

Мне наконец удалось вернуться в свое убежище, с это вылазки я добыл несколько трофеев. Первый это Дурчик, моя новая зверушка. Далее идёт растения с очень твердыми волокнами, его можно использовать для изготовления чего-то. И последние, немного душистых трав, они хорошо сочетаются с сырым мясо. Вкус становится более глубоким.

Пока я направлялся к дому, я заметил небольших жучков. Они были настолько маленькими что их размер не превышал моей лапы. К слову на данный момент я размером с упитанного кота. Но шерсти у меня нету. Ну так вот, я набрал в листья этих жучков и принёс к себе.

<В последнее время мне чертовски скучно, сейчас немного развлекусь~>

Это тело в надежде выразить мои эмоции скривилось в страшной гримасе, это было больше похоже на оскал демона чем на улыбку. Ну и жуть...

<Интересно, если так сделаю при человеке, то с какой скоростью он начнёт от меня удирать?>

Когда вопрос выживание отходит на задний план, голову начинают заполнять всякие странные мысли. Чувство безопасности крайне опьяняет. И заставляет позабыть о важных проблемах.

Началась новая арка моей жизни.

На протяжении тридцати дней ничего серьёзного не происходило. Моя жизнь стала более рутинной, монстры которые могли представлять опасность не появлялись. Видимо я очень удачлив, или они просто обитают в более глубокой части леса, и не могут сюда попасть. Максимальная ступень развития которую я встречал вторая, у некоторых травоядных третья. Это очень похоже на первобытные ясли. Взрослых хищников здесь нету, а тот червь видимо является исключением.

Мой рацион в основном состоял из Фермеров, которых я заманивал крадя их Скот, а также из разной глупой живности привлеченной моим запахом. С недавних пор я начал использовать растения для привлечения травоядных. Это уголье находилось неподалёку от моего дома, дабы мой запах и запах зелени не перебивали друг друга, и чтобы хищники не сожрали травоядных.

Еще я попробовал развивать и остальные тела. А именно Липучку, Твердь, Копалку и Фермера. Твердь будет эффективна против животных полагающихся на яд, потому что броню этой штуки крайне сложно пробить. Копалка, это основной мой добытчик мяса, однако развивать её крайне трудно, жуки сбегает лишь от одного вида этой тваринки. Потому часто приходилось собирать еду в других телах, а постоянная смена сильно истощает разум. Липучку я выбрал из-за её интересной способности, когда я надел на себя панциря Фермеров то они не атаковали меня, их дезориентировал запах. Как выяснилось липучка может источать запах надетой на неё брони. Потому Фермеры просто принимали мне за своего. Хотя этот метод не сработает на более умном животном. И последнее, Фермер, у тех тварей крайне практичные конечности, пальцы обладают определенной гибкостью, да и яд делает этот облик еще более привлекательным. Хотя их зрение настоящая головная боль, я чувствую себя крайне хреново в этом облики.

В итоге мне удалось прокачать Копалку и Твердь до второй формы! На остальных просто мяса не хватило. Не знаю как травоядные, но хищники эволюционируют путем поедания большого количества пищи. Примерно сто тел на одну форму. Перед эволюцией Твердь начала сильно расти в размерах и потом, меня вырвало второй формой. Какой неприятный процесс... С Копалкой произошло тоже самое.

Копалка сильно удлинилась, уши стали длиннее а на руках появились углубления для более

эффективного копания. Конечности стали больше, а ноги стали почти как у кроля. И милая мордочка с ехидными глазами довершают композицию.

Также всё это время я выполняю комплекс самых разнообразных тренировок. В основном улучшился шарик, но после достижение второй формы, Твердь тоже была взята под опеку. И одно из самых важных улучшений, я могу менять тело до трех раз в день.

Однако всё время прыгать и грызть камни утомительно, и дабы мой разум не начал деградировать я создал себе развлечение! Одно из моих самых любимых это бои жучков, я ставлю жучков на небольшую платформу и при помощи травы, делающей агрессивной, заставляя их сражаться. Предсказывать кто же победит крайне увлекательно, однако жуки крайне часто умирают. Еще я порой тренируюсь в метании Лепестков серебряного цветка в мишень, обычно это фрукт, расположенный на голове у Дурчика. Но метать хвостом лепестки сложно, потому мне приходится часто лицезреть то как глупое животное пытается понять что же это у него в голове. Но на этом моя развлекуха не заканчивается. Недавно, я соорудил лабиринт по которому жучки пытается найти вкусняшки, а если два жучка находят вкусняшку одновременно, то завязывается бой. Также, я частенько провожу эксперименты на Дурчике, скармливая животинке всё что под руку попадётся. Так мною было найдено кучу полезных трав, одна из моих любимых Трава Стейк. Это растение которое пахнет крайне аппетитно, однако когда ты пытаешься его укусить оно просто растворяется, было крайне весело наблюдать за реакцией моего питомца на эту травушку. И обнаружено несколько ядовитых животных.

Подбивая итоги, за эти ни мною было использовано более пятнадцати Дурчиков.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/37135/811817>