

Остальные же расы были произведены в следствии манипуляций магов и "вознесенных" .

Наиболее примечательные из них это зверогуманоиды, драгниты(полудраконы),нежить(разумная),разумные магические звери.

Зверогуманоиды в обилии расселены по территории Эратрии, Они продукт вивисекций Марии Кровавой. Они не имеют своей сколь нибудь развитой культуры ввиду отсутствия у них государственности, однако являются желанными гостями на любой из 6 национальных территорий(Людей , гномов, Орочьих кланов, драгнитов,нежити,эльфов).Они быстры, исполнительны,не лишены шарма.

Как истинные дети своего создателя они пошли по стопам её. Их основной род занятий это медицина и травоведение, за редким исключением зверогуманоиды становятся убийцами. Есть 4 морфы зверогуманоидов:

- 1)Кошачьи.Они искусные травоведы самая распространенная морфа зверолодей.
- 2)Псовые. Ввиду своего обоняния и физических данных большая часть из них становится практикующими медиками.
- 3)Птичьи,возможность летать делает из них прекрасных курьеров на службе у государств, а так же они наиболее надежные и верные из всех зверогуманоидов. (Большая часть доверенных посыльных на Эратрии птичьи)
- 4)Копытные в основном оседлые зверогуманоиды. Сильные и выносливые из них бы вышли прекрасные войны, но они предпочли путь фермерства и скотоводства. Единственная морфа зверогуманоидов привязанная к территории (земли Орочьих кланов) .

Драгниты или же Полудраконы молочисленные потомки первого дракона. Обитают в большинстве своем в собственном небольшом государстве близь гномьих гор. Агрессивные и жадные, ввиду своей малочисленности они вынуждены прятаться в горах. Государственный строй- Теократия.

Нежить. Были рождены в результате первого неудачного синтеза манны тьмы. Непосредственным создателем явился Анарвиэль. Нежить произошла в результате слияния мелких мировых сущностей и мертвых биологических объектов под действием огромных пластов манны тьмы. Разумом обладает 90 процентов нежити(остальные 10 уничтожаются при создании) превосходная рабочая сила. К их элите можно отнести 3 типа немертвых:

- 1)Вампиры и дампиры.
- 2)Личи
- 3)Даллаханы.

Магические звери обладающие разумом во множестве расселены по всем территориям Эратрии . Доподлинно неизвестно как они произошли, однако большая часть ученых и теологов утверждают что они искусственная форма жизни созданная Меаром во время поисков круговорота жизни."

"Путевые записки гнома" за авторством Форина Черного Дрозда, 458 г. от истребления драконов.

<http://tl.rulate.ru/book/3728/68109>