

Ватрушка и его спутник ящер, шли к источнику тёмной ауры

Вокруг были деревья и серая трава

Но кое-что было очень подозрительным

-Тут никошо нешш

Заметил ящер

Кроме того паренька, в этом лесу никого не было(если еще не считать нежить на окраинах)

Ни зверей, ни нежити, ни призраков, никого не было

Совсем никого. Тёмный лес без какой либо жизни. . .

Наш главный герой даже вспомнил из прошлой жизни долговязого, который охотится в таких же лесах. Осталось только начать находить записки

Но тут даже записок не было. . . лишь красные огоньки на горизонте. . .

=Души? Люди. . . они как-то узнали о смерти собрата?

-Яшш слышу скрешшшет мешалла

Сказал ящер прислушиваясь

Красные огоньки шли в стороне от тёмной ауры, явно пытаясь обойти её. И шли они прямоком к нашим героям

Их было довольно много, но в конечном итоге всё зависит от их силы. Если они также сильны, как и те искатели, которые руководили нападением на демона смерти, то у нашего героя нет шансов против них. Но если они слабы, то это будет просто

Но как это узнать? Как узнать, насколько они сильны?

От них не идёт ауры, они не излучают силы и другой ереси. Остаётся только одно

Их души

=Чем больше и ярче огонь их душ, тем они сильнее(предположение). Их огоньки уступают душе ящера, но их много. Хотя я видел только несколько душ и не могу быть экспертом по размерам душ

Остановившись, наш главный герой начал рассуждать о душах и о том как понять по ним, кто сильнее

-Оишш блишшко

Шипение ящера вывело нашего героя из «транса» и он выхватил свой меч и кадило на бой честный

Из-за деревьев начали выходить люди

Почти у всех глаза горели синим пламенем, это красноречиво говорило о том, что они прекрасно видят не только в темноте, но и нашего главного героя

Не произнося ни слова, они начали обходить наших героев, беря их круг

-Онишш явношш наштроены драшша

Прошипел ящер, перехватывая копьё поудобней

=Если нас окружают, будет трудно обороняться. Нужно сейчас нападать

Наш главный герой взмахнул кадилом, и из него вылетела огромная стрела смерти!

Еще в прошлом бою он заметил, что кадило не только полезен для дробления черепов. Каким-то образом, кадило повышает силу его навыков без дополнительных затрат маны

Также и с его Херзеном, если использовать его как проводник для использования магии смерти, она становится еще черней и больше похожей на сгусток тьмы

Но запущенный им сгусток смерти разбился о магический щит, оставив на нём глубокие трещины, которые никак не повлияли на его врагов

=Скорей всего барьер был создан теми, кто не вышел из-за деревьев

Предположил наш герой, трудно скрыть своё существование от того кто видит твою душу

Тем более вышедшие из-за деревьев были больше похожи на воинов, чем на магов, которые могут возводить барьеры

Хотя многое ли видал наш герой? Чтоб судить, кто возводит барьеры

Ящер же в свою очередь, не спешил действовать. А люди уже окружили наших героев и больше ничего не предпринимали

-Этошш подошшрительношш

Прошипел ящер

=Они пытаются нас задержать?

Догадался наш главный герой

=Но для чего?

Под каждым человеком образовались магические круги диаметром два метра, а немного на отдалении позади образовался барьер

-Сошш мношшш такошшш былошшш они пошшмогу вышовут, барьершшш работашш от людешш. Не дает выйтишш

Поведал план действий противников ящер

=Если так, то надо быстрее прорваться сквозь них

Наш главный герой поднял кадило над своей головой и использовал навык

\Хватка Смерти\

-КХА* КХА*

Один из воинов упал на колени и начал отхаркивать кровь

-Гэрольд!

Закричала девушка, она уже хотела бросится ему на помощь. . .

Но ящер моментально среагировал и напал на эту девушку, которая ели успела отразить атаку противника, что целился ей в глаз

-Элла! Не ломай круг! Нам нельзя дать им сбежать!

Крикнул ей её сопартиец

-Я помню! Но Гарол. . .

Она хотела ответить, но ящер начал атаковать своим копьём так быстро, что даже Ватрушка не успевал следить за его движениями. Что уж говорить о девушке? Она видела лишь остаточные изображения и могла защитить лишь жизненно важные точки

Конечно же, к ней на помощь выбежал тот, кто не вышел из-за деревьев.

Подошедшим к барьеру был парень, который сразу же начал что-то шептать, из-за чего вокруг него начала сгущаться мана, а нити магии создавали непонятные конструкции

Наш герой же взмахнул Херзеном в сторону мага

\Взрыв Смерти\

Взрыв состоялся, но барьер остановил его

-КХА КХА БЛУЭ

А парень, на которого до сих пор указывал кадило Ватрушки, начал блевать кровью. Из его глаз начала течь кровь, а сам он побелел

-Плевать на барьер! Убьём этих гадов!

Закричал один из воинов и побежал в сторону Ватрушки

Когда же он вышел из круга, тот просто начал исчезать, как и другие

-ЧЁРТ!

Крикнул один из тех, кто был в круге и тоже побежал на врагов

В конечном итоге, все начали движение к нашим героям, а их оружие начало гореть синим пламенем

Ватрушка же снова взмахнул Херзеном

\Взрыв Смерти\

Маг, который был слишком озабоченным созданием заклинания, не успел поставить барьер. Но второй маг, который скрывался за деревьями, в последний момент защитил его

Но барьер не выдержал и взорвался, заставив защищаемого мага потерять концентрацию, из-за чего его заклинание взорвалось, отправляя его в полёт

А хозяин же барьера потерял сознание, из-за разрыва стольких магических нитей

=Подмога уже близко. . .

Ватрушка заметил приближающийся отряд душ

Наш главный герой использовал стрелу смерти и добил «Гарольда»

Его же подруга заметив такой поворот событий, отвлеклась и была убита быстрым уколом в висок

Ящер не медлил и сразу же начал отступление от агрессивных людишек, которые пытались убить его разными методами. Но увернувшись и защитившись, от всех ударов он быстро отступил к Ватрушке

Ватрушка же начал побег и одновременно обстрел магией смерти, а ящер побежал впереди него, показывая дорогу. Совпадение или нет, но он бежал прямо к источнику ауры тьмы.

Возможно, он услышал приближающуюся подмогу врагов со стороны и решил побежать сюда, а может просто было по пути, кто знает. . .

Люди не смогли их догнать и оставили это дело, а наши герои достаточно оторвавшись, решили сделать отдых. . . (ящер отдыхает, а наш гг ползает по своему статусу)

\Поздравляем! Ваш уровень поднялся до 6\

\Поздравляем! Вы можете выбрать навык\Знание \

=М? еще один навык? Знание?!

\Некромантия\ \Туман Смерти\ \Хватка души\

=Некромантия?

Как только наш главный герой нажал на надпись, всплыло еще одно окошко

\Некромантия(0%) – Одно из самых старых магических знаний. Позволяет не только оживлять мертвецов по своему желанию, но и управлять ими\

=Это «знание» является каким-то более продвинутым навыком. Оно чем-то похоже на

способность того скелета, который из энергии в воздухе создавал нежить. Но я обычно оставляю после себя, довольно плачевное зрелище (отрывает к ебням головы, ноги, руки)

\Туман Смерти - Создает материализовавшееся облако энергии смерти\

=У меня есть похожий навык, аура смерти, хотя использовать еще не доводилось

\Хватка души - Более сильная вариация «хватки смерти» С помощью этого навыка, вы можете сильно ослабить противника или убить его\

=Хватка смерти показала себя замечательно, жаль что её нужно поддерживать маной во время использования навыка, а так просто отличнейший навык для выведения из строя и деморализации остальных противников

=Туман смерти мне не нравится. . . мне не кажется, что он сможет принести мне пользы

=А вот хватка души обязательно принесёт мне пользу против душевных противников. Хотя некромантия тоже очень заманчиво звучит. . . но. . . ГХ. . . сложно. . .

=Но я не знаю точно, чего можно ждать от некромантии. А вот хватка души ясно даёт понять, чем она является. Тогда хватка души

\Поздравляем! Вы выбрали Хватку души! Хватка Смерти -> Хватка Души\

Имя: -

Имя Свода Алмы: Ватрушка

Тип: Монстр

Класс: Призрачный

Вид: Ашху

Профессия: Призрачный Мечник

Оружие: Херзен

Возраст: 1 месяц

Религия: Своды Богини Смерти Алмы

Вера: Верующий?

Фракция: Церковь Смерти (Нейтрален)

Энергии в оболочке: 707\707

Мана: 560\768

Уровень силы: 6

Физическая Сила: -

Дополнительная Сила: -1

Удача: -1

Магическая Сила: 62

Смерть: 57

Тьма: 5

Специализация: Магия

Магия: Смерть, Тьма

Навыки и способности: Шар тьмы, Прикосновение призрака, Высасывание Пустого Элана, Молитва, Стрела смерти, Взрыв Смерти, Хватка Души, Аура Смерти

Титулы: Положившийся на удачу, Носитель веры

Достижения: Грозное имя, Религиозное имя, Сладок запретный плод, Максимум, Зловещий взгляд

Состояние: Проклят по всем статьям. Но а так неплохо, для того кто не может есть сладкое

Проклятья: Проклятье- НулусАдрестус(Высшее), Проклятье- Правды(среднее), Проклятье- Слабость к сладкому(Сильное), Проклятье-Дея(Слабое)

<http://tl.rulate.ru/book/3688/310505>