

Глава 16 - Темные

Хотя наглецов не было видно, но все присутствующие догадывались, кто ж посмел так бесцеремонно вмешаться в ход турнира: это были представители Темных эльфов, которых называли дроу.

В том месте, откуда прилетели стрелы, находится вход в очень древнюю пещеру. Светлые наведываются в ее окрестности лишь в тех редких случаях, когда не было возможности приобрести все необходимое у других рас, и приходилось добывать руду самим.

Конечно же, Светлые не работают рудокопами. Максимум на что они способны так это отыскать явно оголенные, впоследствии водной или ветровой эрозии, россыпи камней да минералов и подобрать их.

Из поколения в поколение у Светлых передается секрет изготовления из особой смеси руд и при помощи тайных заклинаний особого сплава – эльфонита. Это светлый (похож на начищенное белое золото), очень прочный, хорошо поддающийся обработке металл. Из него и изготавливается вся военная амуниция и оружие Светлых эльфов.

Эти изделия очень легкие, что немаловажно при изящном телосложении эльфов. Заточенные края такого оружия остры, как бритва: даже упавший волос на такое острие перерезается.

Собирать минералы возле древней пещеры приходили только с хорошо вооруженной группой, соблюдая все меры предосторожности. Никто не желал встречи со своими собратьями из подземного мира.

Темные тысячелетиями обитают под землей в сложных многоуровневых лабиринтах пещер и тоннелей, и лишь иногда делают вылазки на поверхность.

Когда-то давным-давно, еще до людей, часть древних эльфов возомнив себя надрасой, начала братоубийственную войну против своих же сородичей. Они перешли на сторону Зла, начали приносить кровавые жертвоприношения, захватывать и разорять поселения. Убивая других, причиняя большой урон, эти эльфы со злобным мировоззрением не оставляли в живых свидетелей, все выставляли так хитро, как будто они ни при чем и ни в чем не виноваты.

Но Древние боги сотворили так, что все те эльфы, у кого в сердце поселилось Зло, заполучили темную кожу обсидианового или антрацитового оттенков, и которая лишала их магических способностей при дневном свете. И после этого все отступники-ренегаты были изгнаны в Подземелье, где доселе и обитают.

Дроу просто обожают власть, высокомерны, злы и вероломны. Они считают себя выше всех и вся, не дружны ни с другими расами, ни между собой. Еще те интриганы, междоусобицы их привычное занятие.

Своих собратьев нейтрально добрых Светлых эльфов дроу просто люто ненавидят и именно их считают виновниками своего изгнания, а не своих кровожадных предков. С другими расами дроу также не церемонятся и запросто могут убить, пленить и заставить работать в своих подземельях.

Телосложением Темные ничем не отличаются от Светлых. Они также стройны и чрезвычайно ловки, лишь немного ниже ростом, имеют темную кожу и почти бесцветные глаза.

Эльфы-ренегаты имеют дар инфра-темновидения: глаза видят в полной тьме без каких-либо снадобий или заклинаний. И когда Темные применяют этот дар, то цвет их глаз меняется на мистический красный, и светятся во тьме.

У дроу волосы, преимущественно, молочного цвета, элита их носит длинными и распущенными, что не позволяется дроу-простолюдинам или рабам.

Также благородные зачастую владеют даром левитации различной степени. В своем Подземье элита передвигается по прорытым повсеместно тоннелями. Средством передвижения являются, отвратительные для жителей Наземья, рептилии, что похожи на ящериц огромных размеров.

За тысячелетия пребывание под землей таких подземных лабиринтов нарыто множество. Работу по расчистке тоннелей и сооружению новых выполняли, в основном, рабы и дроу-простолюдины.

У Темных нет сострадания даже к своим соплеменникам. Если ты не из богатой семьи, у тебя нет магических способностей или влиятельных покровителей, то тогда твоя жизнь не будет стоить и ломаного гроша, и твое существование будет также плачевно, как у раба.

Темные могут общаться между собой с помощью только им понятной жестикуляции. Они обладают отличным слухом и способностью эхолокации, то есть подобно летучим мышам, излучая и фокусируя ультразвуковые пучки, могут ориентироваться в пространстве.

К тому же Темные маги во время сна могут превращаться в огромных летучих мышей-вампиров и вольно летать под покровом ночи на поверхности. Рассказывают, что если умирает дроу, то его душа также может поселиться в эту ночную тварь, миниатюрного потомка древних драконов, которая являет собой трансформер из мыши, лягушки и птицы.

Проживая в Подземьи, дроу могли добывать руду и экспериментировать с ее плавкой, что бы получить металл, адаптированный для своей среды обитания. Венцом трудов Темных магов, алхимиков и кузнецом стал сплав металлов под названием темносталь.

Поговаривают, что секретным ингредиентом этого сплава является кровь самых дроу, которых приносят в жертву их же кровожадным божествам.

Это сверхпрочный, черный, с антрацитовым блеском и кроваво-красными прожилками сплав. Эти магические прожилки не застывшие, а словно живые, всегда в движении, свободно передвигаются по сплаву.

К тому же под воздействием заклинаний и магических ритуалов из него можно изготавливать легкие, но очень крепкие, доспехи, а также ковать очень острое прочное оружие. К тому же красные прожилки темнотали ядовиты: если ранить таким оружием представителей иных рас, то учув кровь, сплав парализует противника, обездвиживая его.

Если оружие Светлых эльфов в бою начинали светиться особенным белым цветом, увеличивая при этом свою мощь, то оружие Темных в бою, точнее красные прожилки, начинало светиться кроваво-красным.

Темные хорошо владеют арбалетом и мечами, а также рапирой. Такое предпочтение колюще-режущему оружию объясняется тем, что дроу великие знатоки и ценители всевозможных ядов. Очень велик соблазн макнуть кончик своего оружия в отраву, чем проу и не брезгуют. Поэтому каждый, кто вступает в бой с Темными, должен помнить, что их оружие еще и наверняка пропитано какой-то смертельно опасной дрянью.

С малолетства эти обитатели Подземного мира обладают даром навевать миражи и морок, в виде иллюзорных языков пламени или окружения недруга сферой тьмы, а также управлять этими иллюзиями.

Темные развиты интеллектуально, но очень ленивы во всем, кроме интриг и борьбы за власть в собственном селении. Все работы вынуждены выполнять рабы, численность которых может превышать количество самых дроу в 2-3 раза, а также дроу-простолюдины. Частенько для ведения военных действий дроу нанимают наемников из рас орков, гоблинов и прочей не очень интеллигентной публики.

Сложные подземные поселения дроу по строению напоминают многоуровневую паучью паутину, в центре которой проживают аристократы. Заблудится в хитросплетениях здешних лабиринтов проще простого, непосвященный может тут плутать до скончания жизни, так и не найдя выхода на поверхность.

Все семьи аристократов кичатся своим происхождением, обожают поклоняться какому-то существу поуродливей и с гордостью носят наколки на теле со своим тотемом, а также эмблемы своих родов, которые называют домами.

Неравенство присутствует здесь и между полами. В Подземье царит матриархат, а особи мужского пола зачастую не имеют даже права голоса в своей семье.

Дроу очень редко поднимаются на поверхность в дневное время, поскольку почти полностью теряют свою магическую силу, а их артефакты и оружие на свету превращается в пепел.

<http://tl.rulate.ru/book/37342/836174>