

— Эй! Я — злой бог, но на самом деле я не злой!

Что? Если бы мне нужно было описать свои чувства в тот момент одним словом, это было бы оно. Передо мной сидел маленький мальчик, заложив руки за голову. Он выглядел как ребёнок, только что пошедший в начальную школу. Вокруг меня была кромешная тьма, и я видел только его и множество парящих душ. Погодите, парящих душ?!

— А-ха-ха, похоже, вы все в замешательстве, — сказал мальчик со смехом. — Конечно, конечно. Ведь вы — люди! Или, вернее... были людьми! — Едва закончив фразу, мальчик снова расхохотался.

Что смешного?! Я бы хотел получить объяснение!

— Не волнуйтесь, я подготовил для вас слайды! Смотрите сюда!

Я посмотрел туда, куда указывал мальчик, и в воздухе появился белый экран.

Отлично. Он хорошо подготовился.

Появился первый слайд, и на экране высветились слова:

- Школьная экскурсия

Ах да. Мы были на школьной экскурсии. Вернее, мы ехали в автобусе в аэропорт.

Я только что вспомнил об этом, как на экране появился следующий слайд:

- Авария автобуса
- Все погибли
- ПЛОХАЯ КОНЦОВКА

Всего четыре слайда?! И ни одной картинки?!

Я был уверен, что парящие здесь души — скорее всего, мои одноклассники — все думают об одном и том же: ЧТО ЗА ХЕРНЯ?!

— Ага, всё предельно ясно, не так ли! — продолжил мальчик. — А? Дать больше подробностей? Показать видео? Не-а, не могу. Это материал категории R-18. У меня будут проблемы с Организацией по классификации и рейтингу фильмов, если я его покажу. К тому же, всё размыто, так что, сам понимаешь?

Какое отношение к этому имеет ОКРФ?! Погодите, нет, стоп. Если видеоматериалы относятся к категории R-18 и должны быть размыты, значит, смерть каждого была очень жестокой. Всех...

Как же мы все умерли? Обычная авария не должна быть такой ужасной.

— Хм? Не помните, что случилось, когда вы умерли? Да, я стёр эти воспоминания. Нет смысла заново переживать боль и страдания. И, ну, я сомневаюсь, что вы бы смогли сейчас разговаривать, если бы помнили.

Ах, да, точно. Может, мы сгорели заживо или что-то в этом роде.

Кстати, а этот человек действительно злой бог? Пока что он только отвечал на вопросы, но я не слышал никаких голосов, кроме его, даже своего собственного.

— Почему меня называют злым богом? Я не уверен. Всё, что я делал, это предлагал новую карьеру людям, которые умирают молодыми, когда мне этого хотелось, но, думаю, некоторым это не нравится.

Карьера?

— Да, новая жизнь в другом мире для тех, кто умирает молодым. Ах да, ваш учитель и водитель автобуса уже прожили долгую и счастливую жизнь, поэтому я вернул их в круговорот перерождений. Так что да, здесь только души учеников.

Я огляделся (?) и посчитал парящие души. Всего их было тридцать две. Если я не ошибаюсь, в моём классе было поровну мальчиков и девочек — шестнадцать и шестнадцать, так что число определённо совпадало. Значит, мои друзья детства Харука и Томоя, вероятно, тоже здесь. Правда, невозможно было понять, какие именно души принадлежат им.

— Ага! Именно так думает четверть из вас! Весь ваш класс отправляется в другой мир! В новом мире, куда вы отправитесь, есть характеристики и повышение уровня, так что это похоже на игровой мир! Поздравляю!

«Поздравляю»?! Для злого бога ты слишком беззаботен! В смысле, если ты переносишь людей из другого мира, неудивительно, что некоторые считают тебя злым! А ещё я очень удивлён, что так много людей в моём классе увлекаются ранобэ! Я тоже один из них, но всё же!

— Вас не перевоплотят, так что вы останетесь в том же возрасте, что и сейчас. Вас также не призывают, так что вам не придётся выполнять какую-то невыполнимую задачу или быть порабощёнными! Поздравляю!

Ах да. Действительно есть ранобэ, где персонажей призывают против их воли, наделяют титулом Героя, а затем заставляют убивать других людей. О чём думают эти персонажи, слепо доверяя словам тех, кто их призвал, и отправляясь на войну, основываясь лишь на этом? Ну, думаю, есть и варианты, где у персонажей нет выбора, кроме как сражаться, чтобы выжить...

— А как насчёт мира отоме-игры? Не-а, не получится! Это не настоящие игры, поэтому там нет сюжета! Но эй, вы можете создать похожую ситуацию с помощью своего обаяния! Не волнуйтесь, сложность примерно такая же, как и в вашем прежнем мире! Поздравляю!

Да, э-э, это невозможно. Этого точно не случится, если сложность такая же. В смысле, ни одна из девушек в моём классе не красавица, и у них точно нет изящества или шарма, которые им понадобятся, чтобы вить верёвки из красивых мужчин.

— Гарем? То же самое, что и в предыдущем вопросе! Это возможно, если вы достаточно привлекательны и богаты!

Опять же, не случится.

— Какие-нибудь читерские навыки? Нет, никаких! Я просто переносу вас по своей прихоти, и всё! Ах да, не волнуйтесь, я позаботился о том, чтобы вы все умели читать, писать и общаться в новом мире! Считайте это огромным подарком от меня! Итак, это всё по вопросам? Тогда давайте приступим к процессу переноса!

Мальчик взмахнул рукой, и появилось что-то похожее на окно интерфейса. В самом верху была строка текста с надписью «150 очков», а под ней — таблица навыков и рас, каждый из которых был указан с количеством очков, необходимых для его приобретения.

— Это совершенно другой мир, поэтому вам было бы почти невозможно адаптироваться, если бы я перенёс вас такими, какими вы были раньше. Это ещё один подарок от меня. Вверху — очки, которые вы можете потратить. У всех вас их примерно одинаковое количество. У некоторых из вас может быть другое количество в зависимости от ваших характеристик и действий до смерти, но это всего лишь различия, например, занимались ли вы спортом или усердно учились. Усилия никогда не предадут. Хороший совет!

Хм. Не могу сказать, много это или мало — 150 очков, поскольку, кажется, нет никакого способа поговорить с одноклассниками и сравнить. Мои оценки были неплохими. В спорте я тоже был неплох, но я не знал, имеет ли это значение для критериев злого бога. Мне было всё равно, на каком месте я нахожусь по отношению к одноклассникам, но я был бы рад, если бы у меня было больше очков, чем у среднего человека из нашего старого мира. Социального обеспечения здесь, вероятно, нет, поэтому мне нужны все преимущества, которые я могу получить, чтобы выжить в совершенно новом мире.

— Хм. Ну, даже у того, у кого здесь меньше всего очков, их больше, чем у среднего человека из вашего старого мира, так что я уверен, что всё получится, если вы приложите усилия!

Приложить усилия, а? Нам не дали никаких читерских навыков, так что, вероятно, жить спокойной и лёгкой жизнью будет невозможно. Я должен помнить об этом, решая, какие навыки получить.

— Хотите навыки, которых нет в списке? Хм, ладно. Говорите, что хотите. Я добавлю их в список, если они разумны. Грабёж? Конечно, думаю! Копирование? Конечно! Навык 2х опыта? Я добавлю и варианты 4х и 10х! Осветление кожи? Серьёзно? Ну, ладно. Геройские способности? Что, ты хочешь стать героем?

Похоже, все просто выкрикивают всевозможные просьбы, нисколько не сдерживаясь. Я как раз собирался попросить несколько безопасных и разумных навыков, но, кажется, я упустил свой шанс...

Злой бог (по крайней мере, так он себя называл) не отверг многие из просьб, и в списке в окне интерфейса появилось много новых навыков. Навыки, которые казались полезными, требовали много очков, а те, которые не казались полезными, требовали очень мало. На первый взгляд эти навыки выглядят справедливыми и сбалансированными, но интересно...

— Ах да, ещё одно — если у вас не хватает очков, чтобы получить определённый навык, то этот навык не будет отображаться. Если вы не видите навыка, который вы запросили, то вот вам и ответ!

Судя по тому, что он только что сказал, было добавлено много навыков, и я предполагаю, что значительная их часть требует более 150 очков. Но сейчас мне действительно нужно какое-то руководство или справочник. Описания этих навыков слишком краткие.

— Ах да, наверное, не все из вас знакомы с этим процессом — особенно девочки, которые не играют в настоящие видеоигры. Я добавлю справочник.

О, это удобно. Посмотрим — требуется 20 очков? Подождите, что? Мне нужно потратить очки, чтобы открыть справочник? Разве это не дорого? Погодите, это одноразово?

— На этом всё, да? Не торопитесь и выбирайте навыки, которые вам нужны. У вас есть около часа на выбор. В этом списке нет читерских навыков, так что выбирайте осторожно!

Количество навыков в моём окне увеличилось более чем вдвое в результате того, что мальчик добавил все навыки по просьбам моих одноклассников. Неужели здесь действительно нет читерских навыков? Некоторые из них кажутся смехотворными. Определённо есть навыки, которые кажутся слишком сильными, если их правильно использовать. Один навык, который бросается мне в глаза — это «Копирование», который требует 100 очков. Опять же, это действительно сбалансировано?

□□□□□□□□

Итак, какой навык мне получить в первую очередь? «Справочник», кажется, хороший выбор.

Описание «Справочника» было таким:

Будут отображаться подробные объяснения и советы. Нельзя удалить после покупки.

Да, логично, что нельзя удалить «Справочник» после его получения. Цена была бы бессмысленной, поскольку вы могли бы просто вернуть деньги после получения нужной вам информации. Стоит ли мне его получать?

Да, конечно. Конечно, 20 очков — это дорого, но оно того стоит. В смысле, это лучше, чем слепо хватать навыки без каких-либо советов или каких-либо предварительных знаний о мире, в который меня переносят, а затем получить ужасный, неудобный билд персонажа.

Было бы особенно плохо, если бы я выбрал расу, которую угнетают в новом мире. То же самое можно сказать и о чертах и навыках, которые легко становятся мишенью для преследований. Здравый смысл из старого мира здесь вообще не применим, так что никто меня не спасёт, даже если я буду кричать: «Эй, это расизм!» или «Меня дискриминируют!».

Я сказал себе, что это необходимые расходы, чтобы гарантировать собственную безопасность, и получил «Справочник», прежде чем дальше колебаться.

О, дисплей изменился.

Навыки, на которые у меня больше не хватало очков, исчезли, и в описание «Справочника» было добавлено больше текста. Новый текст описания появился в скобках:

Будут отображаться подробные объяснения и советы. Нельзя удалить после покупки.

(Некоторые объяснения и советы останутся доступны для просмотра после переноса.)

О, это удобно, если я всё ещё могу использовать это даже после переноса. Думаю, это была хорошая сделка. Ладно, дальше нужно выбрать расу. Похоже, что раса людей не требует очков для выбора.

Раса со средними потенциалом и способностями.

(Не может использовать магию, если не родился со способностями к магии.)

Раса эльфов выглядела привлекательным выбором. Она стоила 20 очков.

Раса, прекрасно владеющая магией, с продолжительностью жизни вдвое больше, чем у

среднего человека.

(Может изучать и использовать магию, не тратя дополнительные очки на магические способности, но обладает меньшей физической силой, чем человек.)

Следующей была раса вампиров. Одно только название очень привлекало мои внутренние фантазии средней школы. Она стоила 50 очков.

Раса полувампиров, наделённых сильными и выносливыми телами, а также способностями к магии. Они обладают врождённой устойчивостью к свету, поскольку являются наполовину людьми.

(Их жажда крови сильнее, чем у чистокровных вампиров, и поэтому им требуется ежедневное употребление человеческой крови в количестве не менее 400 кубических сантиметров. Большинство не может контролировать свои порывы и в конечном итоге выпивают кровь своих жертв до последней капли. На них охотятся, как только увидят, из-за природы их расы.)

Да ну нафиг. Это слишком сложно. Хорошо, что я решил взять «Справочник»!

Прочитав «Справочник» для получения дополнительной информации, я узнал, что почти каждая раса, которая была чем-то особенной, также имела недостатки, указанные в дополнительной информации. Эта раса вампиров, безусловно, казалась хорошим выбором, судя по первоначальной информации, но знание их слабостей полностью меняло это. Те 20 очков, которые я потратил на «Справочник», определённо стоили того. Но почему такая важная информация скрыта в «Справочнике»? Потому что этот мальчик действительно злой бог, или есть другая причина?

Посмотрим, есть ли здесь другие безопасные варианты? Выбор расы гномов сделает меня низким и коренастым и даст мне густую бороду. Выбор расы полуросликов сделает меня очень низким, всего 120 сантиметров. Я бы не возражал, если бы это была просто игра, но это реальная жизнь, поэтому, думаю, я откажусь от этих вариантов. Мне нравятся звериные уши, но я бы предпочёл гладить их, чем носить их на своей голове. Ну, всё-таки выберу расу эльфов.

У меня осталось 110 очков, и на очереди были навыки. Было добавлено много навыков, так что это займёт некоторое время.

Грабёж (требуется 80 очков)

Украсть навыки цели. Уровни украденных навыков останутся теми же, что и изначально. Вам не нужно указывать, какой навык вы хотите украсть. Украденный навык будет возвращён своему первоначальному владельцу после смерти пользователя.

(Продолжительность жизни пользователя сократится на $4\% \times$ уровень украденных навыков, и эта общая сумма будет передана цели. Эта формула рассматривает навыки без уровней как 5-й уровень.)

На первый взгляд этот навык определённо казался читерским, но у него был смехотворный недостаток. Ну, вы же крадёте плоды чужого труда и времени с помощью этого, так что, думаю, справедливо, что вам придётся пожертвовать своим собственным «временем» взамен?

Копирование (требуется 100 очков)

Скопировать навык цели. Не влияет на навыки цели. Однако вы должны знать как название,

так и уровень навыка, который хотите скопировать.

(Скопированный навык будет понижен до 1-го уровня, а его статус будет изменён на «Запечатано». Эффект статуса будет снят, как только вы узнаете, как использовать скопированный навык, от его первоначального пользователя. Нельзя копировать навыки, которые не имеют уровня.)

Для цели копирования не было никаких недостатков, поэтому имело смысл, что недостаток для пользователя тоже не был таким серьёзным. Вы могли бы сразу использовать скопированный навык 1-го уровня, если бы действительно получили разрешение от первоначального владельца. Это может быть довольно неплохой навык.

2х опыта (требуется 50 очков)

Опыт, получаемый в бою и тренировках, удваивается.

(Количество очков опыта, необходимых для повышения уровня, увеличится в десять раз.)

10х опыта (требуется 120 очков)

Опыт, получаемый в бою и тренировках, увеличивается в десять раз.

(Количество очков опыта, необходимых для повышения уровня, увеличится в десять раз.)

Геройские способности (требуется 80 очков)

Даёт вам врождённую способность стать героем путём тренировок и усилий.

(Ваши шансы попасть в беду увеличиваются, и вы часто будете оказываться в ситуациях, угрожающих вашей жизни.)

Магические способности: Все (требуется 80 очков)

Даёт вам врождённую способность к изучению всех видов магии.

(Сложность изучения любой магии значительно возрастёт.)

Объём маны: Максимальный (требуется 80 очков)

Даёт вам огромное количество маны.

(Ваша физическая сила и выносливость значительно снизятся. Контролировать свою ману также станет очень сложно.)

Обаяние (требуется 50 очков)

Вы становитесь очень привлекательным для противоположного пола и гипнотизируете его. Ваша внешность не изменится.

(Цели под воздействием «Обаяния» станут очень контролирующими и собственническими и захотят оставить вас при себе. Вы не можете выбрать цель для этого навыка.)

Чрезвычайно привлекательная внешность (требуется 30 очков)

Вы становитесь воплощением совершенной красоты. Никто не может устоять перед вашей внешностью, включая как свой, так и противоположный пол.

(Полезно для тех, кто стремится к однополым отношениям. Однако этот навык чрезвычайно опасен, если его выбирает эльф, из-за их естественной красоты, поэтому рекомендуется избегать этого навыка, если вы эльф.)

Ой! Судя по дополнительной информации, почти все эти навыки — ловушки! Вот это больше похоже на злого бога! В смысле, ладно, он сказал, что читерских навыков нет, и было подозрительно, что он так легко добавил большинство просьб, но всё же! Держу пари, что парни, которые не взяли «Справочник», наверное, думают, что некоторые из этих навыков сделают их непобедимыми, но они же просто умрут, не так ли? Ну, на самом деле, думаю, это относится только к идиотам, которые выбирают «Грабёж», не раздумывая.

Всё, что потребовалось бы «Грабежу», чтобы мгновенно убить пользователя — это чтобы их цель имела комбинацию навыков с уровнями, которые в сумме составляют не менее 25. Каждый из других навыков был опасен по-своему, но ни один из них не мог убить пользователя немедленно. Я не видел смысла выбирать навыки опыта, но, учитывая, что они стоили очков, возможно, за ними скрывается какой-то секретный подвох. Ладно, а как насчёт навыков, которые уже были здесь до просьб?

Крепкий (требуется 10 очков)

Ваше тело становится гораздо более выносливым и прочным.

(Вы станете устойчивы к травмам и болезням. Однако это другой мир, так что здесь могут быть патогены, которых не существовало в вашем предыдущем мире.)

Магические способности: Огонь (требуется 10 очков)

Вы получаете возможность изучать магию огня.

(Люди не могут изучать магию огня без этого навыка. Эльфы могут изучать магию огня даже без этого навыка, но приобретение этого навыка позволит им использовать более сильную магию.)

Привлекательная внешность (требуется 10 очков)

Вы обретаете очень привлекательную внешность.

(Не рекомендуется эльфам из-за их естественной красоты. Люди, которых привлекает только внешность, могут создать проблемы.)

Владение оружием: Мечи (требуется 10 очков)

У вас гораздо больше врождённого таланта к владению мечами, чем у среднего человека.

(Для того, чтобы использовать потенциал, предоставляемый этим навыком, требуются тренировки. Не будьте слишком самоуверенны.)

О, эти навыки были нормальными! Совет в скобках тоже был полезным! В смысле, совет для дополнительных навыков тоже был важным, но этот совет только объяснял, насколько неудобным был каждый навык. Подождите, все новые навыки неудобные?

Осветление кожи (требуется 5 очков)

Ваша кожа станет гораздо светлее, чем у среднего человека, и останется светлее независимо от воздействия солнца. Вы также станете более устойчивы к солнечным ожогам.

(Из-за недостатка пигмента кожи вы станете более уязвимы к УФ-излучению, даже если вы не загораете и не получаете ожогов. Ухаживайте за своей кожей, чтобы избежать рака кожи.)

Пьяница (требуется 5 очков)

Вам будет сложно напиться.

(Это не влияет на свойства употребляемого вами алкоголя, поэтому воздействие алкоголя на ваш организм остаётся прежним. На самом деле, возможно, вы не будете знать, когда остановиться из-за этой черты, поэтому остерегайтесь алкоголизма и алкогольного отравления.)

Обман (требуется 10 очков)

Вы становитесь красноречивым и имеете хорошие шансы обмануть людей одними словами.

(Пустые слова заставят других не доверять вам. Если вы хотите завести долгосрочные дружеские отношения, вам придётся доказать это своими действиями.)

Эти навыки звучали достаточно разумно, а советы были дельными. На самом деле, скорее, другие дополнительные навыки были просто ужасными. Я решил избегать дополнительных навыков по большей части. Помимо «Справочника», я решил, что нужно выбирать навыки, которые были в этом списке с самого начала. Надеюсь, я прав...

Вот навыки, которые я выбрал после часа раздумий.

Справочник (требуется 20 очков)

Владение оружием: Копья (требуется 10 очков)

Магические способности: Время (требуется 15 очков)

Владение копьём 2-го уровня (требуется 10 очков)

Уклонение 1-го уровня (требуется 5 очков)

Крепкий 2-го уровня (требуется 15 очков)

Соколиный глаз 1-го уровня (требуется 5 очков)

Скрытность 1-го уровня (требуется 5 очков)

Ловушки и капканы 101 1-го уровня (требуется 5 очков)

Разведчик 1-го уровня (требуется 10 очков)

Третий глаз 2-го уровня (требуется 10 очков)

Магия огня 1-го уровня (требуется 10 очков)

Магия времени 2-го уровня (требуется 10 очков)

Моя раса стоила 20 очков. Остальные 130 очков я потратил на навыки, включая 20 очков на «Справочник». Я выбирал навыки, исходя из того, что, по моему мнению, соответствовало бы обычному процессу создания персонажа в игре, и не брал никаких навыков, которые казались читерскими. Это был осторожный план, но я был уверен, что перестраховаться — это лучшее решение. Я ни за что не стал бы пробовать некоторые из странных дополнительных навыков, когда увидел, насколько они рискованны. Здесь на кону стояла моя жизнь, поэтому я предпочёл быть осторожным. Я надеялся, что Харука и Томоя тоже сделают безопасный и разумный выбор своей расы и навыков. На Харуку я, вероятно, могу положиться, но я не слишком уверен в Томое. Есть большой шанс, что он будет выбирать, исходя из своих фетишей...

□□□□□□□□

— Ну что, все готовы? Пора вас переносить! — объявил мальчик. — Оставшиеся очки я потрачу на случайные навыки, так что имейте это в виду!

Подождите, случайные?! А что, если вам попадётся один из странных дополнительных навыков?! Опять же, все, наверное, использовали все свои очки, так что, вероятно, всё в порядке, но всё же!

— Ах да, души, которые сейчас находятся ближе всего к вам, также будут перенесены в то же место в другом мире. Может быть, хорошая идея — держаться рядом с людьми, которых вы знаете — если вы сможете их отличить!

Эй, подожди! Нельзя просто так бросать важную информацию в последнюю минуту! Как мы должны отличать друг друга в форме душ?!

Как только я подумал об этом, ко мне приблизились две души и зависли рядом. Я почувствовал между нами ностальгическую связь. Подождите, Харука и Томоя? Это вы? Подождите, неужели я единственный, кто не может отличить всех? Неужели я на самом деле бессердечный человек?

Пока я был в шоке, мальчик с улыбкой на лице взмахнул рукой.

— Итак, надеюсь, вам всем понравится ваша вторая жизнь!

Как только я услышал эти слова, меня охватил яркий свет.

<http://tl.rulate.ru/book/37022/4183915>