 2-4 этажах Ёёги.

"А если там выращивать пшеницу, например, и она приживётся, разрешат ли подземелья забирать урожай? Как обычные растения?"

"Хм, интересная мысль - волшебные бесконечные поля!"

"Да, круто, правда?"

Действительно, великое открытие. Но стоп.

"При чём здесь трон Нгаи?"

"О чём вы, сэмпай! Если он целиком золотой и респавнится вместе с Нгаи - неограниченный источник золота! Забудьте о 50 уровне!"

"В бесконечных битвах с ним есть одна небольшая проблема - смерть!"

"Хе-хе, ну да, вы правы".

"Боже упаси, если он возродится прямо на троне".

"Ой, об этом я не подумала..." - немного растерялась Троемичи.

◇◇◇◇◇◇◇◇

12 и 13 числа мы бесконечно охотились на Геномосов. Для проверки майнинга требовалось достаточное количество образцов, чтобы раздать разным странам. Кстати, Нгаи не возродился на троне. Наверное, он респавнится в святилище в глубине пещеры. Если не заходить в зал храма, а выманивать Арсулузов из пещеры ко входу, можно было атаковать без особой опасности. От камнепада помогали матрасы. Удача, что там нет монстров со стихией огня.

Сколько мы ни истребляли Геномосов, их было бесконечно много. Казалось, будто подземелье специально спавнило их ради майнинга. В итоге за 3 дня с 11 по 13 число мы получили 7 майнингов и по одному умению "Земляная магия", "Ночное зрение" и "Ловкость рук", после чего покинули 18 уровень.

А 14 числа, используя майнинг, мы спустились на 20 уровень, чтобы проверить данные RU22-0012. 19 и 20 уровни Ёёги - ледяные. Там водятся йети, абоминабли, айскроулеры и сноуармилладжи.

И все они дропают серебристые слитки. По определению Троемичи - это ванадий. Размер примерно 113x52 мм, как золотой слиток, но в 3 раза толще. Плотность ванадия менее трети золота, значит, это килограммовые слитки.

Вероятность дропа у Троемичи 33%, у меня 100%, примерно одинаковая у всех монстров. Зависит от удачи, похоже.

Мы быстро вернулись наверх, проверив это. Сейчас на этих уровнях Ёёги наверняка элита разных стран. Лучше не сталкиваться тут с Саймоном и прочими.

*1) Йети и абоминабли - так называемые снежные люди. Айскроулеры - ползающие по земле змеи или гусеницы. Армилладжи - кролики с рогами.

<http://tl.rulate.ru/book/37393/3702609>