

Глава 10 - Прибытие

≠филер: «Прибыл на межгалактическую станцию Гелиоса. Вскоре отправка на Теллурию» ¶ после прочтения это сообщение удалено ¶

αВерховный: «Действуйте по протоколу» ¶ после прочтения это сообщение удалено ¶

Анавар удивленно разглядывал себя в зеркале. В нем отражался прекрасный голубоглазый юноша с густыми вьющимися светлыми волосами. Белоснежная улыбка и красивые черты лица сразу бросались в глаза. Рядом с ним стояла и также во все глаза смотрела на себя в зеркало стройная темноволосая смуглая девушка. Ее смеющиеся темно-карие глаза и соблазнительные алые губы были особенно хороши. «Лууна?» - подумал Анавар.

Вместе с ними также удивленно хлопали глазами, стояли и ошарашено смотрели на себя в зеркало и другие Странствователи. Первые ощущения были непередаваемые. Они только что прошли Таинство подселения. Эти бессмертные и всемогущие сущности смогли впервые ощутить прикосновение к щеке локона волос, но и также тяжесть человеческого тела. Что не скажете, а эфемерность и бремя тела это очень разные вещи, да еще плюс действие гравитации на него. Человеческий разум был отключен, осознание вернется к человеку лишь после того, как эфемерная сущность Странствования покинет его тело.

Можно сказать, что человеческое тело было для вейда что-то вроде скафандра, но лучше сказать экзоскелет. Человеческий мозг на время подселения отключался, и управление телом переходило к вейду. Как правило, потом люди не осознавали, что выпали из жизни на некоторое время, они просто не помнили, что с ними происходило. Пребывание вейда в человеке было краткосрочным, чтобы не навредить, они недолго пребывали в одном человеческом организме. После возвращения осознания люди чувствовали лишь небольшое головокружение и боль в мышцах, так как Странствователи чего только не хотели увидеть, попробовать, ощутить и побывать везде. Подселенные имели доступ ко всем знаниям и воспоминаниям человека, и если человек с подселённым вейдом встретит своего знакомого, то будет знать как себя вести и о чем с ним разговаривать.

Все дело в том, что человеческий организм создан так, что поглощая и переваривая пищу, трансформирует ее до состояния энергии – Первоматерии или Ци. Часть Ци человек тратит на поддержания своего существования, а значительная ее часть просто рассеивается в пространстве. Но она не пропадает. Ее подъедают сущности вымерших существ, тех, кто уже не может воплотиться на физическом уровне. Огромное количество энергии человеческий организм выделяет при болезнях, стрессах, общении, переживаниях, в общем, при всех радостных и горестных событиях.

Все ВсемирЪе пронизано сверхтонкой энергией Ци. Эта субстанция пронизывает все. Это не только то, чем дышат и питаются, это понятие намного шире - энергия каждого существа, независимо от уровня развития и ячеек обитания существа. Ци - это сила, управляющая всеми процессами живой и неживой материи как во ВсемирЪе, так и каждого индивида в отдельности.

Теперь группа Стансователей после прохождения Таинства подселения пребывала в форме белково-нуклеиновой материи, которая способна поглощать и генерировать в Ци энергии из двух потоков – Гелиоса и Теллурии. Но это смертная форма. И Стансователям были разъяснены все тонкости безопасного пребывания в ней, чтобы не навредить человеческому организму. Хотя Стансователи уже знали правила пребывания в этом измерении, но Эрл еще раз напомнил им самые главные. Они были очень просты и сложны одновременно:

- 1) не вмешиваться в ход событий и не менять их;
- 2) не передавать людям знания и технологии;
- 3) беречь свое человеческое тело от увечий и, не дай Тран, от гибели.

Если нарушить хотя бы одно из этих правил, то больше на Теллурiju вейд не попадет никогда.

Все во Всемирье поделено на отдельные сферы – своеобразные ячей и каждая из ячеек формируется по своему индивидуальному сценарию развития. И сколько бы не было измерений каждая раса, планета и галактика в своих ячейках развиваются на своем уровне, независимо от того, что происходит в соседей.

На планете Теллурии, как и во всем Всемирье, всякая реальность существует по отдельности. Это выглядит так: если изменяются координаты объекта в одной реальности, то в прочих могут и не трансформироваться. Если двигаться по оси времени и попасть в точку, где она пересекается с другой осью времени под определенным углом, то само время остановится.

Человечество живет в трехмерной реальности, а видит все вокруг двухмерным. И лишь тогда, когда человек или объект перемещается в пространстве, то он может ощутить объемы объекта. Если в поле зрения человека попадает объект из иной более многомерной реальности, то каким его человек увидит, будет зависеть от того как располагается объект и в какое время он его видит. Так, например объекты НЛО люди видят и круглыми и плоскими и сигарообразными, хотя это один и тот же объект.

В четырехмерной реальности к трем координатам (длина, ширина и высота) добавляется четвертая – время. Время это вектор, который движется в одном направлении – от прошлого к будущему. Для трехмерного человечества есть только настоящее, а прошлое и будущее отсутствует. Но в четырехмерной реальности и выше все, что было, есть и будет, реально существует. В связи с тем, что человек живет в трехмерном пространстве, то он может испытывать реальность как тонкий лучик света, который освещает небольшой отрезок его жизни на тоненькой ниточке – это его настоящее. Настоящее для человека это 15 минут до и 15 минут после. Вот эти полчаса и есть для смертных реальностью, а все что позже или раньше уже есть прошлым и будущим. Но стоит напомнить, что прошлое это четко проведенная черта событий, которое нельзя изменить, а будущее это не один вектор, а целый букет из векторов, потому что будущее – это всевозможные варианты развития событий.

В пятой реальности вектор четырехмерного пространства времени может изгибаться, чтобы

сблизились две какие-то точки этого вектора – искривление пространственно-временного континуума. Вот именно в пятой реальности и выше возможны путешествия во времени. Конечно, существуют великое множество и других реальностей, но не будем больше утомлять читателя подобными подробностями.

Путешествие вейда по времени можно сравнить с просмотром фильма в записи, по упрощенному, некуда больше, примеру. Мы можем перемотать и пересмотреть полюбившийся момент фильма. Только вот вейдам, как сущностям десятимерного пространства, доступна не только перемотка фильма под названием «история развития планетарной системы Гелиоса» но и возможность лично поучаствовать в различных исторических и не очень событиях в развитии человекообразных.

Группа Странствователей вышла во двор замка. Их земное пребывание начиналось из тихого торжественного рассвета, постепенно гасли звезды на чистом бесконечном небе. Дуновение легкого ветерка приносило нежные запахи трав, разноголосые птицы начали петь свои восторженные оды новому дню. Конечно же, за свои миллионлетия вейды видели и не такие краски мира и слышали множество иных красивых мелодий и песен, однако пребывая в теле человека, сейчас все казалось ярче и торжественней, чем когда либо. Впервые их босые ноги ощутили приятную прохладную свежесть росы, а дуновение ветра было ласковым и очень приятным.

Группа Странствователей прибыла в то измерение Теллурии, которое пребывает в периоде раннего средневековья, то есть сообщество было поделено функционально на тех, кто работает, воюет и молится. Отдельной малочисленной кастой этого сообщества являлись маги и колдуны. Жители измерения как раз находилось на распутье дальнейшего развития – стать магической цивилизацией или пойти по пути развития техноцивилизации. Каждая цивилизация развивается по своему собственному сценарию, и изменить вектор направленности ее развития можно лишь одним незначительным, казалось, событием.

Цивилизации техно, варварски истребляя природные ресурсы и используя при этом различные технические приспособления и машины, всегда очень стремительно развиваются, но также быстро уничтожают сами себя.

Магические цивилизации долгоживущие. Они развиваются, используя магию – влияния на окружающий мир возможностями тела и духа человека. При этом маги могут использовать или нет технические средства, все зависит от их уровней потенциала и способности влиять на объективную реальность. При всем при этом цивилизации, идущие по пути магии, застревают на уровне Земного средневековья – замки, короли, рыцари, прекрасные дамы, маги, светлые и темные. Потому что нет смысла развивать искусственные машины, если все блага можно получить от природы не уничтожая ее, а живя с ней в гармонии и являться ее частью. Все эти страшные машины может заменить магия, которой в немалой степени владеют маги и колдуны этого измерения. С помощью магии в этом измерении строят сооружения, прокладывают каналы для орошения пахотных земель, воюют с врагами. Да, как ни прискорбно, но очень часто маги из параллельных на Теллурии измерений пробивают порталы между измерениями и нападают с целью захвата рабов или материальных ценностей. Вейды не должны вмешиваться. Это запрещено. Все и вся должно развиваться самостоятельно, без вмешательства извне. Ну как не вмешиваться? Послать несколько пророческих снов главному магу о готовящейся угрозе или с подсказкой о выходе с какой-то трудной ситуации все-таки

можно. А под приводом защиты вейдовских коммуникаций защитить невидимой стеной тот или иной объект. Чем Эрл и пользовался. Он хорошо контролировал все семь измерений Теллурии, так как в каждом могут произойти события, которые могут повлиять на планету в целом. Это было его творение, он очень дорожил этими Мирами.

+++++

Дорогие читатели если вам понравилась данная книга, то прошу поддержать ее своим лайком или донатиком.

<http://tl.rulate.ru/book/37342/806396>