

Что я действительно хотел, так это вызвать взрослого водяного духа, который был бы не только полезен для полива фермы, но и мог бы защитить себя, если бы ситуация когда-нибудь потребовала этого. К сожалению, у меня не было даже ресурсов, чтобы вызвать ребенка, не говоря уже о взрослом. Таким образом, мой выбор был между вызовом яйца или ребенка.

[Водяной дух (яйцо)]

[Ранг: F]

[Тип: Целевая Группа]

[Потребление: 0u/d]

[Диета: Мана]

[Размер: Крошечный]

[Описание: Вылупляйтесь после инкубации в течение недели, рожая водяного духа (ребенка). Они довольно хрупкие, пожалуйста, обращайтесь с ними с особой осторожностью.]

[Необходимые ресурсы:]

- Аквамарин, 1

-Мана, 10u

[Водяной дух (ребенок)]

[Ранг: E]

[Тип: Целевая Группа]

[Расход: 10u/d]

[Диета: Мана]

[Размер: Маленький]

[Описание: используемые многими в качестве портативного источника воды, дети водяных

духов могут вызывать 100 литров воды в день.]

[Необходимые ресурсы:]

- Аквамарин, 2

- Мана, 50

Учитывая, что обе цены были одинаковыми и конечный результат был бы почти одинаковым, я думаю, что в конечном итоге вызову два яйца и буду ждать одну неделю, но, возможно, мне следует вызвать ребенка с самого начала... Почему это так трудно решить? Стоит ли мне снова использовать кости?

Следующим в списке будет кузнец, но я думаю, что лучше подождать, пока мы не получим свежие овощи, прежде чем вызывать его. Не то чтобы я тороплюсь или что-то в этом роде, но пока из оранжевой зоны снова ничего не выходит, здесь нет никакой опасности...

Когда я шел обратно к ядру подземелья, я вспомнил, что прошло уже некоторое время с тех пор, как я в последний раз видел статус подземелья, поэтому я решил взглянуть.

"Статус!"

[Понятно!]

Название: Безымянное Подземелье.

Ранг: E

Уровень Аватара: 25/40

Этажи: 2/2.

Целевая Группа: --

Силы Оборона: 1F.

Захватчики: --

Лояльность: Нейтральная

Доступная Мана: 2195u

Доступные Миазмы: 122780u

Производительность: 90u/d

Журнал Событий:

-Доступны новые команды: "включить Солнце" и "выключить Солнце"

-Магическое Солнце было подключено к ядру подземелья.

-Магическое заклинание Солнца было вызвано.

-Создание Миазматического дренажного туннеля завершено.

-Обнаружен новый источник миазмов.

...

Так просто? Это новое название для артефакта или как? В любом случае, похоже, что он связан с подземельем, и теперь я могу включать и выключать его с помощью системы.

"Хехехе, трепещите смертные! У меня есть власть над Солнцем!!!"

Игнорируя свое собственное детское замечание, я снова сосредотачиваюсь на ядре подземелья.

"Расширение!"

[Понятно!]

...

[Это список требований для следующего расширения:]

- Расширение Сил Обороны (1/5)

- Расширение Целевой Группы (0/1)

- Установленные Ловушки (1/5)

- Конверсия Миазмов (4600/10000)

- Расширение Пола (2/2)

- Ядро Монстра Ранга D (1/3)

"Ладно, давай посмотрим... хмм..."

Похоже, мне нужно вызвать еще 5 существ и 4 ловушки...

Если бы я не вызвал Солнце, это было бы легко, но из-за того, что я вызвал его, мой баланс маны снизился до 90и, если я вызову этого ученика кузнеца, это будет стоить 30и, два ребенка водяных духов - это еще 20и, оставляя только 40и для 4 существ и 4 ловушек...это примерно 5и для каждого из них...

Похоже, мне придется создать целую армию грязевых гогомов. Хе-хе... Т_Т

Интересно, смогу ли я, выключив Солнце, сэкономить немного маны?..

Давайте проверим!

"Выключи Солнце!"

[Понятно]

[Магическое заклинание Солнце было деактивировано!]

"Статус!"

...

Производительность: 160u/d

...

"Да! Это сэкономит мне немного маны!"

Тогда я мог бы с таким же успехом считать проблему с существами решенной.

Похоже, что единственной оставшейся проблемой будут ядра монстров ранга D.

Это кажется неправильным, но, возможно, я должен молиться, чтобы в оранжевой зоне было еще несколько гигантских сороконожек.

Ну, единственный способ узнать это - исследовать, верно?

...погоди, ошибаешься! Может быть, теперь, когда туннель открыт, я смогу просканировать его радаром!

Это бесплатно, так что давайте попробуем! XD

"Режим Строительства!"

[Понятно!]

[Режим строительства активирован!]

"Радар!"

[Понятно!]

[Радар активирован!]

Карта снова появилась внутри ядра подземелья. На этот раз, глядя на оранжевую область, я заметил, что ее размер расширился за пределы зоны влияния подземелья, было много меток, показывающих, что место было полно костей и частей монстра, и, наконец, было более 20 меток, показывающих гигантскую сороконожку, варьирующуюся от яиц до взрослых.

"Хорошая новость заключается в том, что мне не нужно беспокоиться о нехватке ядер монстров D ранга! Черт возьми, глядя на эти метки, там даже лежит ядро монстра ранга B!" ;)

"Плохая новость заключается в том, что мне нужно начать беспокоиться о своей жизни! Я не знаю, почему они до сих пор не вторглись в эту пещеру, но это, конечно, только вопрос времени." T_T

<http://tl.rulate.ru/book/37308/810405>