

■ Меню ■

Информация

Навыки

Магия

Хранилище

Знания

Вот это появилось в моей голове. Как будто кто-то вообразил очень четкую , чуть прозрачную голограмму у меня в голове. И это навело меня на мысль, что это похоже на те произведения с игровой системой , которые я читал.

«Информация» подумал я. И вместе с этим слово "Информация" выделилась и передо мной выскочило новое окно.

■ Информация ■

Имя: Нострадамус

Фамилия: Клыков

Уровень: 1

Раса: Человек

Возраст: 17

Титул: Приемник Создателя (скрытый): Семя Создателя - 1 уровень.

■ Характеристики:

Мана - 11390\11390 (10100 от духа + 1290 от интеллекта) (2290\2290) (скрытый)

Духовная сила - 1010\1010 (100\100) (скрытый)

Сила - 156

Выносливость - 180

Ловкость - 134

Интеллект - 129

Мудрость - 57

Удача - 83

Восприятие - 59

Дух - 101 (10) (скрытый)

Сила Создателя - 10 (скрытый)

Я пялился... То есть, мысленно всматривался и обдумывал выскочившую информацию. Если например выбрать мою силу. Максимальный вес который я могу поднять это 70 кг, значит 1 поинт силы это около + 0,5 кг к максимальному , что могу поднять.

После я проверил и другие .

■ Навыки ■

Сокрытие Создателя - без уровней.

Духовная концентрация - 50-й уровень.

А есть описание навыков?

■Сокрытие Создателя■

По последней воле Создателя вы стали приемником его сил. Но силе этой завидно даже богам. И, чтобы уберечь вас от алчных, жадных и жестоких богов вам было даровано Сокрытие Создателя. Прими его и будь осторожен.

- Скрывает силы Создателя.
- Выпущенная за пределы тела сила Создателя, будет скрыта под образом маны.
- Сила Создателя не может быть скрыта от бога , если он коснется скрытой силы Создателя. (Совет: Убить раскрывшего вас бога на месте)

■Духовная концентрация ■

Благодаря вашей терпеливости и каждодневной концентрации, вы развили свою душу и теперь способны собирать и развивать дальше силу вашей души.

- Последний уровень достигнут. Все имеющиеся привилегии навыка доступны.
- Теперь ваш дух влияет на количество вашей маны. Ибо дух влияет на ваш разум.
- Душевные атаки посредством навыков , ниже легендарного ранга, вам не страшны.
- Вы способны преобразовать вашу духовную силу в ману , а ману в духовную силу .
- Направьте духовную силу в ваши глаза и узрите духовный мир.
- Ваша душа устойчива и не развеется после смерти. Таким образом вы способны на реинкарнацию с памятью прошлой жизни без вмешательства бога.
- Все имеющиеся навыки закреплены душой и после смерти вашего тела они не исчезнут.

«Значит , боги существуют.» Это первое о чём я подумал после прочтения. Я особо не верил что бог или же боги существуют. Но теперь... Думается мне, что я обязательно встречу с богами. И судя по описанию, будет полная задница. Жопой чую.

.....

В нескольких тысячах километров над планетой Земля, парил бог Геллан. И обдумывал произошедшие на совете богов.

Слова о том что в личном мире Создателя появился человек, сформировавший в себе полноценный дух , переполошили всех богов. Он видел что у большинства из них, глаза загорелись жадностью. Но были и те кто преисполнились жалостью или безразличием.

В итоге, преисполненные жадностью боги, стремились урвать его душу себе. Но боги с добрыми намерениями, достойно защищали его, стремясь взять его под свою опеку. И как ни странно , всё решилось голосованием.

Голосование было непростым. Давалось лишь два варианта для голосования , которое не вызовут конфликта между богами. Первый вариант гласил - лишить духовных сил человека и забыть о его существовании , дабы не нарушать заветы оставленные Создателем . Второй же вариант гласил о его перемещении в Первый мир. Также известный как Бескрайный мир.

И большинство проголосовало за второй вариант. В основном из-за своей жадности и алчности. Потому что там , у них есть шанс получить его душу. Ведь Бескрайный мир - это ничейная территория, оставленная Создателем . По сути она являлась полем боя для всех богов.

Исполнителем перемещения выбрали Геллана . Так как он не был ни в одной из противоборствующих сторон, которых было в меньшинстве.

Ещё некоторое время, он молча разглядывал Землю. Он думал о заветах Создателя.

- 1) Никто кроме Создателя не имеет права распоряжаться этим миром.
- 2) Раз в один цикл, богам разрешено брать одну душу под своё покровительство. Возраст которого не должно превышать 30-ти лет.
- 3) Запрещено вселять душу из других миров в личный мир Создателя.
- 4) Если в мире Создателя появится существо , выходящее за грань не Системного мира , подавить или же переместить его в один из Системных миров.

Все , кроме последнего правила , были понятны богу Геллану. Зачем устранять столь перспективную душу? Она ведь могла изменить его мир , пометь ход истории к лучшему. Или же он опасался что эта душа поменяет всё к худшему? Это было известно лишь Создателю, поэтому он больше не стал задумываться об этом.

Он стал наблюдать за ним, и ждать удобного случая, для постановки его смерти.

<http://tl.rulate.ru/book/3719/67899>