

Уклонение от линии квеста 11/27 (вт)

27 ноября (вт)

Я связался с господином Танака и вкратце рассказал о совещании в JDA, где Япония отказалась от прав на орб. Сообщил, что выставил его на аукцион. Наконец-то пригодился полученный номер!

"Ч-что вы наделали?.."

"Ну вот, теперь вам решать. Всего хорошего".

За трубкой послышалась паника. Ну а что, мы запретили им выезд, вот и ответочка.

"Погодите! Почему так вышло-то?"

"Обратитесь в упомянутые мною ведомства. И проверьте въезд в Японию после 26-го - будет весело".

Пригрозив боем на чужой территории после торгов, я отключил телефон и забросил его в хранилище.

◇◇◇◇◇◇◇◇

26 ноября по японскому времени. Троемичи опубликовала сайт и распространила информацию. Мир отреагировал моментально.

Телефон в офисе Ди Пауэрс, который не должен был быть известен, звонил бесконечно. Мы выдернули провода. Всё ценное, кроме предметов и орбов, уже в хранилище Троемичи.

Используя почти нетронутое с прошлого раза снаряжение, мы укрылись в подземелье Тёёги. Способ экстренной связи знает только Нарусэ.

Игнорируя всех, мы промчались кратчайшим путём до 8-го уровня. Благослови поиск жизни! Помня урок, мы накинули плащи, чтобы скрыть снаряжение новичков. Оказывается, плащи и вправду греют. Думал, просто реквизит.

"Семпай, кажется, кто-то идёт следом?"

По задней камере видно, как время от времени мелькают люди. Хотя мы используем необычный маршрут, нас преследуют четыре группы. Двигутся независимо, но чётко за нами.

Опытные ребята.

"Четыре группы. Скорее всего США, Китай, Британия и Япония?"

"Но не похоже на Саймона и компанию".

Те ребята слишком мощные, я это проверял.

"Остальные тоже не особо сильные".

"Значит, разведчики. Тех у кого деньги и люди - тем лучше".

На повороте я отметил преследователей и, подхватив Троемичи, ускорился.

"Уййй... Мы сбегает?"

"Совсем оторваться вряд ли получится, но попробуем".

Место у лестницы на 9-й уровень было укреплено рвом и валом - типичная база. Похоже, мы оторвались, там никого. Даже поиск не обнаружил.

Конечно, гостиницы не было, зато работали уличные ларьки. Парень объяснил, что торгуют посменно две команды по два дня. Приличный доход, учитывая количество рейдеров до 8-го уровня.

Он протянул мне шашлык, я спросил, не из оленя ли мясо. Оказалось, просто свинина. На 8-м водятся олени, но выгоднее продавать их мясо наверху. Но всё равно шашлык по 1000 иен - местные расценки. Я заплатил за нас двоих купюрой в 2000.

Торговля без лицензии ведётся наличными или напрямую между картами WDA. Последнее - списание со счёта, но не более 100 тыс. иен за раз плюс 100 иен комиссии отправителя. Практично, но полная прозрачность. Все расчёты фиксируются на выходе.

"Хоть и пережарено, а настроение добавляет. Вкусно!"

Троемичи умяла шашлык, хоть и назвала его пережаренным. Уже поздний обед. Мы поблагодарили, вернули шампуры и направились к лестнице.

Продавец явно осуждал нас за спуск в снаряжении новичков, которое проглядывало из-под плащей.

◇◇◇◇◇◇◇◇

В08, я 18. Достигли 8-го уровня. Приём.

В08 на связи. Цели спустились на 9-й. Приём.

В08, не может быть! Слишком быстро. Приём.

Уверен, это они. Парень и девушка в снаряжении новичков, девушка - наша цель, Троемичи. Приём.

Так переговаривался по мини-гарнитуре продавец шашлыков.

Понял, спешу за ними. Тут полно конкурентов, будьте осторожны. Конец связи.

Он убрал гарнитуру и посмотрел на лестницу, куда ушли цели.

"Мои ребята упустили их сразу на целый этаж... Кто эти типы?"

◇◇◇◇◇◇◇◇

9-й уровень оказался не столько джунглями, сколько лесом в японском стиле. Высокие деревья напоминали буки, разделённые большими промежутками.

Поиск обнаружил несколько монстров - кабаны или медведи. По данным, водятся волки, огры и даже кинг боары.

Счётчик сотен должен быть 66. Можно добить 33 любых тварей. Хотя ночевать на пугающем 10-м тоже интересно...

Размышляя об этом, мы направились к лестнице вниз. По пути Троемичи проверяла железными шарами окрестности. Выгоднее использовать хранилище, чем МР. У неё явно приличный запас.

На уровне достаточно народа. Если избегать червей, мясо огров и кинг боаров считается деликатесом. Хотя нужно их победить... Так что шары удобнее магии. Выглядит как праща - хорошая маскировка.

Наблюдая за другими, я заметил, что чаще ходят отрядами от 4 до 6 человек. Передовые задерживают врага, средние бьют копьями и молотами, задние стреляют из луков и арбалетов.

"Говорят, силы самообороны выставляют непробиваемый щит и ведут огонь из винтовок".

"Типа 89-го года?"

"Ходят слухи, Тоуо Arms протестировала тут винтовку 19-го года".

Мы в снаряжении новичков старались обходить людей и спустились на 10-й к закату. Нормальная база на 8-м рядом с лестницей, так что там ночуют. Значит, здесь пусто.

10-й оказался типичным западным кладбищем. Двинувшись в противоположную от лестницы на 11-й сторону, мы слышали стоны. Из могил повылезали зомби.

"Семпай, вонь!"

"Чего, и правда?"

Несмотря на очевидность, странно, что они воняют после смерти. Водяное копье снесло тех, кого задело по голове. Но если по ногам - ползли дальше, оставив нижнюю половину.

"Как в Биохазарде!"

На узкой дороге между могилами тварей ползком было не разглядеть. При этом поиск почти их не засекает - "стелс" режим. Можно обнаружить, если сосредоточиться, но очень неудобно.

"Троемичи, займём холм впереди!"

"Есть!"

Уже смеркалось. Пробиваясь заклинаниями и шарами, мы взобрались на холм, расчистили окрестности и быстро заперлись в трейлере. Заднюю лестницу мы сняли и получилась крепость.

Колёса нам без надобности.

"Фух, до сотни осталось 3 штуки".

Троемичи включила монитор - снаружи темно, но картинка довольно чёткая.

"Это инфракрасное изображение?"

"Усиление видимого света. У зомби же низкая температура? Наверное".

"Хм, кто знает. Главное - видно. Кстати, а на 10-м вообще есть источники света?"

Я заметил мерцающие звёзды, странно для подземелья. Может, и луна есть, раз тут оборотни. Также тут и там мерцали факелы. Загадка.

"Ладно, семпай, давайте ужинать".

Игнорируя стуки по крыше, мы достали бенто и чай. Троемичи заказала в местной лавке, я счёл это излишеством, но еда оказалась очень вкусной.

Постепенно стуки стали реже. Похоже, пока мы в машине, нежить нас не беспокоит.

"О?"

Раздался далёкий вой, и вокруг поднялся туман. Звяканье цепей - явно баргест.

"Метров 100 впереди. Сверху никого, можно выглянуть".

Я надел переданный Троемичи шлем с усилением ночного видения AN/PVS-15.

"Ого, и правда отлично видно!"

В отличие от крошечной тьмы Пса Ада, это был обычный туман. Раздались низкие рыки, но псов пока не было.

Я быстро поразил парой зомби и выпустил в баргеста всю мощь. Тот попытался вызвать адских гончих, но водное копьё настигло его раньше.

Получены: Поиск жизни, Тьма 2, Тьма 6, Сопротивление аномалиям 2, Сопротивление болезням 4.

Я передал информацию Троемичи и забрал Тьму 6 по плану.

"Раз Тьма 6 - вызов, то 2 - туман?"

"Может и наоборот. Хотя никогда не видел, чтобы они развеяли туман. Возможно, он пассивно держится до смерти".

"Не хотелось бы этого. Пока отложим. Сопротивление аномалиям, похоже, полный иммунитет к яду, параличу, болезням, сну и очарованию. Уровень показан арабскими цифрами".

"Хм, пригодится в будущем, пусть и 2 уровня. А болезни - отдельно от аномалий. 4 - впечатляет, типа иммунитет к гриппу?"

"Было бы круто... Бессмысленно гадать об эффектах неизвестного орба. Как получим Оценку - узнаем".

Я достал Тьму 6.

"Пока отложим её тоже, хоть и заманчиво стать красавицей в тумане. Мало ли, вдруг не развеется..."

"Магазин, полный красоток в тумане?"

"Семпай, вы как старый дед!"

"Ладно, пойду пока набью счётчик".

Я высунулся на крышу. Толпы зомби и скелетов шли волна за волной. Для них я наверняка светился фонарём в темноте. Легкая работёнка - косить их водяными копьями и собирать предметы.

И тут я расслабился и допустил оплошность.

Из-за частых атак МР постепенно убывало. Когда до половины осталось немного, я наклонил голову, чтобы передохнуть.

В этот момент что-то просвистело над затылком.

"Уа!"

Я пригнулся и огляделся. В отдалении стоял скелет с луком.

"Ещё и скелеты-лучники?!"

В описании были просто скелеты. Скоро тут маги попрутся!

Я прицелился водяным копьем, как вдруг голова скелета взорвалась.

"А?"

"Семпай, не расслабляйтесь!"

Это Троемичи! Как она...

А головы монстров взрывались одна за другой. Оказывается, она стреляла шарами, глядя в монитор из машины.

"Постой, это же нечестно!"

Магия обычно выпускается рядом с тобой. Но её шары - исключение.

Она говорила, что может выпускать их в нужную точку, даже находясь на расстоянии.

Счётчик уже 84. Я оставил всё Троемичи и юркнул в машину, закрыв люк.

"Ох, если б эта стрела попала... Опасно".

"Хорошо, что на вас был шлем".

Хотя, может, VIT отразил бы... Но проверять не хотелось.

(VIT - один из основных параметров персонажа в ролевых играх, обозначает выносливость или живучесть.)

Троемичи, не слушая, продолжала расстреливать всех на мониторе.

"С такой базой на 10-м можно вволю поиграть".

"Хи-хи, спасибо за комплимент!"

Добыто:

Зелья лечения x2

Кристалл тьмы Баргеста

Кристаллы скелетов x12

Клыки Баргеста x28

Кости скелетов

Несмотря на резню, предметов выпало мало. Погоди... Зомби вообще ничего не дают?

"Троемичи, хватит стрелять. Время отдыхать".

"Ага..." - буркнула она, не отрываясь от экрана.

Я лишь пожал плечами и отправился в душ.

<http://tl.rulate.ru/book/37393/3599756>