

"Уааах!" Алекс проснулся и вытянулся. Когда он вытянулся, он заметил, что его когти перестали быть прозрачными и как будто были сделаны из тёмного металла: теперь его когти были монотонно чёрными.

<Это во мне дело или эта комната уменьшилась?> Алеск с удивлением посмотрел на синие цветы, которые раньше были достигали его макушки. Теперь же они были ему по колено, и это всё потому, что он поднялся на два уровня!

У полосатых кошек очень быстрый рост на первых уровнях по сравнению с другими видами. Размножение у них происходит с первого по пятый уровни. Как только они достигают шестого уровня, у них есть выбор в эволюции: они могут продолжить эволюцию полосатого кота и увеличиться в размерах, перестав тем самым быть размером с домашнее животное, или же преобразоваться. Есть такие преобразования как наличие рога, двух хвостов или отравленных когтей вместо обычных. Однако же, так как Алекс является котом с ядром внутри себя, ему были доступны редкие мутации, путь к которым был закрыт для обычных представителей его расы.

Пример редкой эволюции можно проследить по эволюции красного гоблина: у него есть возможность эволюционировать в Огра или Минотавра, в то время как нормальный может превратиться только в Домового с некоторыми около-человеческими классами.

...

<Такими темпами я эволюционирую в обжору...> Алекс с разочарованием посмотрел на свой желудок, снова заурчавший от нехватки еды. Даже не смотря на то, что вчера он ел, пока не стал походить на сферу, его желудок потреблял пищу, как будто она была сделана из сахарной ваты.

Перед тем как пойти дальше, Алекс решил выпить немного воды, и пока он наполнял свой желудок жидкостью, перед ним выскочило уведомление

[Ядро Маны поглотило достаточно маны для улучшения. Стоимость: 10 ОМ]

<А?> Алекс с удивлением посмотрел на уведомление.

<Н-но ведь у меня больше нет очков для улучшения... ещё одна причина выбираться отсюда>

<Ах, дерьмо, здесь мы идем снова.> (1\*) раздраженный Алекс направился ко второму выходу. Он знает, что это именно второй выход, потому что он пометил каждый из выходов своими отпечатками. Алекс уже побывал в первом, четвёртом и шестом выходах.

<Мне стоит наверное улучшить мой слух... или может быть мой нос, чтобы я смог чують присутствие монстров> подумал Алекс, пока бегал по подземелью практически бесшумно:

лишь ветер, создаваемый бегом Алекса, издавал хотя бы какой-то звук.

Алекс уверенно перемещался по пещере, где в основном обитали крысы. Это был самый частый враг, и лишь изредка встречался Полосатый Кот или Волк. Возможно они представляли собой защитников подземелья, и в частности защитников проходов на другие уровни подземелья. Конечно, это было бы так, если подземелья были бы построены по тем же паттернам, что и подземелья в играх, в которые он играл в молодости.

Пока он бежал сквозь пещеру, он добрался до перекрестия двух дорог. Перекрестье было похоже на маленькую комнатку с двумя большими железными дверьми с надписями на них. Перед этими дверьми стояла группа из пяти крысочков, которые ели что-то... Оказалось, это были их же соратники. Видимо, они едят только других крыс и грибы на стенах и найти что-либо другое для них - уже праздник.

Как только группа заметила Алекса, она прекратила поедать трупы соратников. У одного из крысочков потекли слюни, да так, что под ним почти что сразу образовалась лужа. Они ринулись на Алекса с желанием подавить и съесть его. Если бы они не были голодны, они бы всё равно ринулись на полосатого кота: голос подземелья заставлял их атаковать его, хотя в этом уже нет необходимости...

Когда крысочки подошли достаточно близко к Алексу, они накинулись на него, но Алекс был уже не новичком в бою... Он вспомнил как он дрался ранее и быстро прыгнул в сторону стены. Прислонившись к стене, как к опоре, он отпрыгнул от неё и с одного удара уничтожил двух врагов, разорвав им глотки. За многочисленные бои он уяснил, что это самое слабое место в их броне, да и его когти уже не были такими слабыми, как раньше.

\*Пуф! Пуф!\*

Два пораженных врага превратились в самородки: один в золотой, другой - в железный. Алекс просто дотронулся до них, когда те коснулись земли и они тут же были перемещены в инвентарь.

Пока Алекс забирал предметы с пола, крысы попытались окружить кота со всех возможных сторон. Он встал спиной к стенке пещеры, и таким образом к нему не могли зайти сзади и он точно будет знать, кто именно нападёт первым.

"Шшс!" однако крысы просто яростно шипели на кота, не предпринимая никаких действий. Без промедлений Алекс использовал свой [Рывок] по направлению к одному из врагов. Оказавшись почти в упоре от врага, Алекс одним укусом обезглавил крысочка.

"Плфе!" Алекс выплюнул голову крысочка так быстро, как только мог, и принялся плевать в попытках забыть этот ужасный вкус во рту, но Алекс не был открыт для атаки: с грациозностью кошки он совершил большой прыжок. Крысочки так же быстро прыгнули за своим врагом, показавшись с клинками на своих хвостах и с маленькими когтями.

В воздухе Алекс по-кошачьи улыбнулся и пнул ногой одну из крыс, в то время как второй он напал на другую <НА-на!>

"Мяу, мяу-мяу мя-мя-мяу!" [Вот что такое каратэ!] взволнованно произнёс Алекс. Он не мог бы выполнить этот удар, будь у него прошлое тело. Что же касается крыс, то они летали-летали, пока не приземлились в стенки с серьёзными травмами, полученные от когтей Алекса на ногах.

Несколько погодя...

[Вы убили 5 Взрослых Крысюков Уровень 4 + 275 Опыта]

[Вы поглотили жизненную энергию из 5 Крысюков + 8 ОМ]

Алекс посмотрел на травмированных крыс с радостью от победы. Однако в то же время он посмотрел на них с отвращением: он хотел съесть что-то, и не очень хотел снова есть сырую плоть.

<Когда-то тебе придётся привыкнуть к такой еде, Алекс, и если ты не начнёшь с этого момента, тебе потом будет только хуже.> Алекс пытался мотивировать себя, и чем ближе была его мордочка с закрытыми глазами, тем сильнее у него были рвотные позывы. С недюжиной силой воли он смог их побороть в себе и начал есть.

Когда же Алекс закончил есть, уведомление выскочило перед его лицом.

[Достаточно данных для Исследования Расы]

[Крысюк Уровень 1 -> 10]

Тип: Вредитель

Классификация: F -> E- [Обычно F+]

Навыки: [Каменная Броня] [Каменный Клинок]

Характеристика:

СИЛ: F -> D

ЛОВ: F -> D

ЖИЗ: F -> C

ИНТ: F

МУД: F

ВОЛ: F

Чрезвычайно слабый монстр, но вся сила его кроется в количестве. Размножение для них не является проблемой, и как только крысюк эволюционирует в Королеву, она начинает плодить их сотнями и тысячами. Не качеством, а количеством силён этот враг, и история гласит, что одна Королева может за неделю захватить весь замок только своими новорождёнными малышами. История эта, конечно же, выдуманная, но она чётко описывает, как быстро они размножаются.

Королев довольно легко найти, ведь самцы постоянно пытаются совокупиться с королевой как можно большее количество раз. Это всё приводит к тому, что все Крысюки-самцы находятся в одном месте, а за пределами колоний обычно бродят самки.

Чаще всего находятся в тёмных местах пещер, вблизи разумных поселений существ. Они также являются самым частым врагом на первых уровнях Подземелья.

[//////////]

Пока Алекс читал информацию про крысюков, он осознал, что они достаточно слабые враги, хотя он и не сильно опережал их по характеристикам. Во время чтения информации вокруг Алекса стали образовываться магические круги, а в них самих начали вырисовываться какие-то линии

-

-

Подземелье осознало, что просто так Алекса не убить на первом этаже: монстры очень слабы и глуповаты для него. И поэтому оно хочет породить на свет другую рассу на первом этаже, более мощную и разумную. После Великого Размышления, Подземелье не хочет, чтобы перво-прибывшие испугались. Подземелья делились друг с другом информацией и они понимали, что если существа извне [Человек] испугаются, то они или больше никогда не вернуться, или вернуться, но с ещё большей силой, дабы начисто уничтожить Подземелье.

Подземелье так же заметило, как усердно Алекс разыскивает себе еду, и изменило добычу с монстров, таким образом теперь добыча будет оправдывать риски.

-

-

Несколько магических кругов с сложной диаграммой появились по всему первому уровню, за исключением, конечно, безопасного места, там-то кругов не было.

Эти круги начали светиться всё ярче и ярче, пока наконец не создали монстров по задумке Подземелья, похожие на людей, с зелёной кожей, большими руками и маленькими ногами, огромными кистями и стопами, с двумя ушами, смотрящие в разные стороны, с большущим носом, свисавший вниз, почти без волос, с маленькими красными глазами и из одежды имевших или набедренную повязку, или пребывавшие вообще без одежды. Лишь некоторые из этих монстров [Гоблины] носили оружие, да и то, это всё были дубинки из дерева с разной формой

/ Примечания:

1. <Ах, дерьмо, здесь мы идем снова.>

Оригинал фразы был как раз "Aah shit, here we go again". Как вы понимаете, это отсылка на мем из игры GTA: San Andreas и перевести её более литературно я могу. Всё заключается в том, что я нашёл как было в "потраченной" версии, а именно той пиратской версии перевода игры от 1С. У большинства как раз-таки была она, а не лицензионная версия с более правильным переводом. Так что я решил использовать фразу из пиратской локализации. И, да, в оригинале в предыдущей фразе Алекса также не понятно: будет ли он выбираться в принципе из Подземелья, или из комнаты.]

<http://tl.rulate.ru/book/37268/820519>