

Долго думая, куда же мне пойти, для фарма, я начал смотреть на карту, которую любезно дал Метью. Карта не слишком детальная, просто квадрат. Это не полная карта континента, а лишь малая часть. Но даже на этой карте гора Тянь занимает не более 1\100 карты. Я спросил у Метью, какие места опасные. Он удивленно посмотрел на меня, потом сказал

-Не знаю зачем вам это надо, но тут есть одна.-Он указал на ярко зеленую точку на карте, он занимал примерно 3\100 карты. Он выглядел как лес. -Это ядовитое болото. Там много ядовитых и опасных тварей. Если я правильно помню, то там также живет раса, которая звалась \*жидкой смертью\*. Это была великая раса, они не желали подчиняться и признавать проигрыш в войне, поэтому то пошли на свои исконные земли, сказав что когда-нибудь придут и отомстят. Они, слизни пожиратели. Без плоти, без крови, пожирающие все. Люди боялись их, как и все другие. Ядовиты они по природе. Вам лучше остерегаться их если пойдете туда.

«Ясно есть ли другие такие места?»

-Зачем вам знать эти места?

«Считай, мы метим опасные места на будущее.»

-Понятно. Тогда тут есть также это.- Он показал пальцем в черный клочок на карте. Она занимала примерно 5\100 карты-Это место зовется долиной шепчущих призраков. Там очень много призраков, и там по последним данным полно нежити, подтверждено присутствие как минимум 4 личей. Эта долина проклята темной энергией. Там много духовных существ, нежити и думаю пара чернокнижников которые хотят стать личем. Опасность высокая, но в основном из-за заражений темной энергией. Это заражение может свести с ума даже воинов и магов 9 уровня. После 10 воины и маги могут сопротивляться этому на легке.

-А тут-он показал на желтый клочок на карте который занимает примерно 2\100 карты-Это пустыня землетрясение, тут каждое существо умеет либо копать землю, либо плавать по земле. Опасность там состоит а том, что в любой момент может то произойти землетрясение, то выкопаться яма под ногой и там тебя будет ждать стая голодных зверей, то кто-то за ногу укусит и попьет твой крови. Тут всегда нужно быть начеку.

«Еще есть?»

-Других не найти на этой карте. Есть побольше но не думаю что вам нужна карта всего континента не так ли?

«А такие есть?»

-Эм, у нас нет таких.-Он почесал затылок и сказал-Континент огромен, и мы живем в большинстве в его центре.

«А почему мы живем лишь в центре?»

-Здесь невероятно плодородные земли. Другие части по какой то причине не слишком пригодны для жизни, вот и приходится жить в центре.

«Ясно. Метью, я хотел бы спросить у тебя кое что.»

-И что же?

«Ты случайно не знаешь из-за чего произошла великая война, из-за которой вы сейчас в этом

состояний.»

-Нет, не знаю. Думаю мой отец или дедушка знает.

«Ясно, благодарю вас за ответы на мои вопросы.»

-Не за что

...

После того как он ушел, я позвал Шона.

-Господин, вы звали меня?

«Да, собери всех молодых воинов и магов, но не более 200»

-Зачем?

«Мы идем на охоту. Ты же знаешь что из-за моего влияния они могут стать сильнее убивая.»

-Вас понял, я немедленно соберу всех господин. Но, могу ли я спросить куда вы собираетесь?

«В долину шепчущих призраков»

-Ясно, пожалуйста позаботьтесь что-бы наши таланты не были потеряны.

«Не волнуйся, я позабочусь об этом. Точно, принеси еще 4 змеи»

...

После того как мы собрались, мы все отправились в путь. По пути я время от времени учил магов магий, или учил как пользоваться драконьей силой. В группе было 152 драконьютов. 60 из них маги, а остальные войны. Среди них примерно 42 девушек. Их возраст где то между 12-16. Они все очень одаренные, мне уже не терпится увидеть насколько они станут мне полезны в будущем. Я среди них выделил самых одаренных.

«Имя: Джонатан

Раса: Молодой Драконьют

Одаренность к боевым искусствам: S

Одаренность к магий: E

Навыки: Искусство меча(4ур), Охота(2ур), (1)Боевая душа»

«Имя: Гил

Раса: Молодой Драконьют

Одаренность к боевым искусствам: F

Одаренность к магий: A

Навыки: Магия огня(4ур), Магия земли(3ур), Магия ветра(2ур), Магический глаз(1ур)»

«Имя: Лиза

Раса: Молодой Драконьют

Одаренность к боевым искусствам: D

Одаренность к магиям: S

Навыки: Магия изменения(2ур), Магия ветра(3ур), Магическое родство, змеиная ловкость(1ур), Работа в команде(2ур)»

«Имя: Берн

Раса: Молодой Драконьют

Одаренность к боевым искусствам: D

Одаренность к магиям: A

Навыки: Искусство меча(1ур), Скрытность(2ур), Уворот(1ур), Магия земли(3ур), Магия Ветра(1ур), Охота(1ур), Лидерство(1ур), Дипломатия(1ур)»

Эти люди самые сильные и имеют высокий потенциал. Джонатан это сын одного из наших офицеров. Он имеет боевую душу, что невероятно. В прошлом мире ими владели лишь единицы. Она помогает им быстрее понимать врага, и дает им инстинктивное понятие того, как использовать то или иное оружие. Это можно сказать более продвинутой боевой инстинкт с рождение. Ему 15.

Гил, это сын главного мага Дэна. Он имеет тот же потенциал, что и его отец. Яблоня от яблони как говорится. Ему сейчас 14.

Лиза, она из того племени, которая жила на самом крае центральной области континента, почти гранича с теми бесплодными землями. В их племени было много магов изменения, и она являлась одной из самых одаренных детей в племени. Она даже имеет магическое родство, я возьму ее в ученицы вместе с гилом после этого, обязательно. Ей 15.

А Берн, он очень одарен к магиям, но учит магию лишь сейчас. Из-за этого он неслабо отстает от других, но хотя вблизи он сражаться умеет, не совсем беспомощен. Ему 12, один из самых молодых.

Прошло шесть дней, и мы наконец добрались до долины. Я увидев это сказал им

«Все окутайте себя драконьей энергией, она защитит вас от темной энергий»-сказав это я окутал себя энергией, другие благодаря моим урокам быстро окутали себя энергией дракона.

«Разделяйтесь по составленным группам!»-После его слов все разделились на группы. В каждой было примерно по 10 людей, и в основном лидером был маг, т.к. он имел возможность видеть все поле битвы и давать своевременные приказы. Но в паре групп лидерами были воины. Если кто то может умереть, то теневые змеи спасут этих бедолаг от смерти.

В долине было все достаточно просто, существа очень слабы но дают много опыта благодаря их навыкам

«Раса: Проклятый дух

Навыки: Слабые Иллюзий(1ур), Порча тьмой(3ур), Проклятие одержимости(2ур)»

«Раса: Проклятый Зомби

Навыки: Когти(1ур), Порча тьмой(2ур), Проклятие одержимости(1ур), Работа в группе(2ур)»

Как я понял, на то, сколько мы получим опыта влияет именно соотношение уровня и уровня навыков. Но так как мы не можем видеть чужие уровни, мы просто считаем что их уровень примерно на том уровне, где они могут раскрыть потенциал своих навыков.

-Эти зомби так и лезут, волна за волной и хрен отстанут.-Пожаловался Джонатан.

-Мы тут ради того чтобы стать сильнее, так что естественно это будет не без трудностей-  
Сказал Гил

-Ага, не жалуйся-Поддакнул Берн

-Вам то легко говорить! Сами попробуйте сражаться с ними, это труднее чем ты думаешь.

-Ага, скажи ка это Лизе-Сказав это Гил поднял палец к Лизе и ее группе, не прекращая использовать огненное заклинание.

-Не не не. Они сильнее нас в командной работе, давайте просто не будем отставать.

-Конечно.-сказал оба с улыбкой.

Отряд Лизы был из 10 драконьютов. Они очень умело разделялись и работали в команде. Если к магу подходил зомби, то маг уворачивался, подбирал нож и колол зомби глаза, перед тем как отступить. Пока зомби были не в состоянии сопротивляться его быстро убивали.

Смотря на них Августий был невероятно рад, но вдруг он заметил зомби немного «Побольше».

1-Те навыки, которые не отмечаются уровнем, это как бы врожденные навыки. Они без уровня и очень сильны. Но также имеют потенциал к развитию до более продвинутой версии.

<http://tl.rulate.ru/book/37080/919593>