

Глава 3 - Первая планета

≠филер: «Он сильно заинтересован, все разговоры лишь о Теллурии» ¶ после прочтения это сообщение удалено ¶

αВерховный: «Прекрасно. Начинайте процедуру отбора» ¶ после прочтения это сообщение удалено ¶

На Гермесе, первой планете от Гелиоса, в связи с воздействием на него огромной гравитации звезды и могучего потока плазмы, условия обитания были не самые благоприятные, а точнее крайне враждебны для биологической жизни. Год на Гермесе составляет всего 88 теллурианских суток, скорость движения планеты вокруг Гелиоса в два раза превышает скорость Теллуры, но вертится вокруг своей оси Гермес очень медленно. День на Гермесе длится 59 теллурианских суток. На планете, которая находится под крылом у Гелиоса, присутствуют большие перепады температур. Днем Гелиос накаляет планету до плюс 700 °С и там текут реки из расплавленной породы, а ночью температура падает до минус 170°С, поэтому мало какие организмы там могут обитать. Эта угрюмая и лишенная красок планета не имеет атмосферы, поэтому поддается частым атакам астероидов из глубин Космоса.

Тут изначально смогли заселиться лишь эфирные сущности многомерного пространства - плазмоиды (полуживые энергетические каркасные или ячеистые структуры, состоящие из нитей плазмы и частиц антивещества). Биосфера на Гермесе была жестко отрицательная, поэтому питались эти эфирные сущности только отрицательной, негативной энергией. Но поскольку плазмы на планете в связи с близостью Гелиоса было с избытком, то для плазмоидов это было вполне комфортное местечко. Единственный дискомфорт у них вызывали только звездные протуберанцы - сгустки плазмы, которые вырывались со звездной поверхности, но удерживались магнитным полем. Хотя плазма протуберанцев была намного холоднее звездной, но все же доставляла плазмоидам немало проблем.

Со временем, разносимые звездным ветром эти эфирные сущности расселились по всем планетам системы Гелиоса. На Теллурию они тоже проникли, эволюционировали и преспокойненько себе проживают, находя подпитку в информационно-энергетических полях Теллуры и людей. Плазмоидов можно разделить на два вида: горячая (шаровая молния) и холодная плазма (это сгустки высокочастотной структурированной энергии). Также они делятся на черные и чистые. Черные не могут существовать без подпитки от энергетического донора, а белые могут существовать без вампиризма, используя лишь планетарную и/или энергию Гелиоса.

Только не надо путать обычные шаровые молнии с боевыми, которые могут создавать даже не блещущие знаниями студенты-алхимики на занятиях по атмосферному электричеству, не говоря уже о боевых магах. Правда некоторые маги научились управляться и с настоящими плазмоидами, применяют их в своих колдовских целях, а также в боевых сражениях, используя их в качестве взрывного оружия. Призвав такой плазмоид, маг мог несколько десятков раз за битву использовать его разрушающую силу во время боя. Правда таких искусных магов было совсем немного, они все принадлежали к ордену Свага. А были они великими мастерами и зачастую их участие в той или иной битве было очень весомым, если не сказать решающим. Конечно, такая «бомбочка», взрываясь, кого угодно обратит в бегство. При взрыве

производится не только выброс разрушающей антиматерии, которая распыляет все живое на атомы, но и леденящая душу энергия ужаса и страха. А плазмоид при этом быстренько подпитывался этими энергиями и опять был готов к очередному взрыву.

Многие из плазмодных сущностей живут на Теллуре в определенных патогенных зонах, там, где вибрации планеты резко отрицательные. Людям в такие места дорога заказана. Большинство из таких эфирных сущностей крайне безобидны, а некоторые могут наносить большой вред человеку. Люди их называют по-разному: леший, кикимора, русалка и т.п. Лучший способ защиты – не ходить в места их проживания, так как не все могут остаться в живых после встречи с этими сущностями. Все дело в том, что при встрече с этими энергетическими структурами человека пронизывает леденящий душу страх и происходит настолько мощный выброс энергии, что человек может даже лишиться жизни, а для плазмоида эта энергия отличная подпитка. Они только того и ожидают чтобы кто-нибудь забрел на их гиблые места, что бы набраться халявной энергии.

Некоторые виды плазмодов эволюционировали и научились паразитировать на энергии человека. Для выживания на Теллурии им необходимо постоянно питаться и поэтому они «кушают» все, что мало-мальски имеет энергию. Эти сущности научились излучать вибрации болезней (хронических, вирусных, грибковых), подселяются к человеку и высасывают из него энергию, ослабляя его. Они быстренько осознали, что воздействуя на людей, навязывая им мысли и управляя так, чтобы те проявляли эмоции, можно получить огромное количество энергии. Но эфирные могут питаться только негативной энергией, поскольку положительная для них губительна. Питаются они низкочастотной отрицательной энергией, которая вырабатывается человеком, когда тот обижается, злится, ненавидит, проклинает, завидует и т.п. Зато светлой энергии эфирные сущности боятся как огня, поэтому побольше оптимизма и сущности не смогут подселиться к энергетическим каналам и паразитировать на них.

В прошлом древние могли видеть существ из тонкого мира, но Эрл заблокировал те участки человеческого мозга, которые отвечают за внутреннее зрение, и жители Теллуры сейчас не могут их лицезреть. Лишь некоторые из людей способны их увидеть в особо измененном состоянии сознания (экстрасенсорика) или при болезни, трансе, наркотическом состоянии. Иногда плазмодов могут увидеть и обычные люди, но такие встречи ничего хорошего для человека не сулят. Если эта энергетическая структура наблюдается в диапазоне, который воспринимает человеческий глаз, то это значит, что плазмоид приготовился атаковать. Увидели нечто – бегите быстрее.

Хотя планетная система Гелиоса находится вдалеке от оживленных межгалактических путей, но сюда и раньше часто наведывались космические гости. Но лишь только для того что бы пополнить запасы топлива или скинуть свой мусор. Теперь же желающих среди вейдов посетить Теллуру возросло в разы, особенно нелегально.

Вот-вот межгалактический корабль Странствователей должен прибыть в конечный пункт назначения, соблюдая все меры предосторожности. Как всегда корабль будет укутан облаками так, что мирные селяне, обрабатывая земли и выпасая скот в окрестностях замка ничего подозрительного и незаметят. Их взору будет доступно лишь несколько больших туч, которые неспешно проплывают над замком рыцаря.

А замок был построен внутри так, что являлся системой остроконечных пирамид, вершинами вверх и вниз. Такое построение было неслучайно, потому что весь замок являлся местом, где создаются вихревые потоки замедления, а также ускорения потока времени для искривленности пространства. Первое необходимо для путешествий по времени, а второе - для перехода в другие измерения.

Эрл знал, что на этот раз должны прибыть непростые гости, а наследники могущественных кланов. Что и говорить, с обычными вейдами хлопот не оберешься, а тут прибыли отпрыски сливок общества.

Прибывшие сразу же будут отправлены в подземелья замка для подготовки к прохождению таинства Подселения. Этим вечером в замке проходило празднование. В гости к Эрлу прибыли молодые парни и девушки знатных родов, естественно, вместе с провожатыми. Это и были те к кому должны подселиться вейды. В замке звучала музыка, застолье и веселье было в самом разгаре.

<http://tl.rulate.ru/book/37342/805432>