

Я со вздохом сел на своё капитанское кресло, расположенное на мостике корабля, и стал просматривать полученные данные...

В последнее время я стал собирать всю информацию со всех сканеров, анализировать каждую планету, медленно летя от одной звезды к другой. Я даже не знаю зачем я это делаю, просто решил сделать полную карту галактики, с самым полным описанием.

Вообще даже странно, но где-то одна треть всей галактики не изучена, хоть её и населяют сотни, а то и тысячи различных форм жизни, ну, я так подумал, и решил сам этим заняться...

И вот, я облетел по внешнему краю чуть больше половины от всего периметра, прямо сейчас побывал на очередной ненаселённой планете, которую кстати можно терраформировать и заселить, но раз никому это не надо, то просто помещу её как потенциально пригодную для этого.

Корабль лёг на курс к следующей звезде, как вдруг сканеры дальнего действия заметили нечто странное: к звёздной системе, в которой я сейчас нахожусь, с невероятной скоростью приближается массивный объект. И в принципе возможно ничего необычного, мало-ли сколько метеоров может быть, но этот объект приближается извне галактики, да ещё и со скоростью превосходящую скорость света, из чего следует, что это – что-то неприродное, по типу космического корабля...

Но как перехватить такое? Скорость как будто он летит с гипердвигателем, вот только не в гиперпространстве, что довольно странно. Если не успеть, то он может пролететь эту звёздную систему, углубляясь дальше в галактику, и с такой скоростью его будет сложно догнать, только если... В принципе скорость не такая уж и большая по сравнению с гипердвигателем, так что обогнать его можно, но вот только искать этот объект потом будет крайне проблематично...

Я уже думал о том, как догнать и остановить объект моего интереса, как вдруг всё решилось само по себе: как только он достиг системы, он резко уменьшил скорость, и стал лететь с вполне себе обычной субсветовой скоростью.

Уже более близкое сканирование показало, что это и впрямь был корабль, вытянутый, почти клинообразный корабль, который сейчас дрейфовал, стремительными темпами направляясь к звезде.

И что с этим делать? Конечно же я стал отправлять сигналы на этот корабль, пытаться связаться с ними, вот только никто не отвечал, и я ускорился с планом перехвата, всё же не хочется, чтобы только что появившийся корабль, похоже из другой галактики, сгорел в звезде.

Состыковаться не получилось, стыковочные узлы несовместимы, так что пришлось активировать притягивающий луч, беря довольно массивный корабль на буксир.

Длиной семьсот метров, и шириной в пятьсот – этот корабль был в два дара больше моей яхты, и я удерживал его, чтобы он не лёг на первоначальный курс к звезде, а после отключения притягивающего луча именно это и происходило.

К сожалению, попасть внутрь корабля обычным методом не получилось, так что взяв десяток дроидов и надев специальный костюм-скафандр, я вылетел из открывшегося ангара на небольшом челноке.

Со стороны этот корабль выглядит довольно старым и потрёпанным. Даже невооружённым глазом можно увидеть множество пробоин в корпусе, которые покрывал еле святящийся

энергетический щит.

Челнок намертво «приклеился» к поверхности корабля, и я с десятком дроидов ступили на его внешний корпус...

Пробраться внутрь через пробоины труда не составило, щит почти не сдерживал нас, но вот внутри... Множество закрытых шлюзов, которые приходилось вскрывать, но с этим дроиды разобрались быстро.

Как оказалось, корабль обесточен и энергии у него критически мало, так что для того чтобы нормально просмотреть базы данных корабля, его системы, да и просто изучить его, мне пришлось вначале налаживать энергосистему всего корабля, благодаря чему он «ожил».

Системам, такое чувство, что уже даже не сотни, а миллионы лет. Любой материал на корабле прямо «кричал» о своём износе... А после подпитки энергией, этот «старичок» чуть не вырвался из притягивающего луча. Я нашёл несколько инженерных диспетчерских, позволяющих частично влезть в систему корабля, но даже так отключить двигатели корабля так и не получилось, так что он всё ещё на буксире...

Мой увлекательный процесс исследования корабля прервал наручный коммуникатор, который сообщил об обнаружении других форм жизни на борту... Увидев его, я быстро открыл схему внутреннего пространства этого корабля, полученную ещё при его сканировании, и отправился в ту сторону, где были отмечены ещё живые существа.

Я и ещё два дроида быстро добрались до нужного отсека, который опять был отрезан от коридора закрывшимся шлюзом, к которому сразу подошли дроиды. И вот, шлюз открылся, и я увидел, как на меня и дроидов сразу же наставили оружие пятеро солдат.

- Не двигайтесь! Кто вы и как здесь казались.

Отлично, благодаря своим силам я могу понимать их, и они так же должны по сути понимать меня.

- Я не враг. Я пришёл с миром.

Да уж, они довольно раздражительные, хотя это и понятно, за их спинами я вижу встроенные в стенки крио-капсулы, откуда всё ещё выбирались последние люди. Кстати о них – они такие же обычные люди, и парой рук и ног, без крыльев или прочих дополнительных отростков, что даже удивительно. Похоже люди есть не только в этой галактике...

- Полковник Янг, у нас гости... - Сказал в рацию человек одетый в военную форму.

Увидев рацию, я её раз осмотрел всех людей, их одежду, оружие, и вдруг понял – да они же отсталые. Я имею в виду по технологическому прогрессу отсталые, они не могли построить этот корабль, так что образовался естественный вывод – они здесь такие же пассажиры, как и я, просто пробыли здесь дольше, и изучили этот корабль побольше...

- Как давно вы на этом корабле? – Я решил прямо спросить их, чтобы, ну, во-первых, завязать разговор, во-вторых, узнать побольше о корабле, и что они о нём знают.

...

Со мной так и не захотели вести диалог, лишь под прицелами их устаревшего огнестрела

отвели в свободную каюту, и заперли... Ну как заперли, просто закрыли шлюз, и пара военных встали с другой стороны, охраняя меня и пару дроидов.

Я связался с остальными дроидами и приказал им не показываться на глаза команде корабля.

Вообще я и дроиды могли бы с лёгкостью обезвредить всех людей, но... Зачем? Это слишком радикальный метод, которым я воспользуюсь если никакого другого выхода не будет.

Итак, я просидел так «взаперти» несколько часов, изучая данные о корабле, которые приходили мне от дроидов и сканеров моего корабля, и вот ко мне пришёл первый посетитель, точнее даже несколько посетителей.

Шлюз открылся и в каюту вошли пять человек, четыре из которых были военными с оружием.

- Приветствую, я Янг, на данный момент главный на этом корабле. Итак, кто вы?

- Парцифаль. На данный момент исследователь всего нового.

- Для чего вы прибыли? - Продолжил Янг.

- Я же сказал, я исследователь, здесь для того чтобы изучить весь корабль... Кстати, вы должны поблагодарить меня за спасение, этот корабль чуть не сгорел в звезде, но я вовремя взял его на буксир.

- По бортовому журналу мы ещё не подзаряжались, - Своё слово вставил единственный не военный здесь человек - но откуда тогда энергия?

- Это тоже моя заслуга, я передал немного энергии от своего корабля... Итак, как я и сказал, я исследователь, и могу с уверенностью сказать, что этот корабль очень стар и повреждён, большинство его систем еле работают, и смотря на вас... Вы не можете сами его отремонтировать, так что я предлагаю сделку: Я предоставляю все нужные ресурсы, восстанавливаю этот корабль, взамен я получу копии всех систем и баз данных корабля... Ну что?

Видимо никто не ожидал что я так сходу стану предлагать что-то, так что и ответить сразу они не решались.

- Мы подумаем над этим. - Ответил полковник Янг, после чего он переглянулся с гражданским, и все ушли, вновь оставляя меня.

...

Вернулись они быстро, и получаса не прошло. На этот раз их компания дополнилась ещё одним гражданским человеком.

- Камилла Рей, приятно познакомиться. Я здесь буду говорить от лица всех гражданских на Судьбе. - Представилась вторая гражданская.

- На «Судьбе»? - Так, а вот и что-то новенькое, неужто название корабля?

- «Судьба» — это межгалактический исследовательский корабль, на борту которого мы сейчас и находимся... Я Раш, Николас Раш, ведущий учёный. - Представился первый гражданский человек, который присутствовал ещё в первый раз.

- Ясно... Ну так что? Вы согласны? – Я уже поскорее желал всё тут облазить и осмотреть.

- Для начала давайте уточним. Вы соглашаетесь полностью взять на себя расходы по полному восстановлению всего корабля, и... Что взамен? – Сложив руки на груди, спросила Камилла.

- А взамен я исследую весь корабль, все его системы, и получаю доступ ко всем базам данных, для того чтобы их скопировать и изучить.

- И на большее вы не претендуете? И после ремонта, вы обещаете оставить корабль и людей на нём в покое, и не преследовать нас?

- Ну, да. Мне не нужен сам корабль, как и не нужны вы. Мне интересны технологии, которыми вы пользуетесь, и после того как я получу копии всех данных и исследую корабль, больше мне ничего от вас не понадобится.

- Ясно. Хорошо. – Согласилась Камилла Рей.

- Думаю, мы сможем согласиться на это, ведь так Раш? – Спросил полковник Янг.

- Да, думаю это справедливая цена за помощь в восстановлении.

- Отлично, тогда... - Янг протянул мне руку, которую я пожал. – Мы согласны на вашу сделку... И как долго будет проходить ремонт?

- Корабль довольно большой, так что думаю на это займёт по меньшей мере полгода, может больше. – Сказал Раш.

- Ну, думаю можно справить и быстрее. Самое главное проанализировать все системы, найти испорченные детали и механизмы, а замена на новые детали, будет быстрой. – Сказал я.

- Да, но для новых деталей нужны редкие ресурсы, да и собрать их думаю не так легко. – Продолжил Раш.

- Ремонт и создание новых запчастей будет проходить на моём корабле. Там есть всё нужное.

- Хм, ну может давайте тогда приступим? – Спросил Раш, подойдя ко шлюзу, и намекая на то, чтобы я пошёл за ним.

- С радостью. – Я и пара дроидов окинули каюту, оставив военных и Камиллу.

- И всё же, мы вот так запросто доверимся ему? – Спросил лейтенант Мэтью Скотт, который до этого лишь слушал и молчал. – Каждая встреча с новыми пришельцами ничем хорошим не кончалась.

- Ну, нам же должно хоть раз повести? – Со вздохом скал полковник Янг. – Кстати, мы так и не нашли Илая...

...

Первым делом были начаты ремонтные работы над обшивкой, и после того как несколько сотен моих дроидов вначале частично разобрали повреждённые участки, а после восстановили их, герметизация всего корабля была закончена, и теперь воздух подавался во все отсеки.

К сожалению, пришлось модернизировать именно мою яхту, чтобы в последствии можно было

состыковать два корабля, но может это и к лучшему, просто потом надо доделать универсальный «переходник», для стыковки с любыми кораблями.

И вот, не прошла и неделя, как я обошёл, а точнее даже обежал всю «Судьбу», и теперь могу с уверенностью сказать, что те, кто его построили её, постарались на славу - по данным корабельного журнала, «Судьбе» уже несколько миллионов лет, МИЛЛИОНОВ... Это самый старый корабль, который я только встречал... Сотни лет - обычное дело, тысячи - уже достижение и не малое, но миллион - да это космический артефакт, а не исследовательское судно.

Пока дроиды лазили везде, меняя изношенные, перегоревшие, состарившиеся, и прочие нерабочие детали, и механизмы, я познакомился со всеми людьми на борту, и от них узнал, что все они попали сюда по случайности, и лишь немногие были подготовлены к жизни здесь. Некоторым по началу было нечем заняться, постоянная проблема с припасами, даже нападения пришельцев, и то было... В общем жизнь тут не сказка, но зато теснота сблизила всех.

Кстати, когда «Судьба» только появилась в системе, когда вышла из сверхсвета, то неспроста летела к звезде, она так подзаряжается, я нашёл в нижней части корабля выдвижной механизм, который собирает высокоградусную плазму из звезды, и использует её как топливо. Только и здесь были повреждения, не всё выдвигалось и работало...

Система питания функционировала и выдавала от силы одну треть от общего объёма и мощности, большинство батарей, которые накапливали всю энергию, не могли её удерживать, так что летала «Судьба» последние тысячи лет на минимальной мощности.

Да и так везде, и вооружение, и щиты корабля еле работали, и сверхсветовой двигатель выдавал не полную мощность, и система жизнедеятельности работала не везде...

В общем, «Судьба» прошла капитальный ремонт. И не только Судьба...

Как оказалось, у некоторых членов команды были довольно серьёзные проблемы со здоровьем, некоторым даже жить осталось не больше пяти - десяти лет, так что медблок пополнился одним массивным белым «гробом». Этот «гроб», как его прозвали, может вначале продиагностировать любого живого человека внутри, и при наличии нужных ресурсов, может самостоятельно и вылечить пациента от любого недуга, кроме смерти.

Итак, чем больше я изучал базу данных, чем больше углублялся в неё, тем более понятными мне становились все технологии, которыми напичкан весь корабль, и вот, я наткнулся на что-то, что было заблокировано и ограждено от внешней системы - карантинная зона, в которой что-то находилось.

Конечно же мне было интересно что это, и я узнал, что это в прямом смысле этого слова «люди». Сознания нескольких человек были извлечены и сохранены прямо в базу данных, и после по какой-то причине помещены в карантин.

Когда я спросил, могу ли я попробовать создать тела и попробовать загрузить сознания туда, то это вызвало настоящий ажиотаж. Никто и не думал, что у меня есть способ создания полноценного живого тела... И если честно, то биосинтетическое тело, которое я мог сделать было не совсем живым. Да, там была органика, но чисто для декорации и удобства, все же основные жизненноважные функции выполняет автоматика и электроника...

И всё же, было дано согласие на полноценный перенос сознаний в отдельные тела, и для

начала, мне пришлось поднапрячься и собрать эти самые тела, благо в этой галактике хорошо развита медицина и аугментация, со всеми протезами и заменами органов...

Прошли ещё две недели, и вот, когда «Судьба» почти полностью восстановлена, я представил четыре образца, четыре человекоподобных тела в капсулах, в которых происходит детальная подстройка и изменение внешнего вида этих, пока ещё, манекенов.

- Всё готово? Ты уверен? – Склонившись над одной из капсул, говорил Раш.

- Вполне уверен. Думаю, можно начинать. Давай подключим их к общей базе данных.

- Почему их четыре? – Задал вопрос полковник Янг, который пристально наблюдал за всем со стороны. – Франклин, доктор Перри и Гинн, итого три, так почему их четыре?

- Вы забыли назвать ещё одного... Илай, мы так и не нашли его... Думаю, когда он не смог починить крио-капсулу, то загрузил себя в базу данных Судьбы, и присоединился к Гинн... - Как будто невзначай упомянул Раш, не отрываясь от изучения капсул с телами.

Янг промолчал, а мы с Рашем продолжили подготовку, после чего подключили кабеля к капсулам.

- Итак, «Судьба» имеет своё полу сознание, так что разделить и «расселить» сознания должна сама... - Сказал я, запуская процесс, который перекачивал данные из карантина в буферную зону, где сознания разделялись и перекидывались в капсулы к подготовленным телам.

- Пока всё стабильно. – Следя за процессом, сказал Раш. – Судьба закончила, теперь дело за оборудованием Парцифала...

- Отлично, осталась ещё минута...

Весь процесс завершился, настройка тела по считанной памяти завершено. Крышки капсул дрогнули, небольшая белая дымка вышла из образовавшихся щелей, после чего капсулы открылись, выпуская наружу хранившиеся тела.

Вся научная команда и все, кто находился сейчас в этой комнате подошли к открывшемуся капсулам, заглядывая внутрь.

- Ничего себе... - Сказал кто-то, увидев почти точную копию человека, который уже долгое время считался погибшим.

- Ну, похоже всё прошло успешно. – Сказал я, смотря как «вернувшихся в реальность» вытаскивают наружу из капсул и помогают прийти в себя.

Раш полностью сосредоточился и окружил вниманием лишь одну женщину, следя за ней и её состоянием.

- Похоже ты прав... - Сложив руки на груди, сказал вставший рядом со мной Янг, смотревший как удивлённо смотрят на всех «пробуждённые», улыбаются, осматривают себя, и общаются с окружением. – Они вернулись.

...

Корабль прошёл диагностику, восстановление всех систем до первоначального состояния завершено. Теперь жизнь на корабле была именно жизнью, а не постоянным выживанием.

Я получил что хотел, и даже больше. Оказывается, где-то далеко есть галактика, откуда и прилетела «Судьба», и я загорелся посетить её. Только на данном этапе это будет проблемно...

Чтобы добраться до другого края вселенной, надо либо потратить много времени, что непременно, либо добраться туда более быстрым способом, наподобие телепортации, или же использовать так называемые «кротовые норы», дыру в пространстве, которая может почти мгновенно переместить в нужное место, и почти это и делали звёздные врата на борту «Судьбы», но не совсем.

Разобравшись со строением и технологией врат, я понял, что принцип конечно хорош, вот только не подходит для меня: когда объект проходя через «горизонт событий» дематериализуется, по факту его убивает, а для меня как бога с характерным бессмертием, это затруднительно. А вот создание кротовой норы и передача информации, благодаря чему в пункте назначения воссоздаётся объект, мне интересен.

Теперь надо каким-то образом совместить гипердвигатель с этой технологией, и тогда можно будет моментально переносить корабль через червоточины в любое место во вселенной...

Прощание с «Судьбой», с её командой, со всеми людьми на борту, было проведено с размахом. Много еды, выпивки, игр, музыка и прочее веселье буквально затопило корабль на день. Перед их отбытием я оставил инструкции для искусственных тел, и некоторых других вещей, которые я оставил им в качестве подарка, после чего они отправились дальше.

Благодаря полноценной карте, которую я получил от «Судьбы», можно было немного ориентироваться во вселенском пространстве. Так что закончив частичную модернизацию гипердвигателя для межгалактических путешествий, я покинул эту галактику. К сожалению «нуль-транспортный двигатель» ещё не был готов, так что мгновенно путешествовать по вселенной не было возможности.

...

Корабль вышел со вспышкой из гиперпространства в системе на окраине галактики.

- Отлично...

Если судить по данным с «Судьбы», то эта галактика довольно опасное и агрессивное место и всё это из-за беспилотных кораблей, запрограммированных на уничтожение всего неизвестного... Ну, думаю можно будет разобрать пару таких кораблей, вдруг найду что-то новое для себя, может гипердвигатель получится ещё больше ускорить.

О безбилетниках, кстати, тоже есть немного информации, например, о их оружии, и даже о связи. Связь для них является самым важным, и конечно же есть способ эту связь заглушить при столкновении с ними и частично вывести их из строя, по крайней мере истребители отключатся, а один флагман, переносящий и командующий ими, довольно слаб в бою.

Но, пока не стоит к ним лезть, то вдруг ещё сведут все свои корабли, достанут какое-нибудь секретное оружие, и отбивайся от них после... Можно попытаться найти их родной мир, верфи где они строятся, и получить побольше информации оттуда, чем просто с захваченных кораблей. И как это сделать?

Спутники. Я решил потратить немного времени для того чтобы быстро облететь галактику, оставляя автономные спутники, которые сканируют несколько десятков световых лет вокруг себя, таким образом они станут моими «глазами» здесь, и можно будет быстрее найти что-

нибудь.

Только времени пришлось тоже потратить, но оно того стоило. Теперь у меня была точная голографическая карта галактики, на которой будет появляться новые аномалии, обнаруженные спутниками, так что если в здесь и есть разумные расы, то я точно должен буду их засечь.

Хотя даже так, найти не то что иголку, а волосок в стогу сена можно быстрее, чем что-то в космосе, так что пока исследование галактики медленно продвигалось, я совершил первый налёт на один из флагманов беспилотников.

Массивный корабль, к которому прикреплялись сотни маленьких истребителей-беспилотников, был бы довольно опасным противником, но вот никакого выдающегося главного орудия или защитных щитов нет. Так что отстрелял рой истребителей, подбил флагман, и всё, больше никаких проблем, лишь сядь да разбирайся в технологиях, которыми они нашпигованы.

Конечно многого от него получить не получилось, они не хранят ничего важного сами, даже навигационную карту получают, подключаясь к подпространственной сети, на которой и основаны все первостепенные процессы. Но, не всё так плохо – их двигатель был чем-то новым и невообразимым доселе.

Варп-двигатель, вполне понятная и уже давно используемая вещь, гипердвигатель тоже, но вот прыжковый – что-то новенькое.

Прыжковый двигатель может так сильно исказить пространство, что по сути пробивает его как игла в одном месте, молниеносно перемещая корабль в уже другое, заранее запланированное и рассчитанное место... Это почти как кротовая нора, только с очень малым расстоянием между входом в неё и выходом.

Конечно такой двигатель требует очень много энергии, и чем дальше прыжок, чем сильнее надо исказить пространство, тем больше энергии, так что все корабли ограничены в дальности перемещений. И раз я могу сам предоставлять энергию, то это проблема становится незначительной, а дальность прыжка может покрыть хоть всю вселенную.

Но, не всё так легко, пока появятся более точные данные, и пока навигационная система не будет готова, «прыжки» и тем более точные, не возможны...

...

Автономные спутники, сканирующие постоянно галактику на признаки жизни и прочие аномалии, наконец-то дали результат – были замеченные корабли с развитой формой жизни.

Добираться до них пришлось на гипердвигателе, который хоть и был быстрым, но всё же несколько часов потратил, и когда я появился, то оказался чуть ли не в гуще космической баталии.

Сражение нескольких десятков неизвестных кораблей против всё пребывающих флагманов беспилотников... Ну, подавляющая мощь была на стороне беспилотников, так что если не хочу потерять только что найденную жизнь в этой галактике, то стоит помочь неизвестным кораблям.

На меня беспилотники отреагировали так же, как и всегда, так что сходу влетев в битву, я использовал своё секретное оружие – глушилку. Тысячи быстрых истребителей беспилотников

потеряли сигнал управления и перестали стрелять, и всё что оставалось, перебить все флагманы, которые потеряв прикрытие, стали открытыми целями.

Несколько одиночных выстрелов из дальнобьющих орудий, и сражение завершилось полным разгромом беспилотников...

«Развитой формой жизни», которую засекли спутники, оказались обычные люди, и похоже, что это последние выжившие той расы, что создали беспилотники. У них даже прыжковые двигатели есть, только отличаются немного более ранними образцами.

Конечно же я предложил им свою помощь, и даже защиту, от которой они не могли отказаться... Да у них даже щитов нет, собственно, как и беспилотников, так что первым делом, пока я изучал их корабли, прыжковые двигатели, навигацию, и базу данных, были интегрированы энергощиты, которые без нормальных реакторов будут работать пока в пол силы.

Довольно странно, но если сравнивать чисто технологически, то беспилотники немного превосходят людей, своих создателей, которые сейчас находятся на грани вымирания. Так что, либо искусственный интеллект у беспилотников смог само улучшиться, либо люди деградировали и были откинута на несколько десятилетий назад.

Но, как говорится – «нет худа без добра». Изучив две версии прыжкового двигателя, я наконец смог собрать воедино головоломку, и смог собрать свой собственный – первый и рабочий.

Главная проблема у созданных людьми и беспилотниками двигателях, была их неэкономичность. Прожорливость топлива, да ещё и экзотического, что означает «очень редкого», поражает. Пришлось сразу после сбора первого двигателя, собирать второй, улучшенный и обновлённый... Только энергии он всё равно пожирает столько, что на обычном реакторе дальность прыжка ограничена, да ещё и с перезарядкой в несколько часов.

Ну, в большинстве своём эти проблемы я минимизировал, так что вскоре можно будет опробовать первый «прыжок».

...

Положение дел у людей в этой галактике хуже некуда, так что перед отбытием я оставил им сеть моих спутников, с помощью которой они смогут определять точное местонахождение флагманов беспилотников, а также энерго щиты и программу для заглушки сигналов беспилотников. Хотя последнее временно, так как рано или поздно искусственный интеллект у беспилотников научится обходить глушение сигналов.

Ну, а я тем временем наконец провёл пробный прыжок-испытание. Целью куда я хотел попасть была моя первая галактика...

Точность прыжка зависит от навигационной системы и самого двигателя. Конечно, чем больше расстояние прыжка, тем больше погрешность, вот, например, прыжок на расстояние до светового года можно совершить с точностью до пары метров, а вот погрешность при расстоянии десятков тысяч световых лет будет пара десятков километров. В общем, испытания прошли успешно...

Невозмутимый появился точно в звёздной системе где находилась планета, которую я оставил для Марии. Сканеры сразу начали выдавать данные по новой местности, и мне сразу же на

глаза попали данные о кораблях в этой системе... Звёздный разрушитель висел на орбите той самой планеты...

Я появился довольно далеко, так что видимо на меня не обратили большого внимания, и за мной оставался эффект неожиданности, и уже под маскировкой, я совершил второй прыжок, на этот раз прямо в атмосферу планеты, с обратной стороны от разрушителя.

Корабль сильно тряхнуло, щиты не защитили от резкого давления появившейся атмосферы. Такие прыжки не безопасны, и совершать их можно только после подготовки щитов, и с усиленным каркасом корабля, иначе можно развалиться...

Приземление прошло гладко, из-за такого манёвра сканеры разрушителя и не заметили ничего, так что вылетев из ангара корабля на аэрокаре, я сразу же направился к резиденции Марии.

.....

<http://tl.rulate.ru/book/36902/797389>