

Ли открыл глаза на совершенно иную реальность - Мир Элдер. Он стоял посреди чудесного сада, который никогда не был бы возможен в реальном мире.

Цветы, папоротники, виноградные лозы и травы всех видов, цветов и форм усеивали сад, организованный в аккуратные маленькие квадратные участки, окруженные мраморными стенами с золотой гравировкой. Деревенские, изношенные и вытопанные грязные тропинки бежали вокруг и соединялись с каждым участком, образуя аккуратную сетку, которая соединяла каждую рощицу с другой.

Журчание текущей воды эхом отдавалось в воздухе. Вода сочилась из фонтанов, расположенных в центре каждой садовой рощи, их формы были вырезаны из белоснежного алебаstra и имели форму пасти удивительных зверей.

Это была величайшая работа Ли. Его время и страсть проявились. Его кровь, пот и слезы за пять лет кристаллизовались. Его гильдия - Дендрарий. Сейчас он находился во внутреннем святилище, самом важном и центральном месте гильдии. Это было место встречи руководителей гильдии, казначейства и сада Ли в одном лице.

За эти годы он собрал самые редкие виды растений в Мире Элдрен и посадил их здесь. Это были растения, которые можно было превратить в самый высокий уровень крафтовых материалов, и некоторые желанные предметы Небесного класса требовали этих уникальных материалов для их создания. Многие из этих растений были также единственными в своем роде, выигранными на разовых мероприятиях или аукционах, за которые Ли заплатил немалую сумму, чтобы получить как усилиями, так и деньгами.

Ли посмотрел на горизонт. Высокие деревья вздымались вверх почти как стены ворот. Они были искривлены и скрючены, а на их коре были выгравированы лица тех, кто казался агонизирующими* людьми. За ними простирался целый лес этих призрачных деревьев - Срединное святилище.

Структура Дендрария представляла собой концентрический круг с тремя слоями. Внутреннее святилище, где сейчас стоял Ли, было самым маленьким и самым внутренним кругом. Средний - это окружающий его лес, полный диких зверей, выступающих в роли охранников. Затем было внешнее святилище, огромный ров, изобилующий рыбой, как смертельной, так и безвредной, очерчивающий лес.

Гильдии не могли быть захвачены, если только не были согласованы войны гильдий, но идея иметь какую-то несокрушимую крепость все еще была привлекательна.

Но что касается гильдий, то Дендрарий занимал не слишком высокое положение. Ли, хотя и был опытным бойцом, не был даже самым высокоранговым игроком в гильдии. Этот титул принадлежал Океанмейстеру или, возможно, "Зверь", создателям и хранителям внешних и средних святилищ, а также один из двух самых близких друзей Ли и исполнительным членом совета Гильдии.

Но не было никакого спора о том, кто был самым важным игроком.

Дендрарий был одной из самых богатых гильдий в округе, несмотря на то, что не имел никакого турнирного рекорда. Это было почти исключительно благодаря гигантским усилиям Ли.

Накапливая и собирая все эти редкие, единственные в своем роде травы и материалы в течение сотен часов и тысяч долларов, он гарантировал, единоличные поставки своей гильдией.

Выращивать их было легко. Поместите их в саду, дайте пройти времени, и вуаля - копии их появились. Но Дендрарий жестко контролировал тех, кто получал эти материалы, поднимая их цены и препятствуя тому, чтобы семена когда-либо выходили, только продавая крафтовые материалы, которые никогда не могли быть посажены.

С этой целью большинство других членов гильдии были ремесленниками и кузнецами, а не воинами и магами.

Ли посмотрел вниз на свои руки, те самые руки, которые построили это место из грязи. Это были темные ветви, увитые заплесневелыми лианами и усеянные кривыми шипами. Три его пальца были длинными, тонкими ветвями, которые заканчивались гигантскими когтями из расщепленного дерева. Он был старшим Лешим, одним из высших форм расы - Треантов*.

Ли выбрал эту расу главным образом из-за их знаний. Треанты были защитниками леса. Они глубоко чувствовали течение жизни и смерти и лелеяли святость природы. Они были воплощением леса и земли и служили напоминанием о неукротимых диких землях, которые уже давно были уничтожены в реальном мире.

Хотя, возможно, это и не была невероятно эффективная раса для боя, страсть Ли к природе превзошла любые сожаления, которые он мог бы иметь, не будучи таким же хорошим в PvP* или PvE*, как другие.

И именно страсть отделяла его от обычного игрока. Многие игроки сюда приходили просто для развлечения и игр. Но для Ли это была в буквальном смысле его мечта. Вторая жизнь. Мир, где он мог бы увидеть зелень и голубизну, о которых всегда мечтал, и действительно вырастить что-то из почвы, которая не была бесплодной.

Но даже в этом случае, в конце концов, он знал, что даже это было подделкой.

Хотя Ли мог видеть прекрасный вибрирующий мир вокруг себя, он все еще был несовершенен. Зернистые пиксели там, где обработка не была завершена. Цвета, которые хоть и были яркими и красивыми, но не совсем реальны. Хотя он мог вдыхать аромат цветов и касаться их мягких лепестков, ощущения были слабыми - сильные сенсорные стимулы были запрещены в коммерческой виртуальной реальности.

Ли вздохнул, и листья на его плечах зашуршали. Он не мог думать о том, чего у него не было так много. Вместо этого он сосредоточился на том, что делал всегда. Ведение инвентаризации

его текущих растений и посадка большего количества. Он носил с собой мешочек, полный редких семян - вполне возможно, один из самых дорогих предметов во всем сообществе Мира Элдрен - и внимательно изучал липкую записку, появившуюся на его интерфейсе, которая подробно описывала местоположение и содержимое каждого квадратного клочка земли.

Работа была успокаивающей. Была определенная гармония и монотонность в простоте хождения вокруг, чтобы убедиться, что все в порядке, и сажать жизнь там, где это было необходимо. Это был громадный контраст по сравнению со сложной суматохой его рабочей жизни и головокружительным жужжанием от необходимости идти в ногу с хаосом текущих событий.

Это давало ему покой, и он чувствовал, что это самое близкое, что он когда-либо сможет сделать для сельского хозяйства, для того, чтобы жить той жизнью, которую вел его отец, обрабатывая землю мозолистой, испачканной грязью рукой.

Через несколько минут Ли что-то вывело его из привычного состояния. За одним из садовых участков было то, что он опознал как "искривленное пятно". Там было небольшое пятно полной темноты, где ничего не было видно. Иногда эти патчи появлялись, и обычно они не влияли на игру, но они раздражали, потому что могли блокировать важные визуальные сигналы для вражеских заклинаний.

Ли подумал о том, чтобы сообщить о неполадках в области модераторам, но решил не делать этого. Сегодня ему было немного любопытно. Недолго думая, он шагнул в пустоту, не зная, что уже никогда не выйдет оттуда.

///---///

Агонизировать - Быть, находиться в состоянии агонии*.

Агónia - последний этап умирания, характеризующийся подъемом активности компенсаторных механизмов, направленных на борьбу с угасанием жизненных сил организма. (Перед смертью когда дергаются).

Треант - вымышленный организм, имеющий большинство характеристик дерева, но с человеческой подвижностью и чертами лица. Треанты странным образом связаны с людьми и деревьями, сочетая в себе черты обоих видов.

PvP - player versus player (игрок против игрока).

PvE - player versus environment (игрок против окружающей среды).

<http://tl.rulate.ru/book/37149/1396794>