

После того как мы наконец отправили партию чешуйчатых монет, мне больше было нечем заняться. Обучение учеников магий занимало немного времени моего графика. Отстройка университета магий идет полным ходом. Пока страна пытается наладить производство.

Я уже обсуждал это с Андре и Шоном. По моему мнению нам не стоит добывать ископаемые металлы в больших количествах, лучше воспитывать умелых кузнецов и не только. Все потому что хорошие металлы которые можно купить у других стран уступают моей чешуе по прочности, что уж говорить про те варианты что предлагает магазин системы. К примеру

«Имя: Сталь Драконьей Эссенции

Оценка Крепкости: 8/10

Особая способность: Усиливает представителей драконьей крови. В случае если это броня, она стать частью тела при удачной эволюции

Цена за килограмм: 10 000 очков вклада»

Сам металл выглядит как серый камешек, когда к нему прикасается кто то с драконьей родословной, она изменяет цвет. И на первый взгляд все нормально.

Можно подумать что 3 кг должно хватить на приличное оружие, однако, когда я купил один килограмм, это был куб размером немного меньше 2 см в длину и ширину. Система объяснила это тем что металл очень плотный, поэтому она и такая маленькая.

Если посчитать что меч будет 50 см, что считается коротким, это потребует как минимум 30 килограмм. При том это будет Короткий меч. Даже самое дешевое в изготовлении оружие, а именно копьё, потребует наконечник примерно 10-15 см. Это около 5-8 килограмм. Конечно так как я не способен на точные вычисления, она имеет свои погрешности. Но даже при самых оптимистичных расчетах, о создании из этого брони пока можно и не думать. Это слишком дорогое удовольствие.

Еще немаловажной проблемой является балансировка этого недооружия. Их будет очень непросто держать в руках и взмах будет ощущаться как взмах огромным молотом.

На данный момент у меня около 150 000 очков вклада, и пока я планирую сохранить это либо для покупки книгу про пространственную магию, либо для покупки яиц драконов. Выращивание драконов меня очень интересует.

В отличий от куска металла который еще выковать нужно, вырастить дракончика кажется проще. Затраты на пищу можно даже не учитывать.

Система, открой энциклопедию. Статью о драконах. Сколько нужно чтобы вырасти обычному дракону?

«Система: Драконы, как и другие высшие расы становятся сильнее с возрастом.

Они обычно достигают взрослого возраста за 140 лет, считаются старшими драконами начиная с 400 лет. В 800 лет они уже считаются древними, и если в течении 200 лет дракон Королевской крови не восстановит его ядро, он погибнет от старости. В 1500 они достигают своего пика боевой мощи.»

Хм... не значит ли это что игра начнется только через сотни лет когда у каждого из нас будет

по несколько десятков представителей высшей расы?

«Система: Повышение уровня, в некотором смысле ускорение роста. Живое существо естественно становится сильнее побеждая тех кто сильнее, однако система ускоряет данный процесс, а также ускоряет рост тела. Ваше нынешнее тело соответствует 60 летнему дракону.»

Учитывая сколько мне еще нужно уровней до следующей эволюции, можно предположить что тогда мой возраст будет сравним с 140 летним драконом. Конечно это подводит к естественному вопросу не делает ли это жизнь короче, но для бессмертной расы это небольшая проблема.

Обдумывая все эти вопросы, я не мог не хмуриться. Дела идут неплохо, но нельзя с уверенностью сказать что мои противники уже не собирают армию для вторжения.

Уверен эти слова были сказаны бесчисленными людьми бесчисленное количество раз, однако все же повторяю это. Как всегда, нужна сила. Желательно личная, которую никто не будет способен отобрать.

Значит необходимо повысить уровень. Я конечно могу начать выжигать местные леса и получать опыт, однако желательно делать это в военное время. Мировую пока будет трудно потянуть.

Принеси мне карту."Для начала стоит найти подходящие места для фарма. Стоит ли в этот раз брать с собой детей? Зависит от выбора места фарма.

Когда слуга принес мне карту, я осмотрел его. Метью говорил об опасных зонах.

Мой взгляд упал на ярко зеленую зону на карте. Как он там говорил? Ядовитое болото населенное жидкой смертью? Учитывая что у меня есть сопротивление ядам, думаю эта долина хорошо подойдет для фарма. Все равно риски минимальны. Существа этого континента уже слишком слабы для меня. Может быть лишь яды представляют для меня угрозу.

«Система: Даже без навыка сопротивления ядам, вам нечего бояться. Ваше тело стало таким большим что нужно выпить бочки яда чтобы хоть что то почувствовать, а также потому что ядро способствует исцелению травм а также выводу яда из организма.»

Хм... мне кажется или ядро тоже своего рода мультитул? Уже который по счету? Драконья Энергия, Система и теперь ядро. Сколько у тебя еще подарков припасено?

«Система: Ядро действительно имеет много полезных функций, однако она в то же время важна для вашего выживания даже больше чем все остальные органы вместе взятые. Даже небольшое ее повреждение будет восстанавливаться годами. В случае если из нее извлечь осколок, то вы потеряете часть души, часть воспоминаний, а также потеряете уровни.»

Не могу сказать что это большая проблема. Ядро у меня в груди и размер ее не больше мяча для гольфа, а вокруг нее еще и есть магический защитный слой. Попасть в него умышленно будет ой как непросто.

«Я уйду ненадолго. Буду отправлять сигналы каждые 10 дней. Зовите только в случае чрезвычайных ситуаций. -Услышав это слуга лишь молча поклонилась, я же в свою очередь расправил крылья и полетел в сторону болота.»

<http://tl.rulate.ru/book/37080/1998981>