

Теперь я понял неудобства большого тела, но постепенно привыкал. Во время моей беседы с Шоном пришёл лорд города. Он почтительно поздоровался и присоединился к разговору. Мы быстро перешли к политической и военной проблеме. Во-первых, враги превосходят нас как числом, так и качеством. У них солдаты более дисциплинированы. Во вторых у нас мало магов. Я могу обучить детей с одаренностью к магий основам, но вырастут они не скоро. В третьих союз поможет только если мы сможем отбиться от первой волны.

Я обдумывал что можно сделать. Для начала проблему с пропитанием. У нас нет земель для сельского хозяйства. Лишь один замок. Мы либо купим еду у системы, либо у Союза и на крайний случай ограблением местности. Последнее не рекомендуется если мы планируем эксплуатировать людей. Покупать у системы не выгодно. Ведь хотя еда там хорошего качества но так же и дорога. Так же в долгосрочной перспективе нам выгоднее купить книгу знаний по чему то, например медицине и с помощью них воспитать докторов, чем все время покупать лекарства. Но в срочной ситуаций система сама за очки скажет о вашей болезни и о ее лекарстве. Тут даже есть зелье что чуть ли не с того света вернет. Однако система еще не открыта для моих подчиненных. Все еще идут приготовления. Система сколько времени осталось до открытия магазина?

«Система: Осталось 14 часов 27 минут 12 секунд»

Сейчас 6 вечера. Откроется примерно в 8 утра. До битвы на защиту замка всего пара месяцев.

«Андре, когда замок будет достроен? Какая у него будет защитная мощь? Уверен ли ты что мы успеем до начала битвы?»

-Я уверен что мы успеем до начала битвы, но насчет крепкости то он будет иметь прочность камня 7 ранга. Если мы оцениваем замок то он был бы 7 ранга.

-Андре, ты не забыл что я укреплю его энергией дракона. Он будет иметь защиту от заклинаний 5 уровня.

«Что еще за энергия дракона?»

-Вы не знаете?-Он посмотрел на меня с удивлением- Кхм, это сила дракона что течет в нас, чем она больше тем легче мы будем становиться сильнее. Однако в крови этой энергий мало, и вырабатывается она лишь в детстве и после останется на всю жизнь. Также мы можем используя эту силу укреплять вещи. Стены, мечи, амулеты, все можно. Их можно сделать сильнее к определённом атрибуту, если они не божественного или демонического атрибута. Но чем шире круг защиты и чем больше объект применения тем больше требований.

Например, если я потрачу всю свою энергию, я смогу сделать замок устойчивым ко всем заклинаниям ниже 6 уровня. Но я также могу сделать амулет защиты от огня 12 уровня используя всю энергию дракона.

«Ясно»

«Система: Вам открыта Энергия дракона.»

Мне стоит почаще расспрашивать своих подчиненных. Подробности

«Система: Вы постоянно вырабатываете энергию дракона. Чем вы сильнее тем больше вырабатываете. Это энергия доказательство вашей мощи. Вы можете тратить его для укрепления вещей или усиления заклинаний, а ваши истинные слуги будут тратить его на эволюцию. Чем его у них больше тем они сильнее могут стать. Чем выше потенциал в чем то у ваших подчиненных тем больше они вырабатывают в детстве. Теперь в магазине вы и ваши истинные слуги могут восстанавливать определенное количество за очки вклада.

На данный момент у вас: 152 энергий Дракона.

В день вырабатываете по 10 энергий за сутки.»

Усиления заклинаний? Насколько?

«Система: Максимум на 200%, после 100% цена увеличения силы еще на 100% удваивается.»

Полезно если сражаюсь с кем то из равных. Козырная карта, не ожидал получить такую так быстро, вспоминая как я с трудом получил в прошлый раз даже обидно. Тот артефакт я достал чудом, а тут на тарелке. И тут на 200 процентов. Каковы побочные эффекты?

«Система: Их нет. Время чтения заклинания не увеличивается, а после владелец не будет испытывать никаких осложнений.»

Что? Это просто божественно. Без побочных эффектов я могу быть спокоен во время битвы и не должен спешить быстро завершить битву. Но я подозреваю что другие тоже будут иметь что то

подобное. Это значит что они могут иметь свою собственную энергию, но подумаю об этом я позже.

Я наконец плюс минус оценил уровни магий своего прошлого мира и этого

1-5 уровень: Ранг основы. В основном слепящий свет, Пламя(просто пламя из рук), Мягкая почва, Молния, Холод и тд.(Молния и холод по той же схеме) Это можно сказать бытовая магия, то есть помочь в обычной жизни могут, но в бою бесполезны если не соблюдены условия.

6-10 уровень: Ранг низший. Уже посерьезнее огненные стрелы, каменные копья, ледяные копья, Заряд молний, ловкость кошки, каменная кожа, низший магически щит и тд. Несмотря на низший ранг в битве между великими магами в основном используется эта магия. Великие маги читают заклинание этого быстрее, почти мгновенно. Так что используют это ведь все что нужно это уничтожить их магический щит. Эти битвы интересным не назовешь, ведь ломать щит великого уровня магией низшего не просто. Хотя это проблема обеих сторон. Если кто то читает заклинание повыше что бы сломать защиту то другой тоже начнет читать заклинание повыше. Никто не хочет тянуть битву на войне, если не особые условия.

11-15 уровень: Ранг средний. Тут уже заклинание вроде сжатое пламя, Стальное копье, Сжатая вода, цепь из молний, Ловкость леопарда, Стальная кожа, средний магический щит и тд. Эти заклинания используют в Борьбе Наивеличайшие маги. Они произносят это заклинание почти мгновенно. Увы как бы не произносить заклинания, невозможно делать это мгновенно, так что они переходят из низший магий в среднюю в битвах между собой. Можно сказать что они произносят заклинание низшего и среднего уровня примерно за одно и то же время.

16-20: Ранг Высший. Эти заклинания уже больше для войны. Море пламени, Землетрясение, Ледяное наводнение, цепная молния, Ловкость элиты, Защита природой, магический купол и тд. Все это заклинания по площади. В том мире говорили, *Война не война без высших магов, без них это лишь битва слабых между слабыми*. Одним словом, его применяли другие высшие маги пока не прорвутся. Мы Великие маги не применяли их, сохраняя ману для людей подостойнее.

21-25:Ранг Великий. Это уже могучие заклинания. Синее пламя, мифриловая булава, мифриловое копье, Мощь Реки, Гнев грома, Ловкость змеи, мифриловая броня, Великий магический щит и тд. Эти заклинания мощны и применяются в большинстве против воинов. Против мага так же эффективно как лук против огнестрела. Но при условии что лук сильнее но в сражений где важнее скорость.

Если так рассчитать то получится что максимальный уровень заклинаний 40. Увы я

заклинаний выше не знаю. Я, как и большинство других Великих магов знаю больше знаю основы, чем то, что повыше. С привычки я все еще разделяю их по системе старого мира. Я расспросил подчиненных и выяснил самый сильный вражеский маг имеет 19 уровень. Близок к прорыву и надеется прорваться на войне

Я лег спать на мехе животных. Завтра откроется магазин для моих людей. А война уже почти стучит к нам в двери.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/37080/833593>