

Кайзер бежал, сломя голову, замечая следы.

Скорее всего воин был растерзан, поэтому Алексей вряд ли подумает, что это не он, но всё же...

Человек с такой силой убьёт Кайзера, не моргнув, для него это будет также просто, как убить муравья.

Единственная проблема в артефакте, у воина его конечно же нет, Алексей возможно не найдёт пространственное кольцо воина или подумает, что его украли, но в любом случае он задействует какие-либо средства, чтобы найти это кольцо, а внутри него артефакт.

У Кайзера время ограничено...

Наконец, он наткнулся на путь к хижине, вспомнив местность, не медля ни секунды, он рванул в её сторону.

Войдя внутрь, он чувствовал себя в безопасности, никто не войдёт и не узнает, что происходит внутри, следовательно, он мог спокойно исследовать свой артефакт.

Заглянув в инвентарь, он быстро нашёл иконку с ним и изъяс артефакт.

Это была перчатка.

Кайзер, увы, не мог узнать о том, что она давали, поэтому единственный способ узнать о нём - это практика.

Одев перчатку на правую руку, Кайзер ничего не почувствовал.

-Неужели меня обманули? Это не артефакт 5-го ранга?

Схватив Фиол, он сделал пару простых движений... Ничего...

Гнев понемногу захватывал Кайзера.

Он чуть не умер, нажил себе грозного врага и... ВСЁ ЭТО РАДИ ОБЫЧНОЙ ПЕРЧАТКИ!

В порыве злости Кайзер кинул Фиол с силой на землю.

"Стоп... Надо успокоиться."

Не всё так просто.

Возможно, перчатка не даёт явных бонусов или же вообще их не даёт, следовательно должен быть навык. Но говорить название наугад - не дело, также этот бонус может работать при поединке, может быть при сражении он даёт какой-то пассивный навык, или же параметры...

Кайзер посмотрел на свой меч, он кинул его в угол комнаты.

Но тут...

\*Дин\*

В его голове прозвучал колокольчик.

В его правой руке, был сжатый рукой Фиол.

-Э?

Кайзер ошеломлённо попятился от испуга, что за хрень?

Он же был в метрах 10 от него?

Взгляд мечника упал на перчатку.

-Так вот какой эффект...

Кайзер достал монетку и подкинул её.

Ничего не произошло...

Он попытался снова, подавая такие мысли как : "Притянись", "Возьмись", " Вернись"...

После чего после последней мысли : "Появись", монетка была в правой руке сжатой в кулаке.

-Хооо...

У Кайзера засветились глаза от перспективы, конечно, сам артефакт не представляет из себя открытой мощи, но при правильном использовании...

Далее он проверил свитки.

Как и ожидалось это были основные ресурсы Академии Меча и Магии, Очки Характеристик!

2 из них были на Ловкость, 3 на Силу, 4 на Выносливость, 1 на Интеллект.

Кайзер без промедления их использовал.

Это были свитки, с помощью которых, Академия стала в топ 3 всего континента, это было то, с помощью чего можно было повысить боевую мощь без промедлений!

Не медля, мечник рванул на охоту.

На сей раз он не рисковал, даже больше, пока есть кто-то в радиусе 100 метров, он был ниже травы тише воды, мало ли сколько пешок у этого Алексея.

Когда Кайзер нашёл тихую местность, он сразу принялся охотиться на Серебрянных Волков, которых было больше, да и сражаться с ними было легче.

Планы на этот экзамен были очень внушительными...

Кайзеру надо было срочно повысить свою силу, даже если он пройдёт этот экзамен, в Академии Меча и Магии он будет всегда на прицеле многих!

Стал слабее, становишься ещё слабее.

Стал сильнее, становиться ещё сильнее.

Это то, на что идёт каждый участник экзамена!

Далее, Кайзеру нужно было повысить свои навыки во всех аспектах, он хотел получить себе учителей из двух факультетов, Пространства и Меча, иначе его боевая мощь будет ограничена.

Тем более, что с перчаткой и двумя артефактами, его козырей стало больше, чтобы постоять за себя на экзамене.

[Ф.И. - Фиол Кайзер.

Возраст:16

Хп:830/830

Мп:9710/9710

Раса: Человек

Уровень: 82

Профессия: Пространственный Король.

Параметры:

Выносливость: 87,0

Сила: 121,9

Интеллект: 100,3

Ловкость: 118,9

Обаяние: 20

Таланты:

Путь Кайзера - у вас появилось желание стать сильным, и это желание будет укрепляться с каждым днём. Вы идёте по стопам великого человека, бонус развития. Навыки, параметры x2.

Навыки:

Пассивные:

Реализация Меча (2) ур.

Фехтование (4) ур.

Внешнее сопротивление (1) ур.

Магия Пространства (3) ур.

Ловкость Вне Пространства (3) ур.

Пространственная Броня (2) ур.

Пространственное Оружие (2) ур.

Активные:

Пространственный Барьер (3) ур.

Циркуляция Маны (макс.) ур.

Пространственная Тяга (2) ур.

Телепортация (2) ур.

Бафы:

Инвентарь - вам доступно отдельное пространство, эффект от Кольца Инвентаря.

Дебафы:

Амнезия - ваша память полностью утрачена. → Знания были восстановлены.]

<http://tl.rulate.ru/book/3710/126415>