Глава 9 - Третья планета

≠филер: «Приближаюсь к системе Гелиоса» ╟ после прочтения это сообщение удалено ╢

αВерховный: «Ответите головой за малейшую ошибку » ╟ после прочтения это сообщение удалено ╢

Самые удачные условия для проживания сложились на третьей планете системы - Теллурии. Она располагалась на орбите между Афридой и Аресом. Там настолько стремительно началась жизнедеятельность, что вейдам захотелось посмотреть на природную эволюцию в этом мире. Живое на Теллурии было создано в виде белково-нуклеиновой материи, способной поглощать и генерировать в Ци энергии из двух потоков – Гелиоса и Теллурии. Этот мир был задуман как материальный, многоликий. Но вначале вейды не заселили планету разумными. Они любовались причудливыми формами флоры и фауны этой планеты-заповедника. Теллурия притягивала и манила к себе.

Планете был подарен кристалл светло-желтого насыщенного цвета. Теллурия радовала взор голубизной океанов и морей, различными оттенками зелени на материке и снежно-белыми ледяными шапками полюсов и горных вершин. Как и все планеты, Теллурия это сложно функционирующий и саморегулирующий живой организм.

После изгнания с Теллурии колонизаторов с Ареса, вейдам пришлось порядком потрудиться для возобновления живописного вида Теллурии, восстановления животного и растительного миров. Если раньше на Теллурии был один континент – Пантея, то сейчас их разделил их на два - Лавразию и Годвану. В будущем эти материки были еще разделены. Сначала суша занимала почти всю территорию планеты. Но после аресианских колонизаторов появилось огромное количество площадок, расположенных ниже уровня моря, которые образовались при добыче полезных ископаемых. После изгнания аресиан все эти понижения были затоплены водой. Климат был теплый и влажный, при этом изменился животный и растительный миры – на смену динозавров пришли млекопитающие, царство папоротников сменило царство покрытосеменных растений. В связи с выходом части суши материков из комфортной зоны для жизни, животные и растения стали приспосабливаться к более суровым жизненным условиям – пониженным и повышенным температурам, различным условиям избытка или недостатка влаги. Планета вновь расцвела новыми формами жизни и стала еще краше.

Обитали на планете и человекообразные. Их сюда подселили аресиане как рабочую силу для добычи полезных ископаемых. Союзники аресиан из созвездия Лира с помощью генной инженерии модифицировали геном обитающих на Теллурии приматов. Эти человекообразные были обучены выполнять тяжелую работу и добывать полезные ископаемые вручную. Поскольку вейды запретили аресианам появляться на Теллурии и распорядились убрать с планеты всю технику, то им ничего не оставалась, как пойти на такую хитрость. Аресиане указывали, где добывать и эти несчастные днем и ночью вручную, с помощью примитивных каменных орудий рыли тоннели и копанки, добывали там руду, выплавляли с помощью примитивных печей золото, серебро, олово и другие металлы и сплавы. В определенные периоды аресиане посещали Теллурию и забирали все, что добыли эти несчастные в качестве подношения богам, каковыми они себя выставляли пред человекообразными.

Уже после гибели цивилизации на планете Арес, оставшиеся в живых жители этой планеты были поселены в одном из измерений Теллурии. Это были экипажи космических кораблей, а также уцелевшие из хронокапсул и работники на околоаресовской орбите. Но лишенные своих высокотехнологических машин они не смогли также успешно продолжать развитие своей расы на Теллурии. Ну не сможет же группа жителей Теллурии 21 века поселиться на безлюдном острове и начать изготовлять, к примеру, смартфоны или автомобили. Поскольку кое-какие механизмы для жизни в Космосе у них имелись, то аресиане поначалу также могли себе обеспечить более-менее комфортное существование на Теллурии.

Поскольку одна из орбитальных станций занималась селекцией и клонированием, то от скуки аресиане начали экспериментировать над созданием всевозможных существ. И что они только не создавали, что у них только не получалось: гарпии, грифоны, циклопы, кентавры, драконы и русалки. Ужаснувшись такой материализованной фантазии аресианцев, вейды лишили их всех автоматизированных систем. Еще не хватало, что бы Теллурию заполонили эти странные, вызывающие ужас, существа. Но ценя все живое, вейды поселили эти уродливые и свирепые создания в одном их измерений. Туда же были поселены плазмоиды из планеты Гермес. Ну и то еще измерение получилось. Не позавидуешь тому, кто в него попадет. Нужно обладать огромными знаниями и умением построения защиты от существ, которые изнемогают от отсутствия достаточного количества еды – в их случае энергии. Что бы обезопасить всех остальных обитателей Теллурии от этих энергетических вампиров, вейды надежно защитили остальные Миры от этих энергососущих – измерение окружено особой энергетической оболочкой, проникнуть сквозь которую все эти ужастики самостоятельнее не могут. Извне их могу только призвать, используя магические заклинания. Если существо из измерения «ужастиков» призывается в другие измерения, то оно, как правило, должно исполнить одно или несколько заданий от призвавшего их. Выполнив эти задания и получив за это плату, существо нужно отправить обратно в свой Мир, иначе могут быть серьезные проблемы. Но не все, кто пользуется магией, выполняют это правило. Зачастую что бы увильнуть от оплаты маги попросту отпускают этакое «нечто» на свободу.

Также, после гибели планеты Фаэтон, на Теллурии обитала и цивилизация титанов. В те давние времена атмосфера на Теллурии была для них более-менее подходящая. Эта цивилизация просуществовала на Теллурии почти 10 миллионов лет (сменились около 200 поколений). Жили титаны в наземных и подземных городах, в гармонии с Вселенной, не нарушая Законы Всемирья. Но с человекообразными титаны не контактировали. Они также были закрытой расой и отличались тем, что всегда были очень разборчивы в контактах с иными цивилизациями. Они понимали, чтобы технологии не погубили живущих на Теллурии людей, они должны развиваться постепенно и самостоятельно, что бы их психофизические и моральные осознание могло осознать всю степень ответственности на наследие после них. Как и все доброжелательные долгоживущие расы, они не пытались изменять ни свой, ни чужой уклад жизни.

В связи с изменениями в геомагнитных полях и состава атмосферы, титаны не могли далее существовать на Теллурии в первозданном эфирном состоянии и, поэтому были вынуждены обрести физическое тело, которое могло жить до 1000 лет. С течением времени, из расы титанов под влиянием земных условий проживания сформировалась новые расы - атлантов и безличных. Рост их был около шести метров. У них был третий глаз, расположенный между глаз, но, как и у титанов, у них не было костей. Атланты и безличные также могли общаться с помощью телекинеза и обладали левитацией. В связи с отсутствием костей не осталось материальных останков от рас титанов, атлантов и безличных.

Около миллиона лет назад среди атлантической цивилизации зародилась и отпочковалась раса арийцев, которые являются предками всех ныне живущих людей на Теллурии. Атланты вступали с человекообразными в половые отношения. В результате этого расового смешения и появилась эта новая раса арийцев У них уже не было третьего глаза, и были такими, как люди, только очень высокие. Рост арийцев был около четырех метров, но в дальнейшем постепенно уменьшался под воздействием изменений условий их проживания..

Около 800 000 лет назад произошла смертельная битва между расами атлантов и безличных. На Теллурии расы стали широко использовать магию. Кристалл планеты способствовал формированию у населяющих ее разумных тайных знаний. Но вместо того, чтобы направить свои обретенные на Теллурии магические знания света и добра на развитие, обе расы ринулись в колдовство и черную магию. Знания не были тайными среди атлантов и безличных, а были доступны всем. Колдовали все и вся – сосед против соседа, города против городов, раса против расы. Атланты и безличные - это потомки великой цивилизации и на вооружении у них находилось много разрушительного оружия, которое без стеснения применялось друг против друга. Владея тайными знаниями, им также не составляло большого труда открыть порталы в другое измерения и воевать и там.

Видя, что эти сражения снова ставят под угрозу целую планету, вейды попытался остановить их. Но они не подчинились, а восстали против них. Осознавая, что ничем хорошим это не закончится, вейды применили против них еще белее мощное оружие. В результате природных катаклизмов обе расы были уничтожены. Все их механизмы и оружие рассеяны на молекулы, что бы больше никто не посмел нарушить естественное развитие жизни на Теллурии. Конечно же, погибли не все. Те, кто сохранил в себе равновесие и понимание законов ВсемирЪя, не поддался искушению общего безумия, остались живы и были переселены на другие места проживания.

По прошествии миллионолетий, атланты и безличные постепенно деградировали и почти утратили все свои накопленные технические знания. Раса атлантов постепенно переродилась на расы великанов и огров, которые сейчас больше полагаются на свою физическую силу, чем на магию и нехитрые механизмы. Безличные стали прародителями нынешней расы прорицателей и воинов-магов. Прорицатели были расой колдунов и предсказателей, а воины-маги были очень искусны в боевой магии – они были способны силой мысли очистить память противника и он становился послушным безвольным исполнителем, напрочь забывая все и вся. Захватывая в плен таких лишенных памяти, их обращали в рабов, которые безропотно выполняли все, что им прикажут.

http://tl.rulate.ru/book/37342/806395