

12/1 (сб)

Этот день был, наверное, единственной возможностью заполучить орб. Несмотря на насыщенное утро, я вошел в подземелье, убедился посредством детектора жизни, что за мной следят, и спустился на 9-й уровень, держась не слишком быстро. Затем я переместился в зону с колониальными червями. Оттуда я рванул на полной скорости, чтобы оторваться от преследователей, некоторое время поболтался там и направился на поверхность.

Они, наверное, выставили людей у лестниц на 9-й уровень, чтобы перехватить меня. Конечно, меня проверили, но я, не обращая внимания, прямиком вернулся наверх, как будто выполнил задачу на 9-м уровне. Пусть исследователи из разных стран немного попотеют. Они все высокого уровня, так что вряд ли пострадают на 9-м уровне. Просто небольшая месть.

"Я вернулся!" - открыв дверь офиса, я увидел взволнованную госпожу Нарусэ, слегка запыхавшуюся.

"Господин Ёсимура! Вот, вот это! Это!" - она сжимала в руках копию найденного фрагмента.

"Что случилось?"

"Это очень важно!"

Похоже, там были советы по формированию отряда в подземелье как игровой механики. И, конечно же, эффекты, возникающие при создании отряда.

Когда отряд создается с помощью D-карты:

- Статы участников увеличиваются на 5%
- Приблизительно можно понять местоположение членов отряда, даже на расстоянии
- Видно здоровье (наверное, HP и MP) членов отряда
- Можно общаться телепатически, дальность - 20 метров
- Лидер может распределять получаемый опыт между участниками

И другие привилегии.

"20 метров - это что-то особенное?" - спросил я у Миёси.

Она тут же проверила в компьютере: "Если так, то, возможно, это число Харшада".

"Что это?"

"Числа, сумма цифр которых равна делителю этого числа.  $2+0=2$ , а 2 делит 20. 20 - это 13-е число Харшада".

"И какой в этом смысл?"

"Эти числа придумал индийский математик. Харшад на санскрите означает "дающий радость"."

"Понятно. Значит, телепатия должна доставлять радость членам отряда. Как всегда прямолинейно".

"Ну, я думаю, суть не в этом..." - недовольно заметила госпожа Нарусэ.

"Ладно, давайте попробуем", - сказал я, встав и аккуратно взяв D-карту, чтобы госпожа Нарусэ не видела лицевой стороны.

Чтобы создать отряд, нужны D-карты. Нужно соприкоснуться своей картой с картой того, кого хочешь включить в отряд, и лидер произносит "Принять".

И в тот момент я почувствовал странную связь с Миёси.

"Получилось?"

(Похоже, что да?) - раздался телепатический ответ от Миёси.

Я удивленно посмотрел на неё, а затем обратился к госпоже Нарусэ:

"Вы сейчас слышали?"

"Что именно?" "Наверное, у нас получилось?"

Похоже, телепатия слышна только членам отряда. Это может быть весьма полезно.

"Нет, кажется, у нас получилось".

"Ой, а я тоже могу попробовать?"

"Конечно".

Я коснулся D-карты госпожи Нарусэ и произнес "Принять".

(Ну как?)

"Ого! Это была телепатия?"

"Похоже на то".

В этот момент на лице госпожи Нарусэ мелькнуло беспокойство:

"Эм, но если все мысли передаются... это неловко".

"Все эротические фантазии сэмпая выплывут наружу!"

"Ч-что?! Я такого не думаю! И я не чувствую голод Миёси!"

"Откуда вы знаете? Значит, мысли действительно "утекают"?"

(Вы что-то уловили из моих мыслей?) - внезапно спросила госпожа Нарусэ.

Мы с Миёси интенсивно обернулись.

"Э... нет, ничего".

"Хм, похоже, передаются только сознательно сформулированные мысли. Удивительно!"

Госпожа Нарусэ спокойно проверила это. Чёрт, мы выглядим как идиоты!

"Но, сэмпай, почему команды на английском?"

И правда, обычно D-карты используют родной язык. Но ключевые слова чаще всего английские, и английские названия указываются вместе с местными.

"Может, создатель подземелий изначально говорил по-английски?"

"Это бред", - не сдержалась госпожа Нарусэ. Действительно, звучит абсурдно.

"Может, потому что английский - самый распространённый язык?" - предположила Миёси. Звучит разумно. Но...

"Тогда должен был быть китайский, разве нет?"

"А, наверное, вы правы".

"Кстати, где там была зона 1?"

"110-120 градусов западной долготы - это крайний запад Северной Америки. Лос-Анджелес, Лас-Вегас, Калгари, Эдмонтон в Канаде".

"Значит, эпицентр там из-за местоположения?"

"Но ведь зоной 0 недавно стал полюс, верно? Канадский инуит получил карту зоны 0".

"И правда. Хотя, наверное, есть какая-то причина..."

"Думаю, сейчас мы всё равно не придём к выводу".

"Ладно, ты права. Эй, ты же подбросила эту идею!"

"Чпок".

"И последнее - распределение опыта. Что это значит?"

"Судя по названию, лидер может решать, как распределить полученный в подземелье опыт между членами отряда".

"Опыт! Значит, он всё-таки есть! И статы тоже!"

Раз есть бонус +5% к статам от создания отряда, то опыт, видимо, тоже присутствует. Хотя его существование не было доказано, несмотря на рейтинги. Люди становятся сильнее с опытом, но неясно, за счёт чего конкретно - "обычного" опыта или некоего "игрового". А нереальная сила топ-исследователей явно не от жизненного опыта.

"Но как им пользоваться?"

"А, во фрагменте объяснялось - через обратную сторону D-карты".

"Обратную?"

Я перевернул свою карту - там и правда был список членов отряда.

И госпожа Нарусэ заглядывала туда!

(Ой, чёрт!)

"Что такое?" - удивленно спросила она.

Ой, забыл про телепатию...

Конечно, я беспокоился, что она увидит мой Rank 1 и навыки, но, к счастью, была видна только обратная сторона.

"А, нет. Просто испугался, когда лицо оказалось так близко".

Оправдываюсь, как футболист после симуляции.

"Сэмпай иногда бывает немного навязчивым", - дипломатично прикрыла меня Миёси.

"А, да..." - госпожа Нарусэ слегка покраснела.

"В общем, на обратной стороне D-карты действительно есть список членов отряда".

"У меня тоже. Имена и цифры после них - наверное, процент распределения опыта?"

Действительно, вверху указан лидер, в моём случае - я, без процента. Согласно объяснению госпожи Нарусэ, лидер распределяет проценты между членами, а остаток достаётся ему. Изменить процент можно, коснувшись имени на своей карте и подумав о числе, например 20%. Если подумать о равном распределении - проценты сбросятся.

"Ладно, давайте распустим отряд, чтобы случайно не передать лишнее".

Распускать отряд так же просто: коснуться карты и произнести "Dismiss". Для одного человека - его имени, для всех - списка целиком. Прикосновение подсвечивает выбранного. Удобно!

"А во фрагменте было написано, что лимит отряда - 8 человек".

"Восемь, ну нормально". Меньше 13, так что вряд ли это очередная "13".

"Наверное, на обратной стороне карты всего 8 строк для имён", - пошутила Миёси, но,

возможно, так и есть.

"Осталось проверить, что будет, если участник отряда создаст свой отряд".

Мы провели два теста. Сначала Миёси добавила госпожу Нарусэ и создала отряд, затем вступила в мой. Потом я добавил Миёси, и она добавила госпожу Нарусэ. В обоих случаях получилось.

Если у участника есть свой отряд, в главном отряде отображается P2 после имени, а на его карте перед именем R1.

"P2 - наверное, Party 2?"

"Возможно. Или Parent 2. А число - сколько подчинённых".

"Тогда R1..."

"Да, Relationship 1 - положение в иерархии отрядов".

Жаль, нас только трое, иначе можно было бы лучше проверить. Но подотряды определённо возможны.

"Значит, можно создавать целые кланы, выстраивая иерархию?"

Действительно, если отряды могут быть в отношениях "родитель-потомок", получается бесконечная структура. Может, где-то упоминаются кланы?

"Это же огромное открытие! Надо срочно доложить..."

"Подождите, госпожа Нарусэ. Давайте подумаем".

"О чём?"

Придётся объяснять источник информации. А намекать на фрагмент из Гримуара нельзя.

"Я хочу использовать это как подтверждение правдивости информации с Hibun Leaks".

Ведь это что-то новое, что легко проверить. Идеальное доказательство достоверности сайта!

<http://tl.rulate.ru/book/37393/3609251>